



ELECTRONIC

S E R I E S



IR
CONTROL



BLUETOOTH
CONTROL



SMARTPHONE
& TABLET
CONTROL



FRONT

BACK



360°
LEFT

360°
RIGHT

PT-76



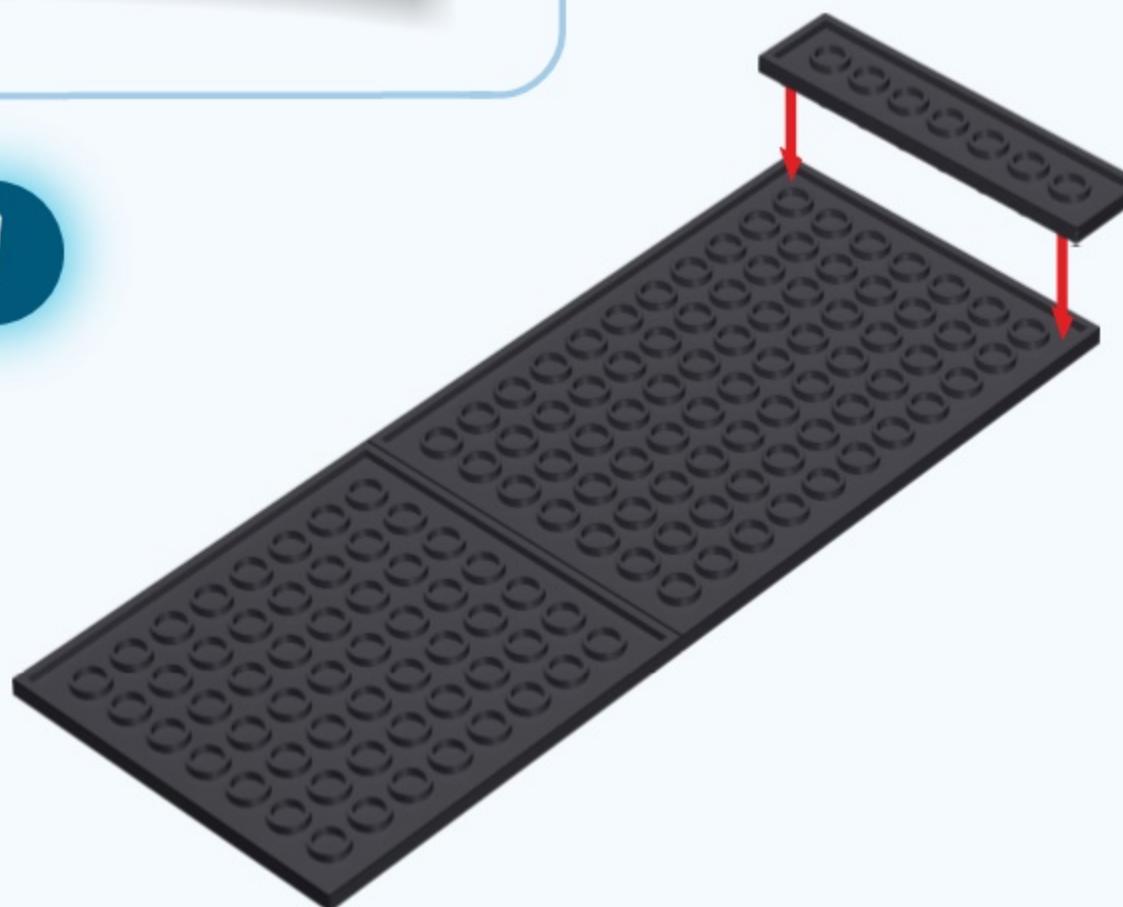
WARNING: CHOKING HAZARD-
Toy contains small parts.
Not for children under 3 years.

Printed in EU

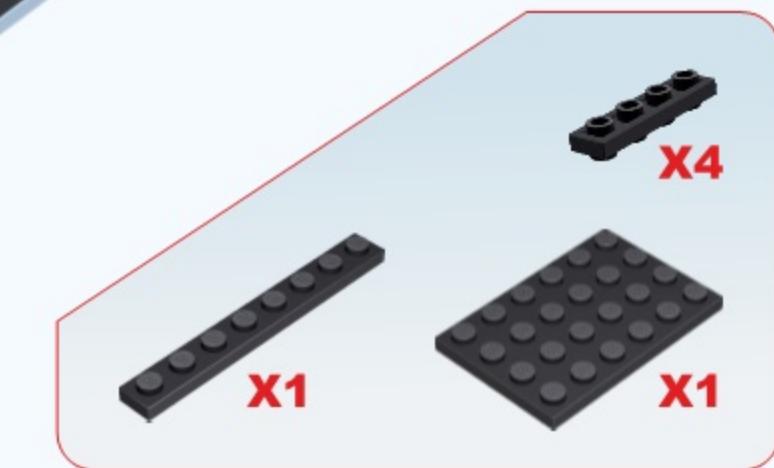
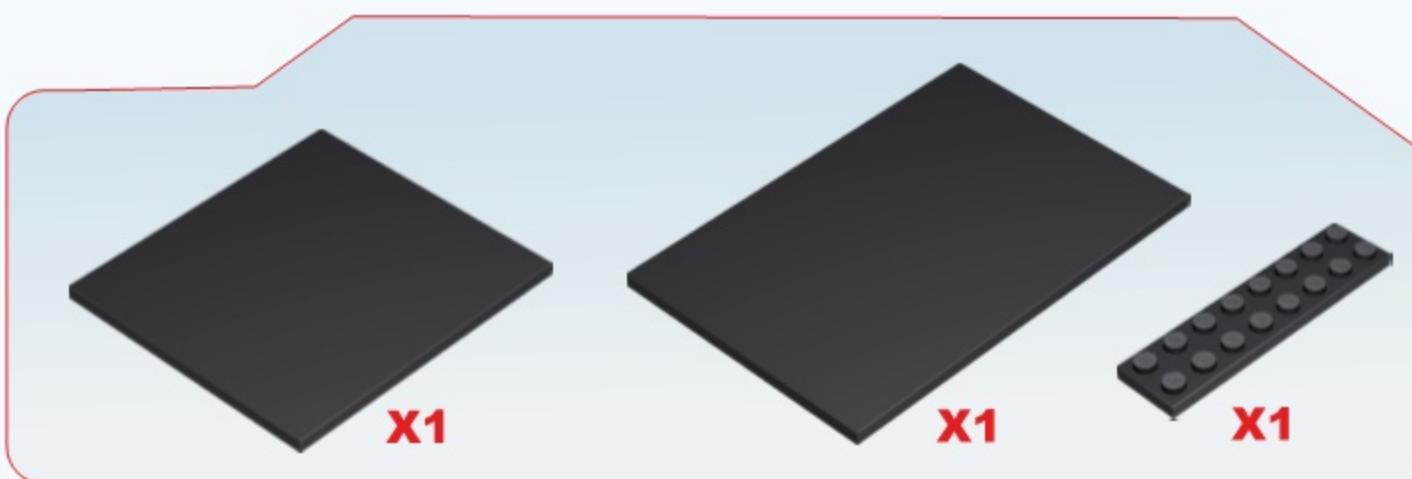
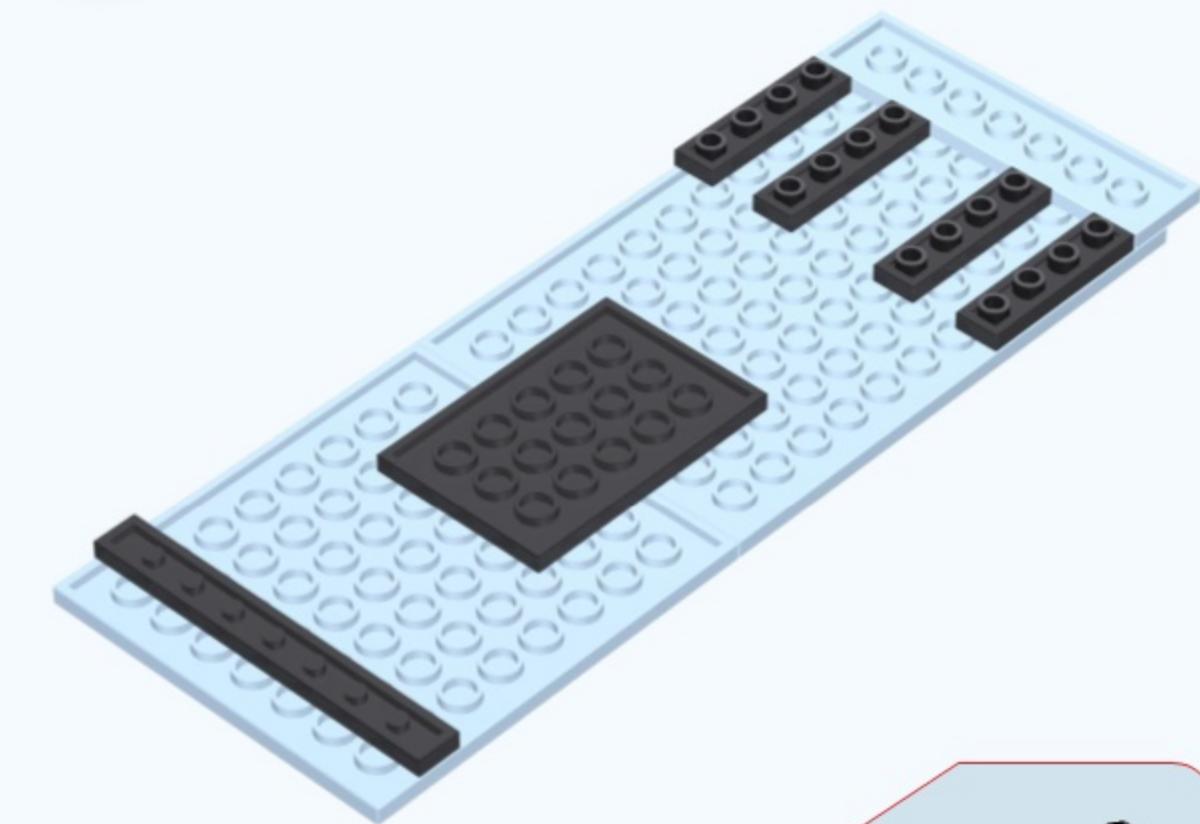
 www.cobi.eu 



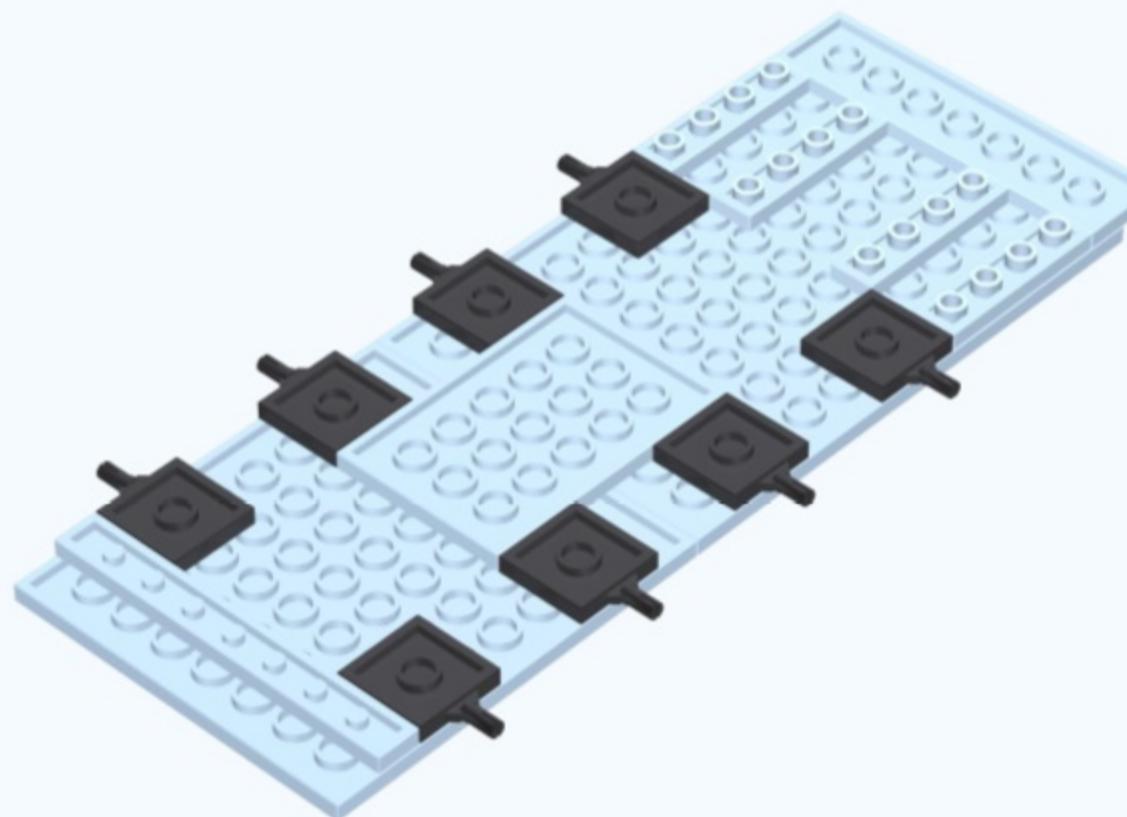
1



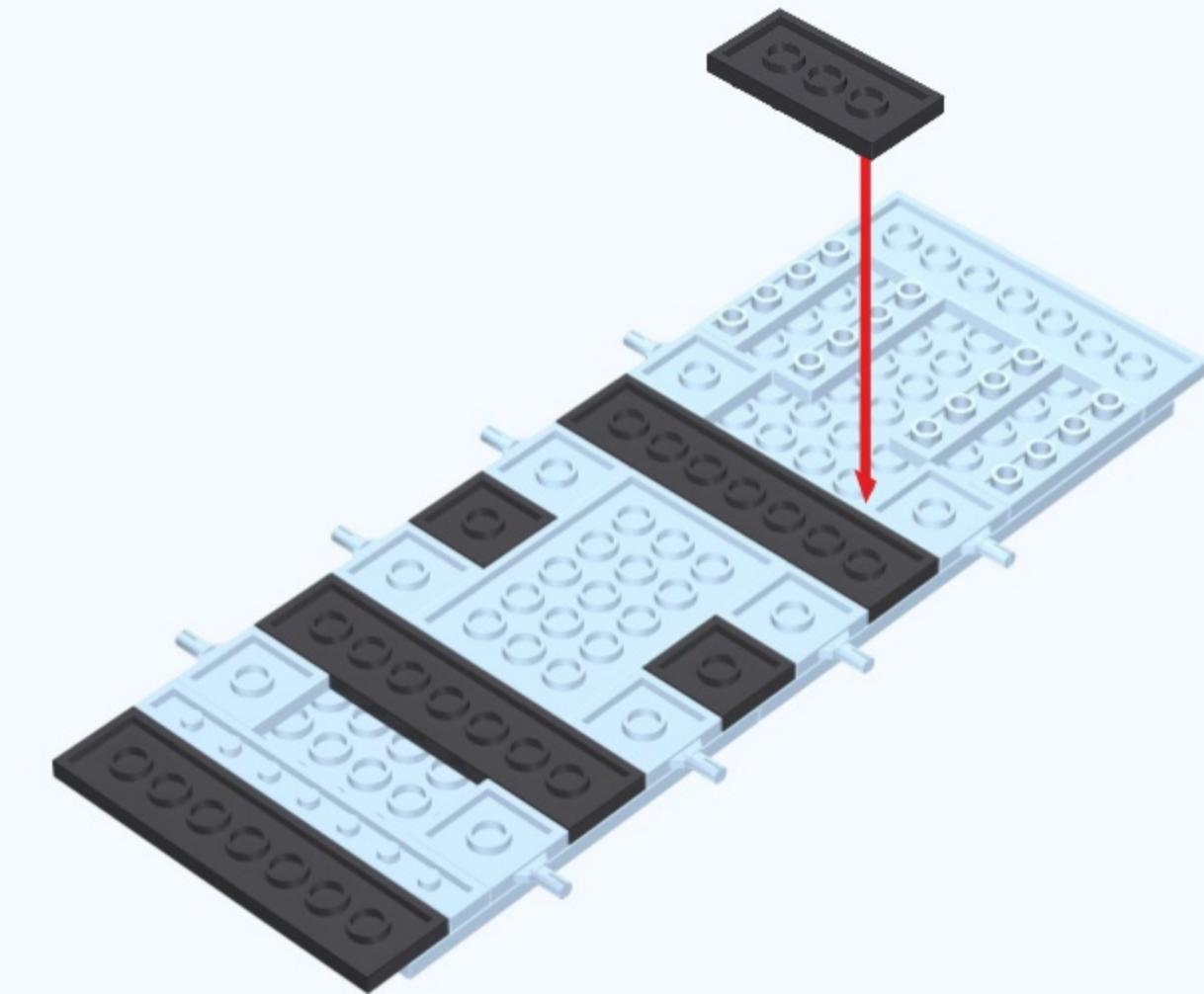
2



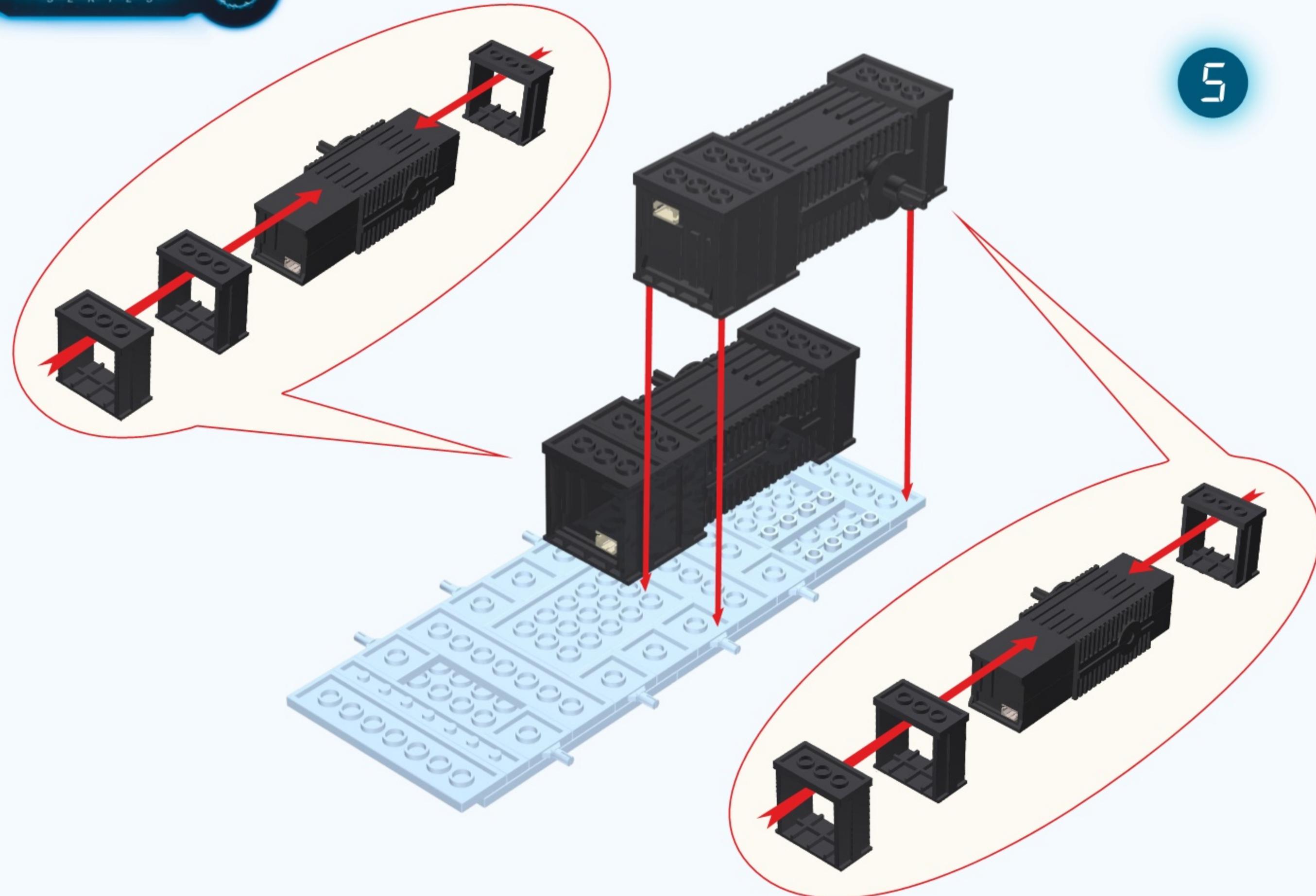
3

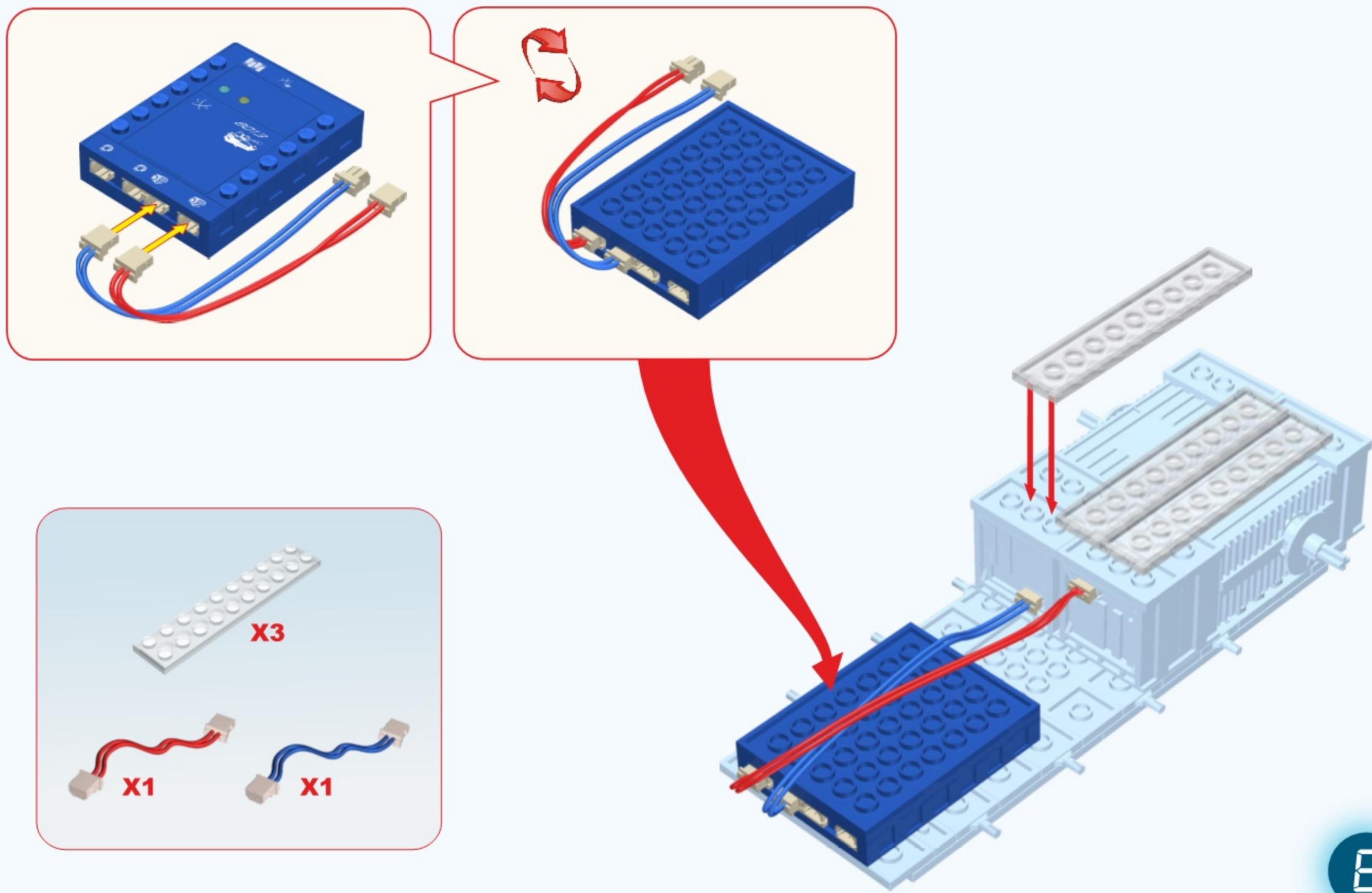


4



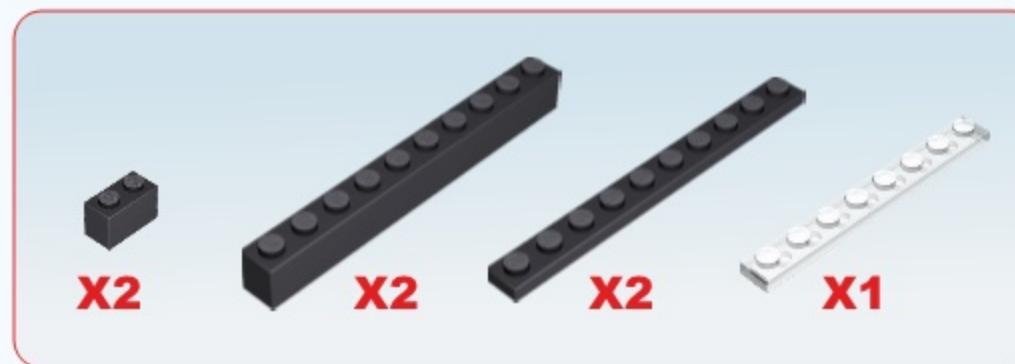
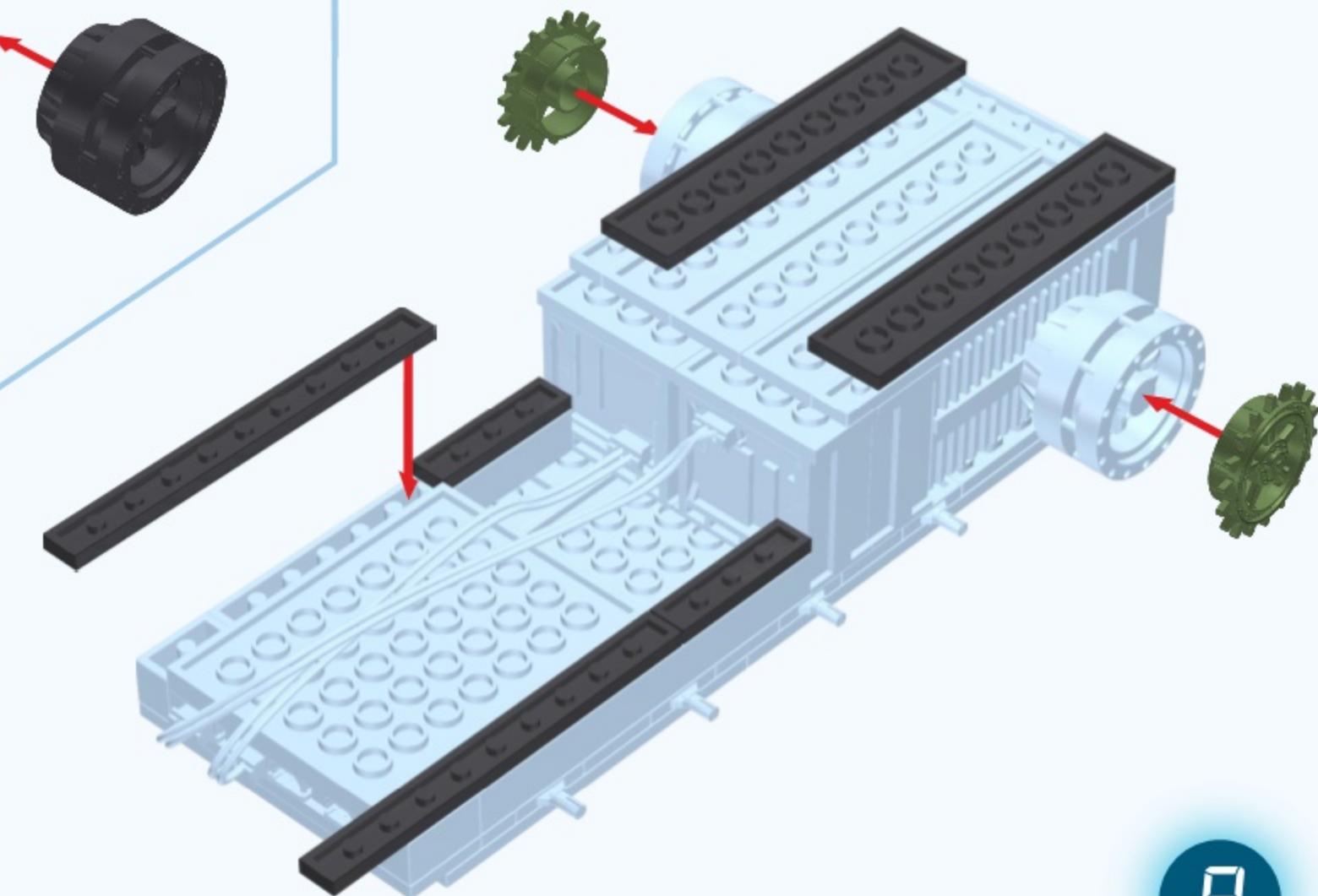
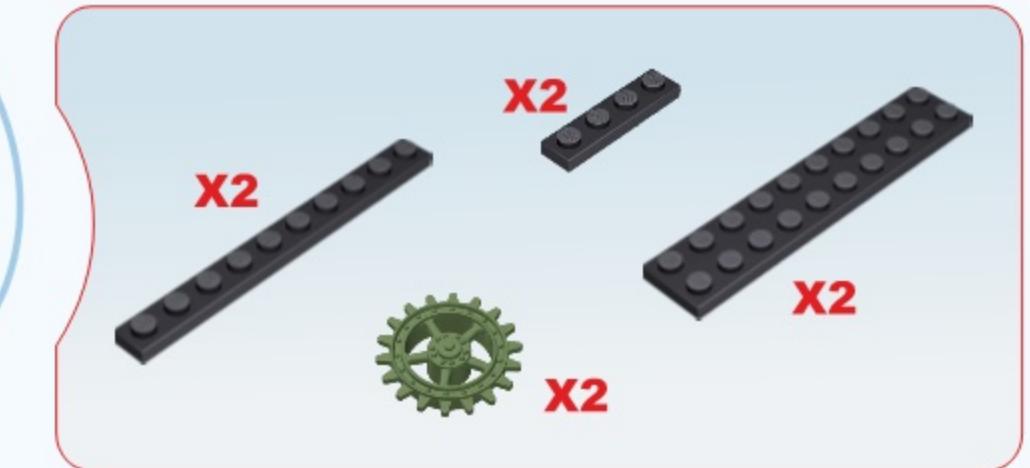
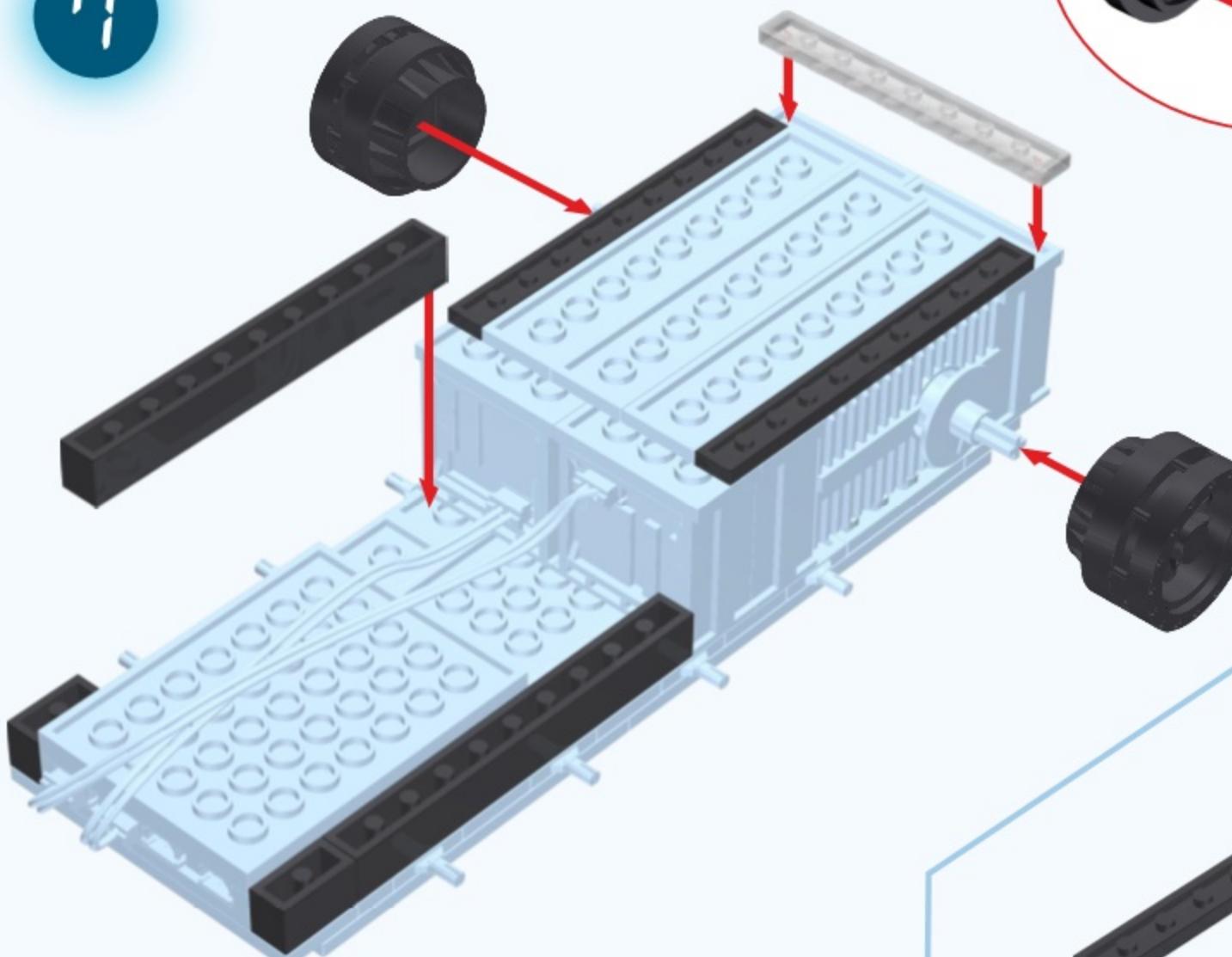
5







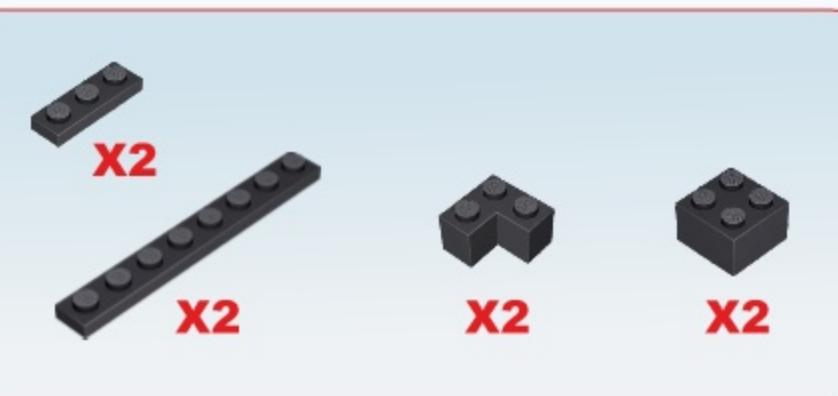
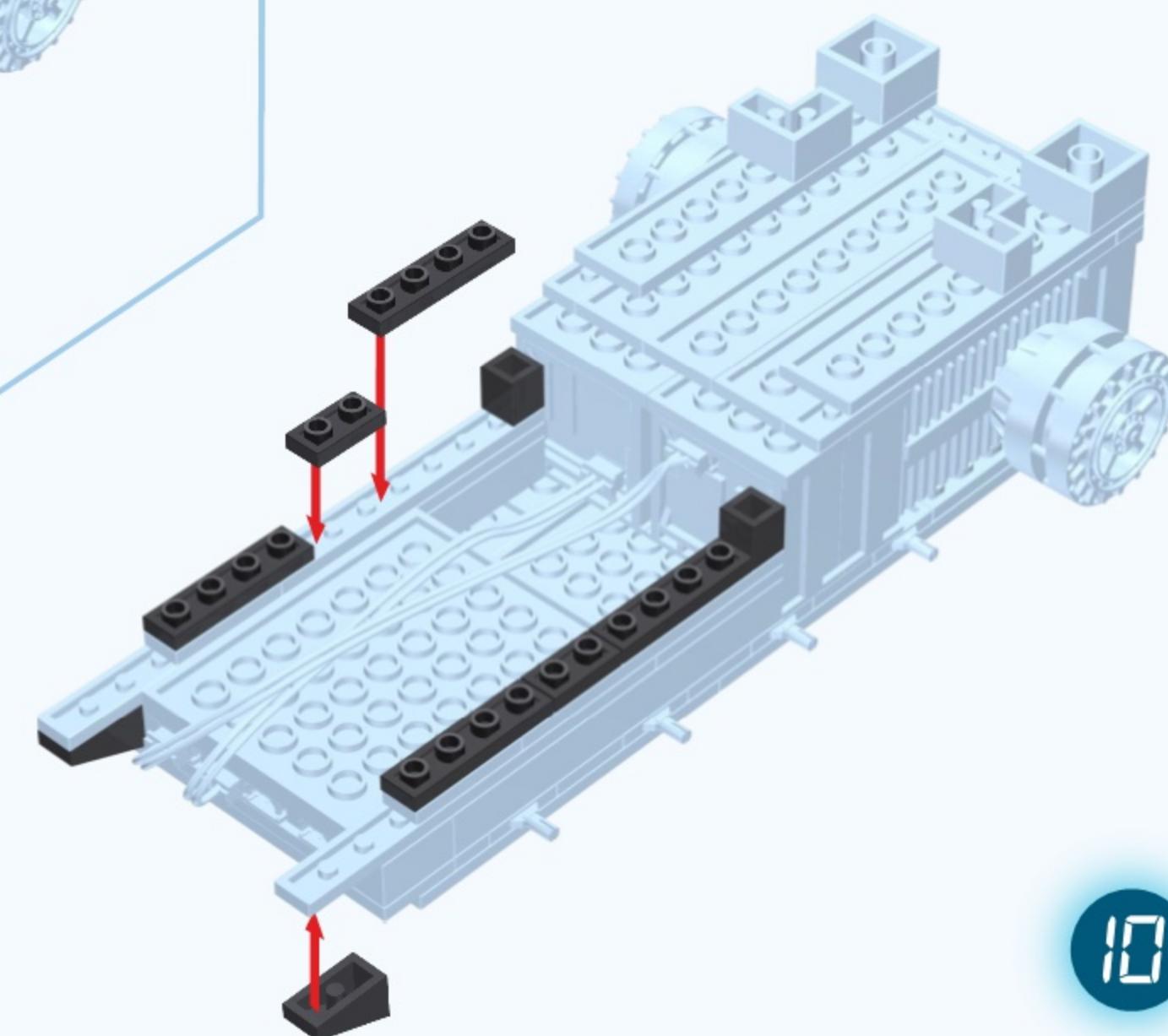
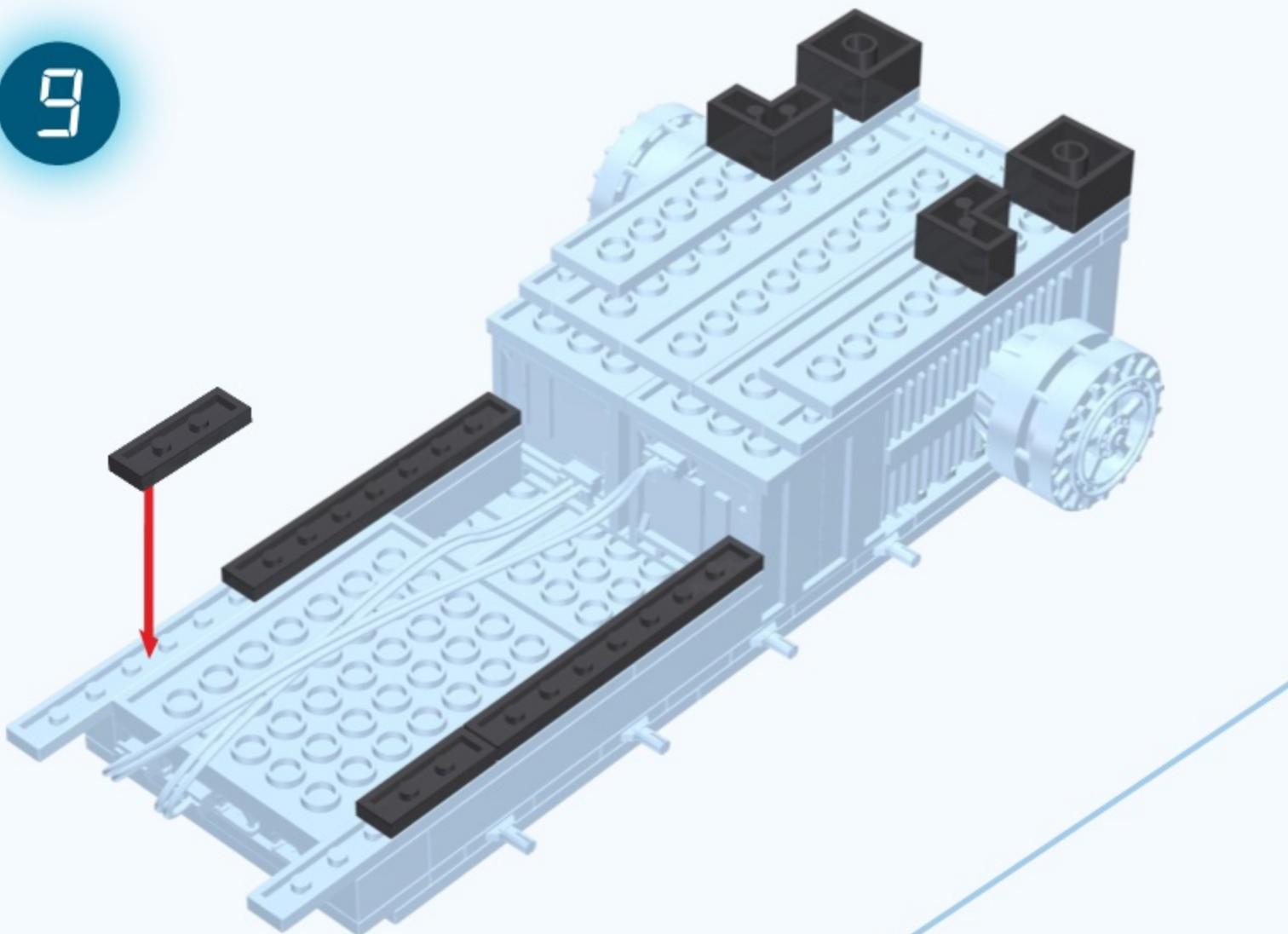
7



8

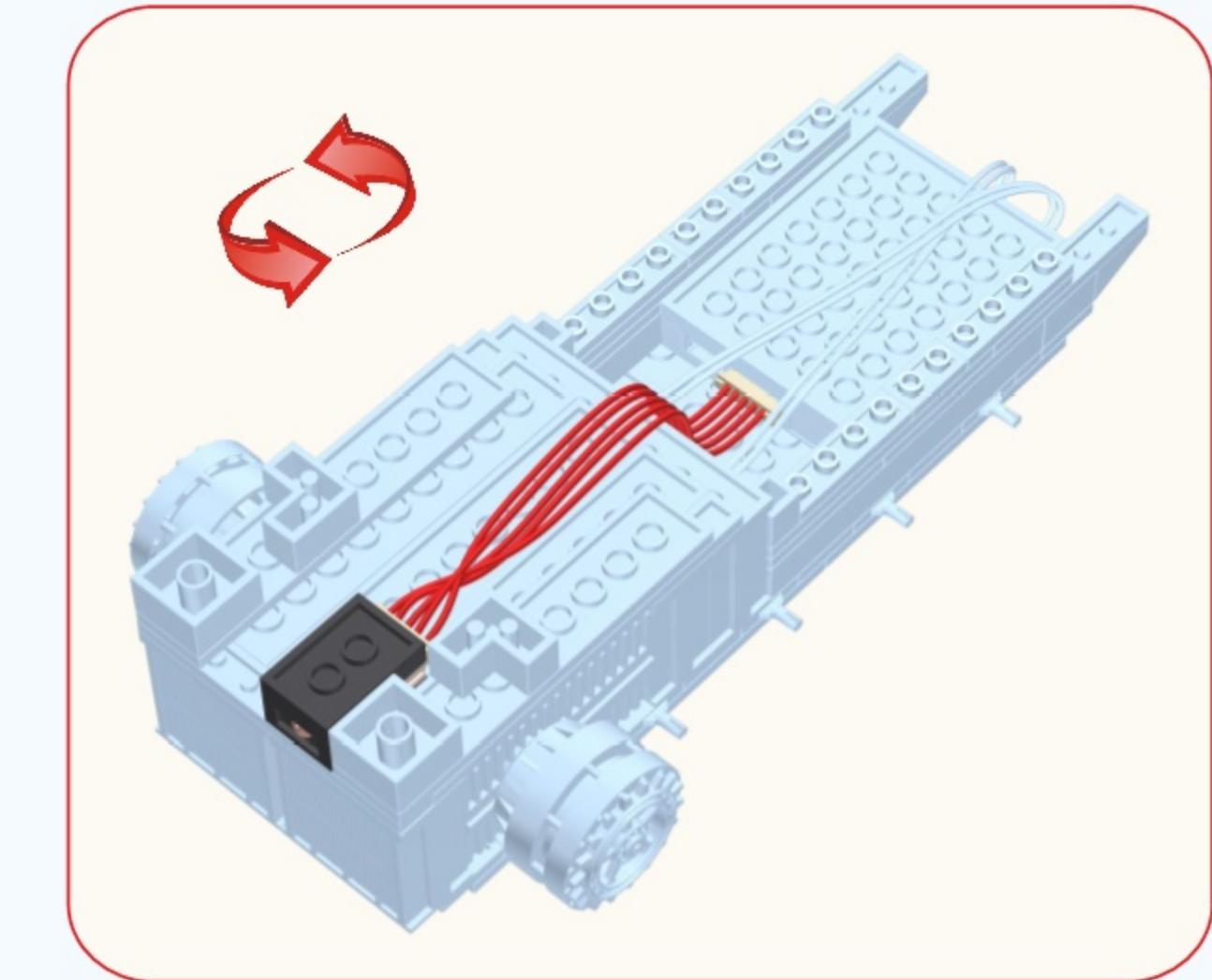
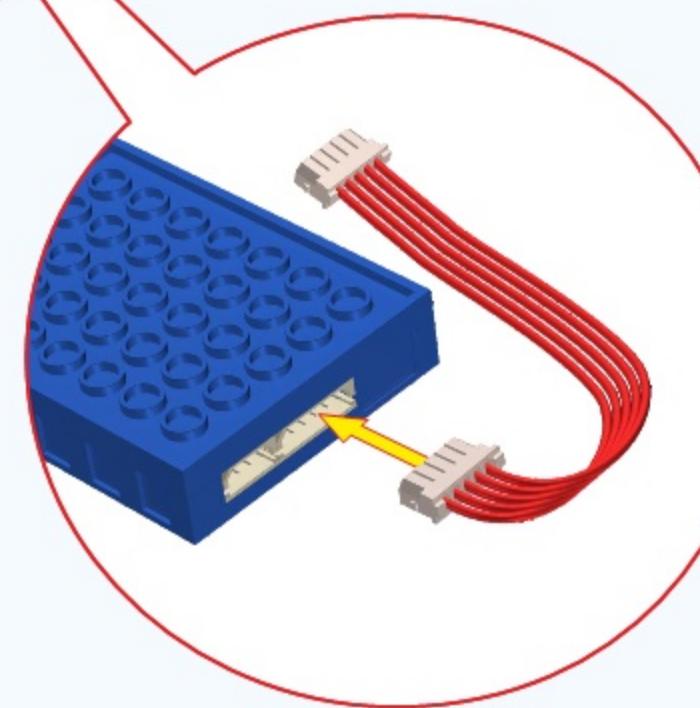
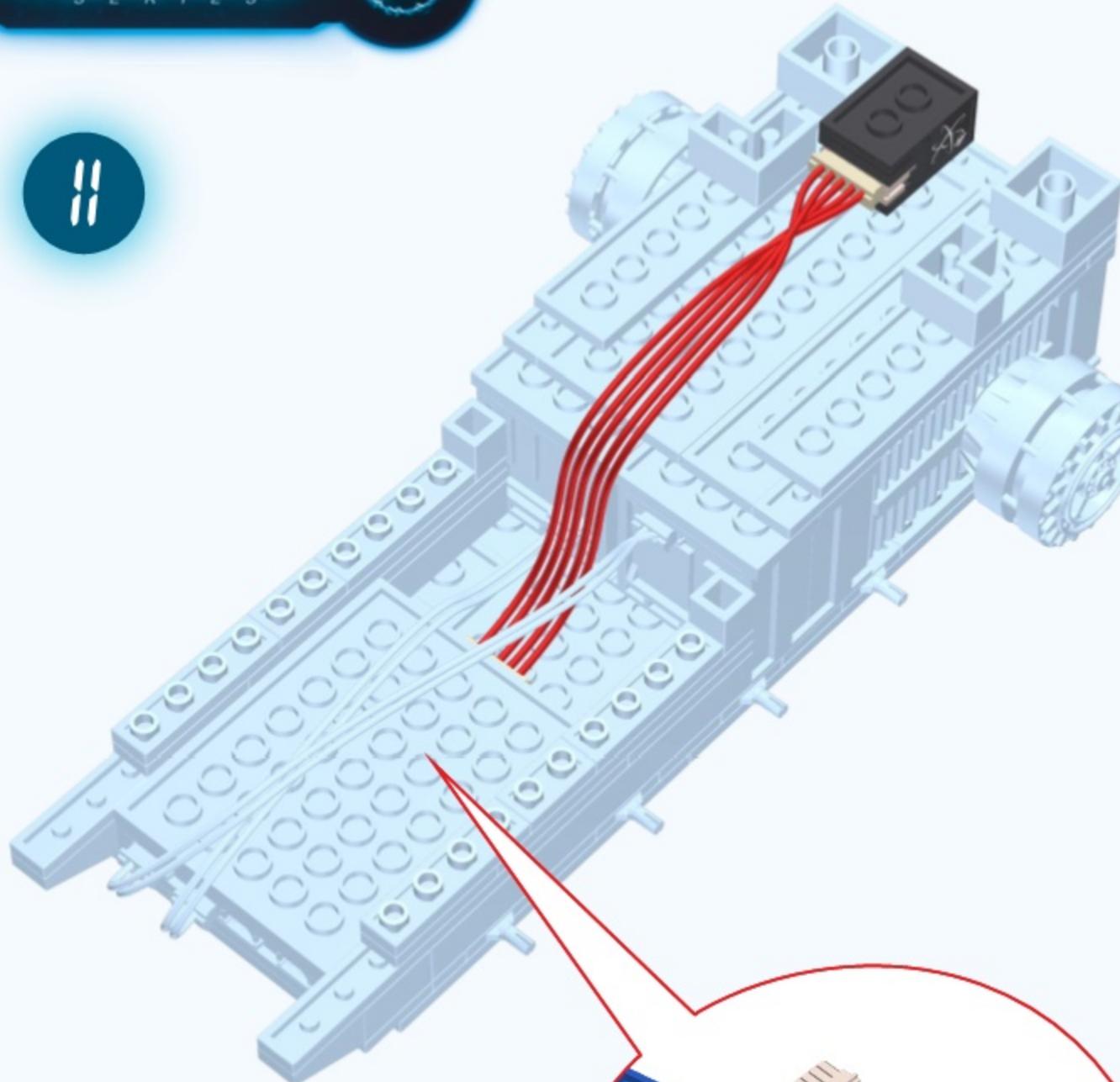


9



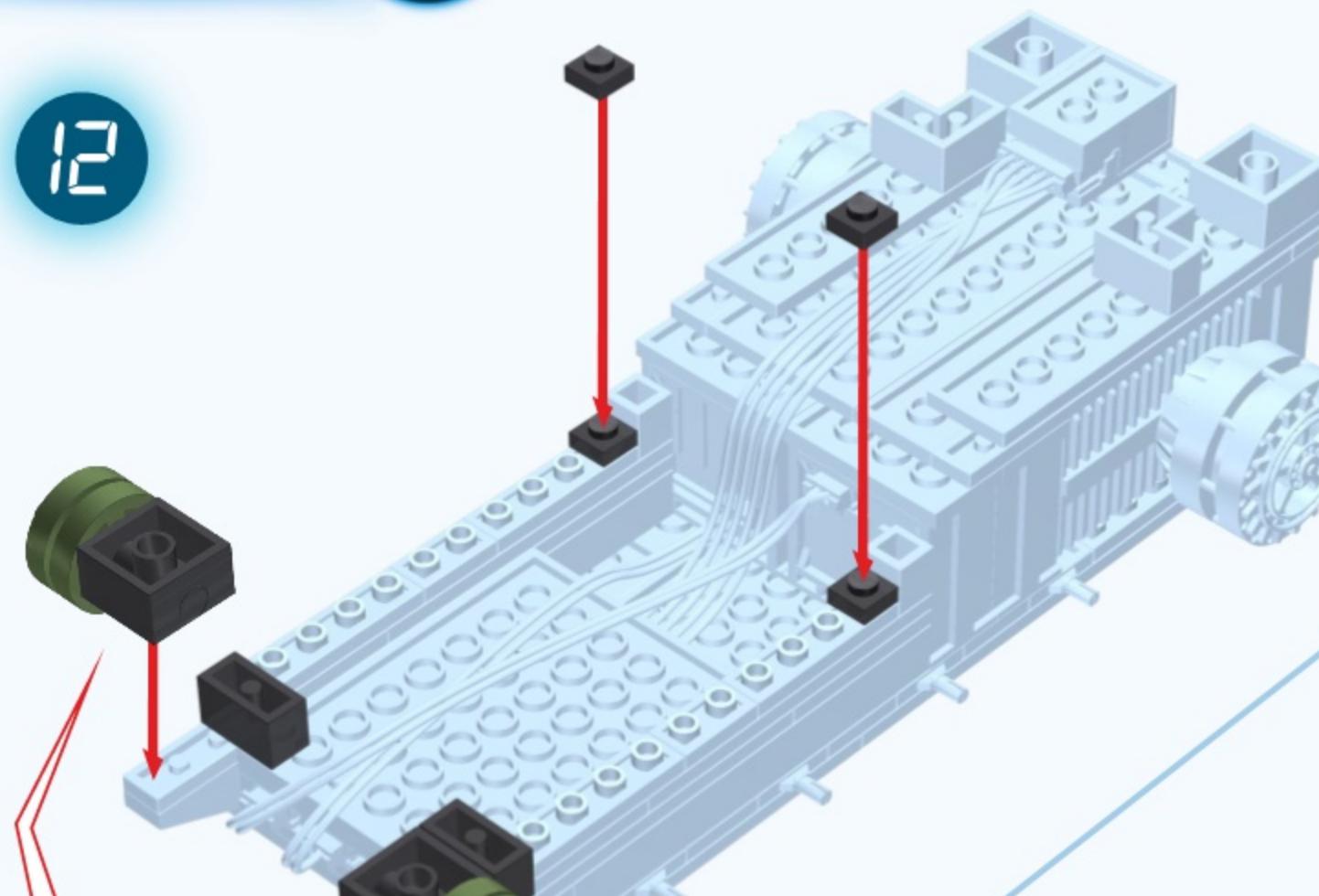
10

II





12



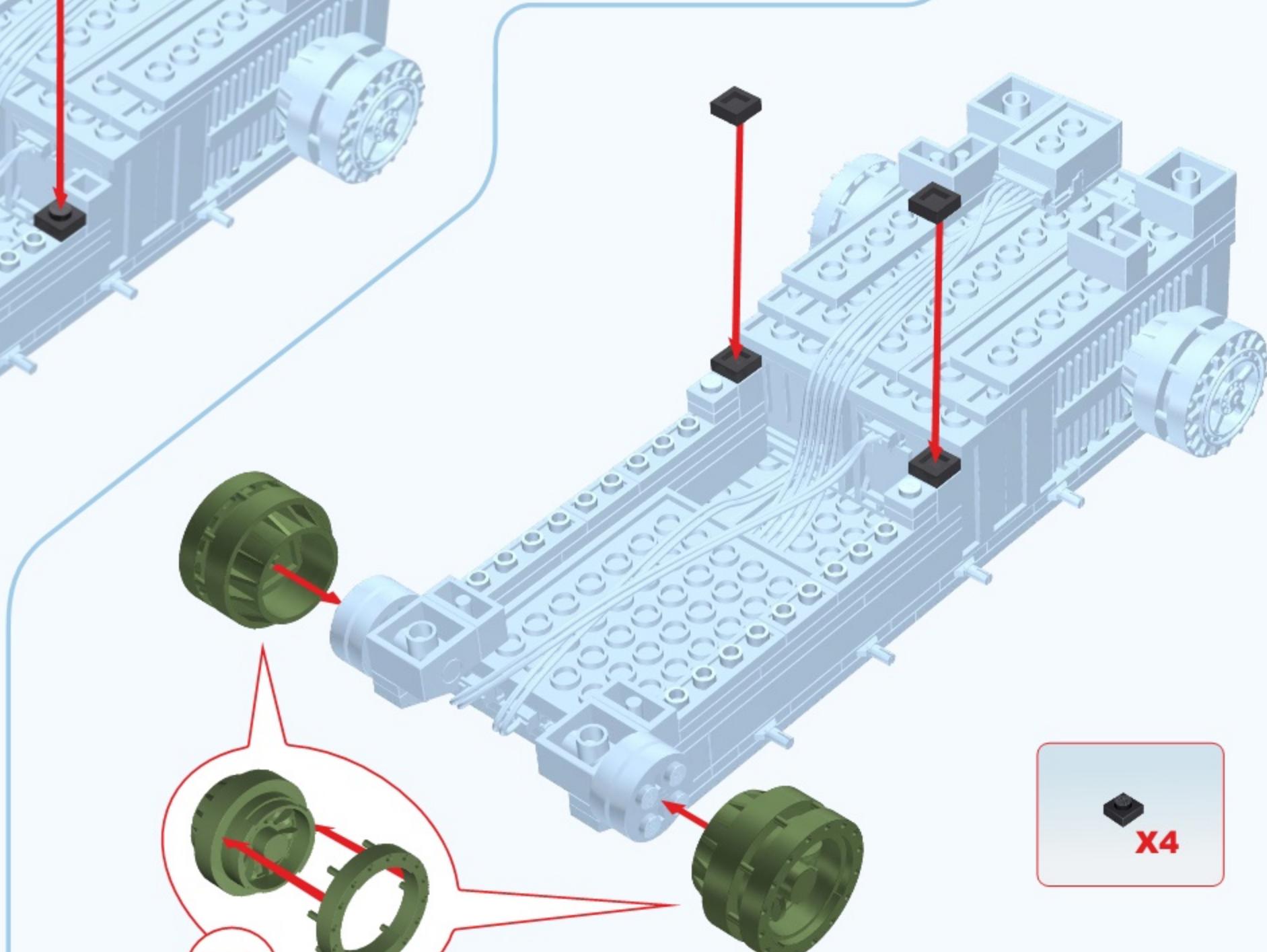
X2



X4



X2

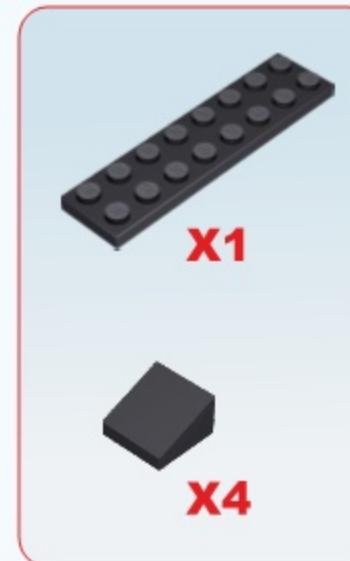
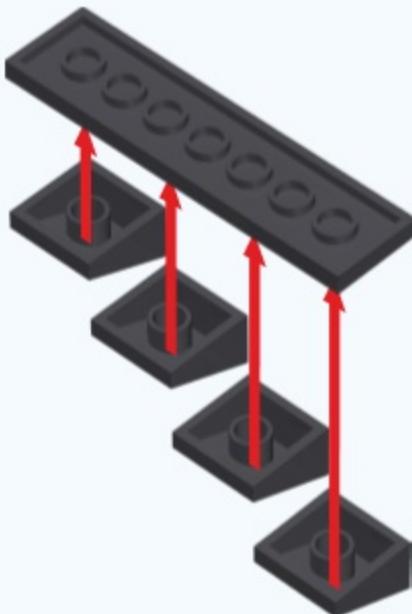


X4

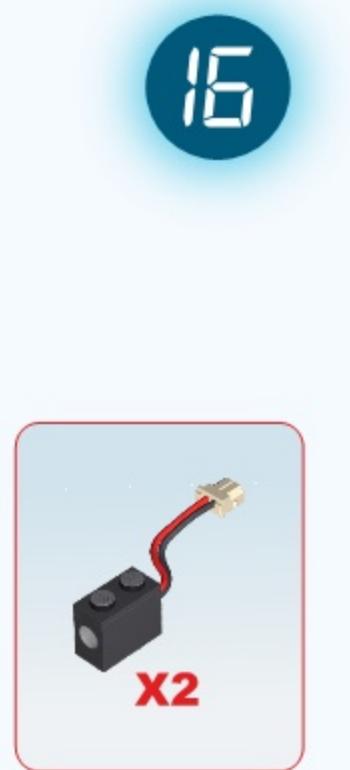
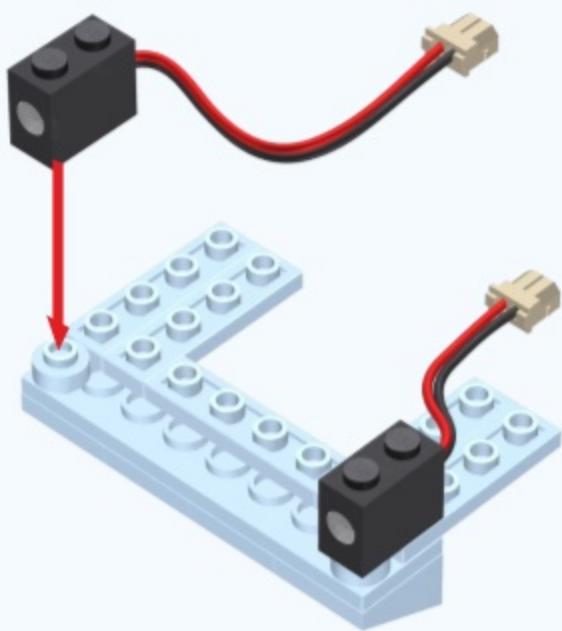
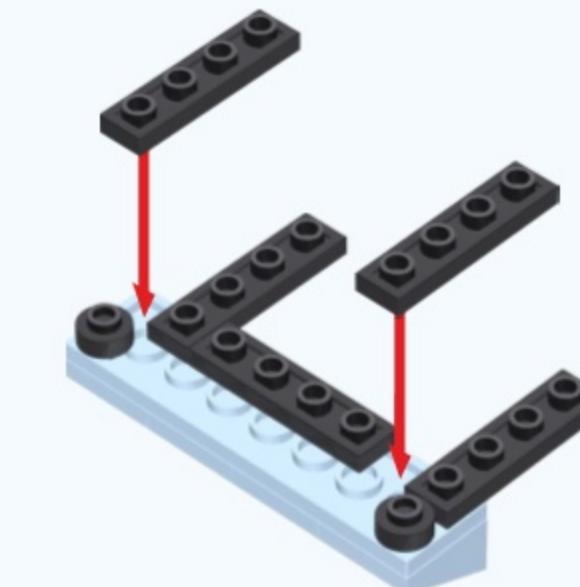
13



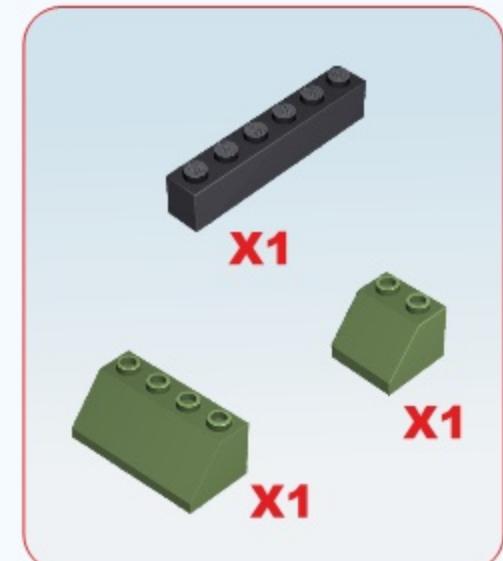
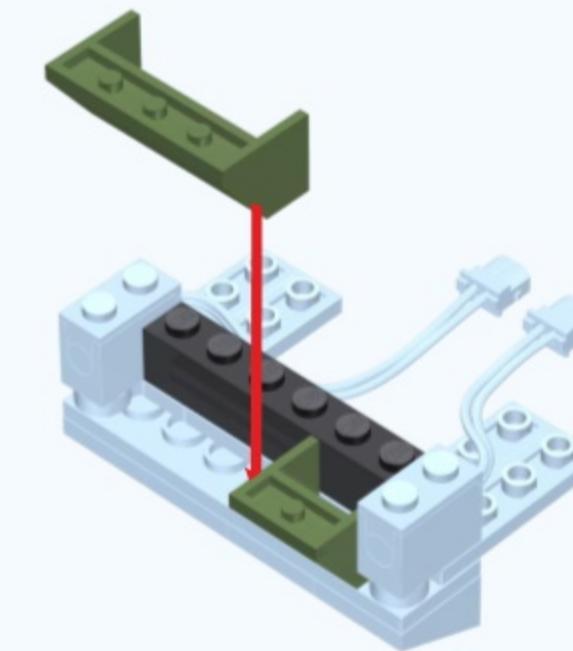
14



15

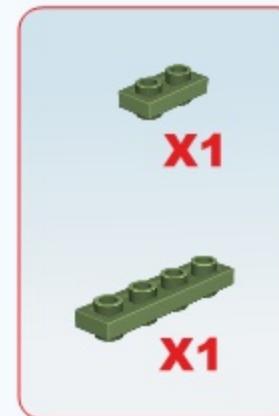
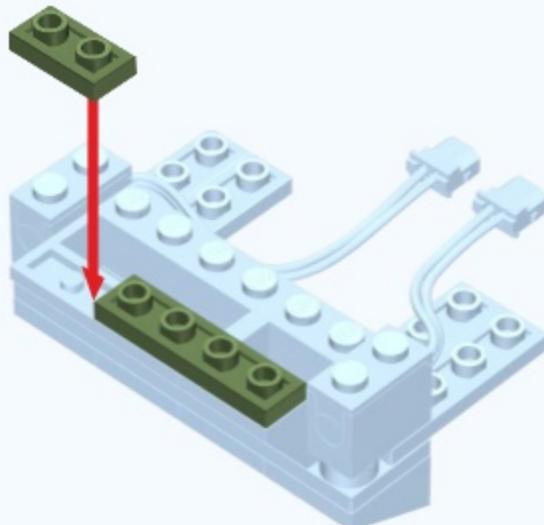


17



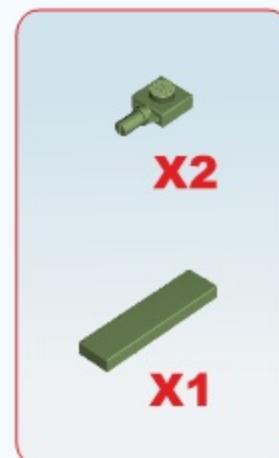
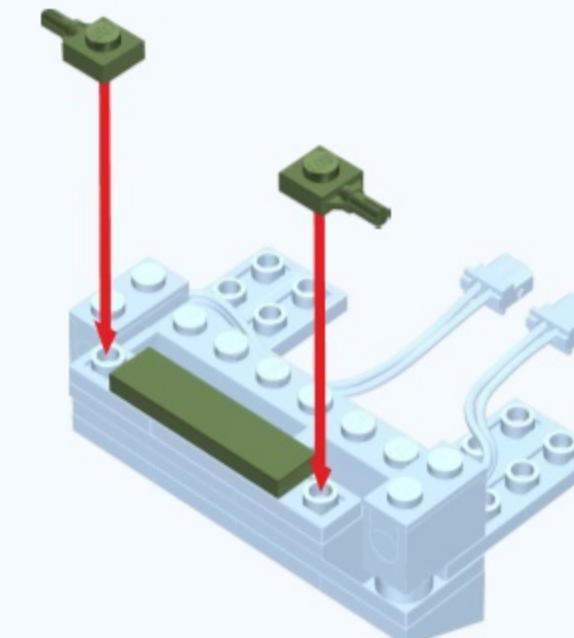


18



X

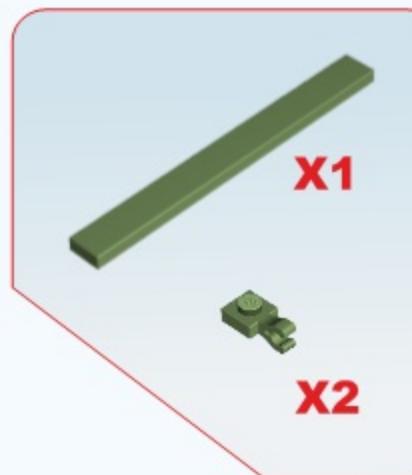
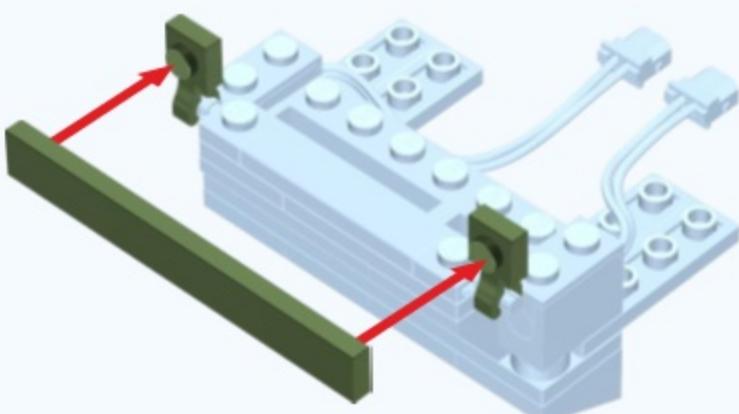
19



X2

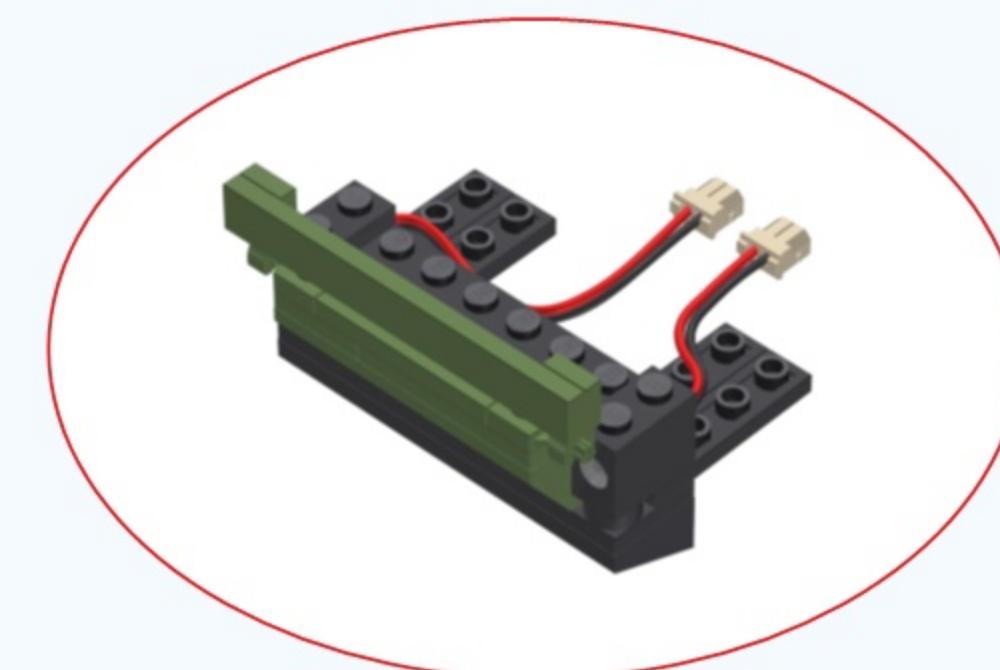
1

20



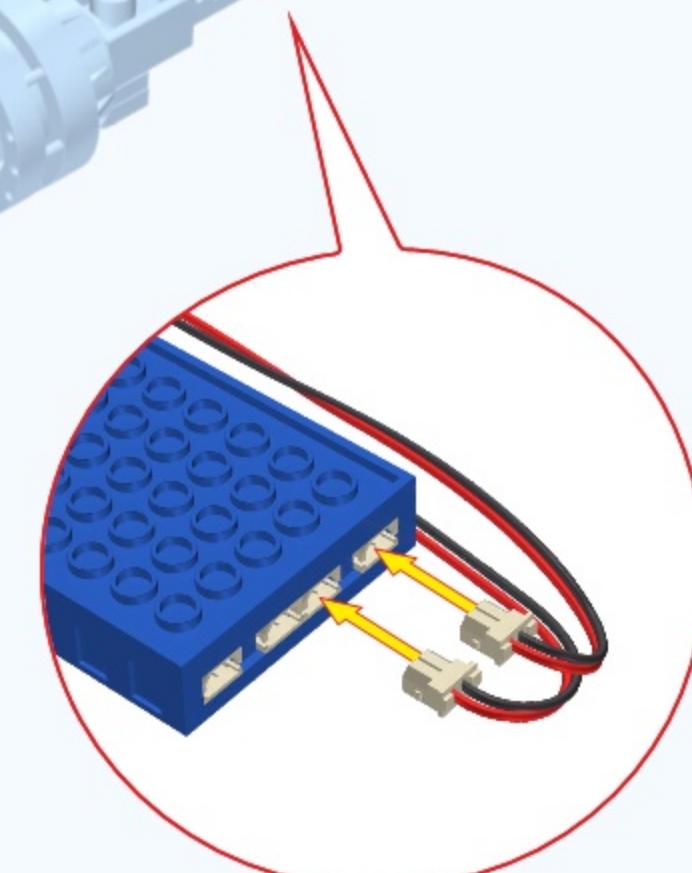
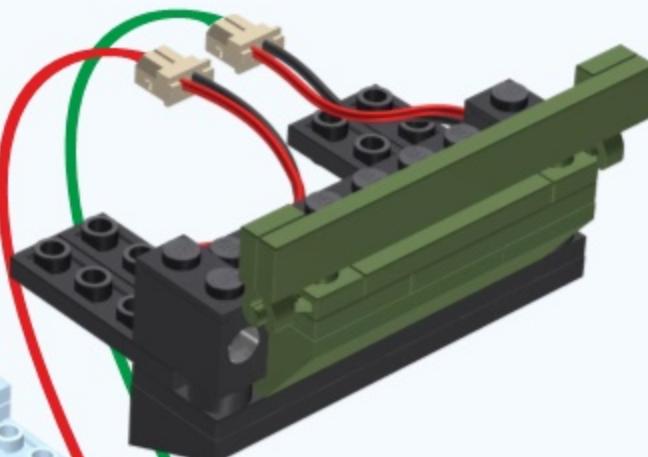
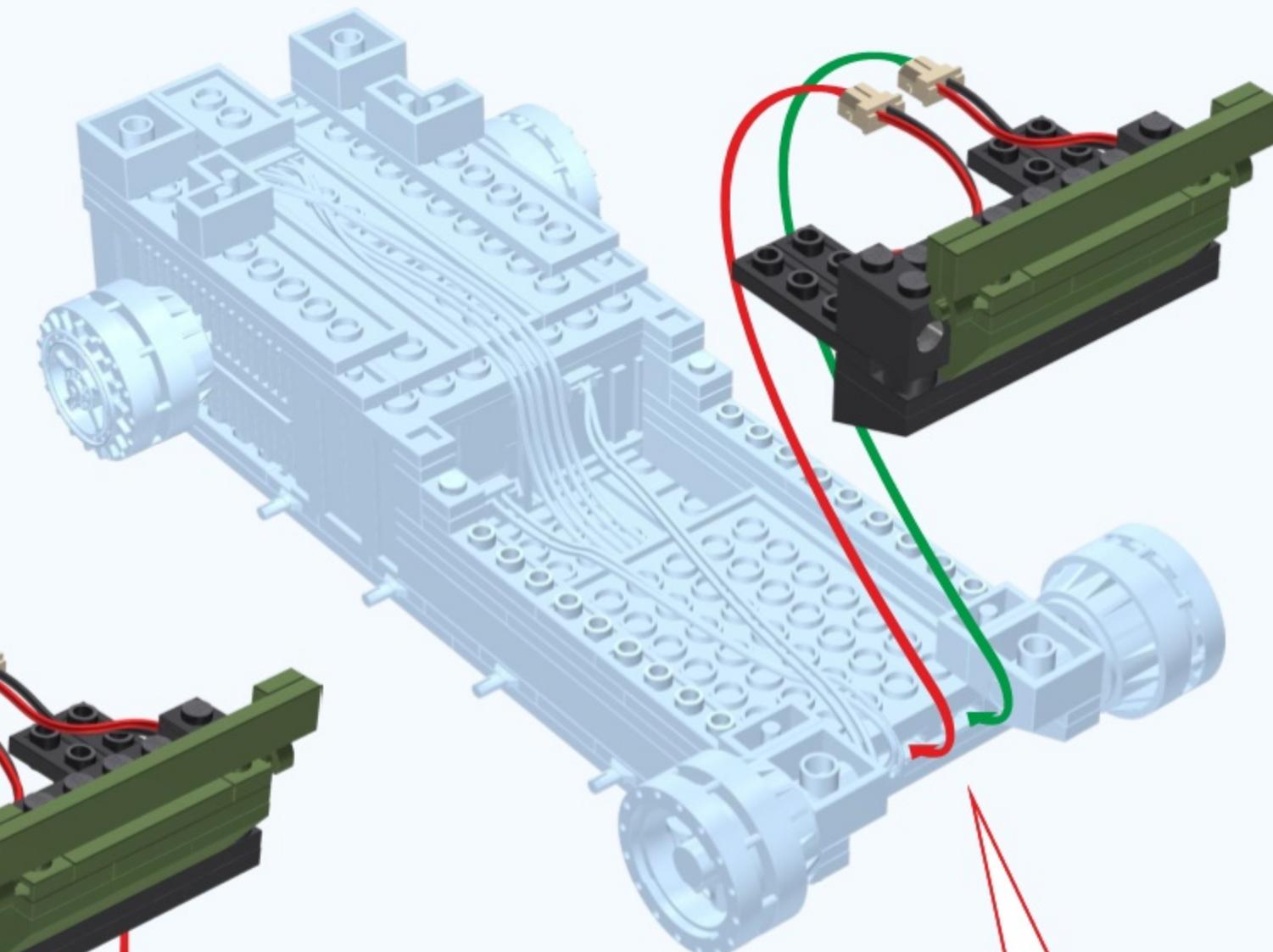
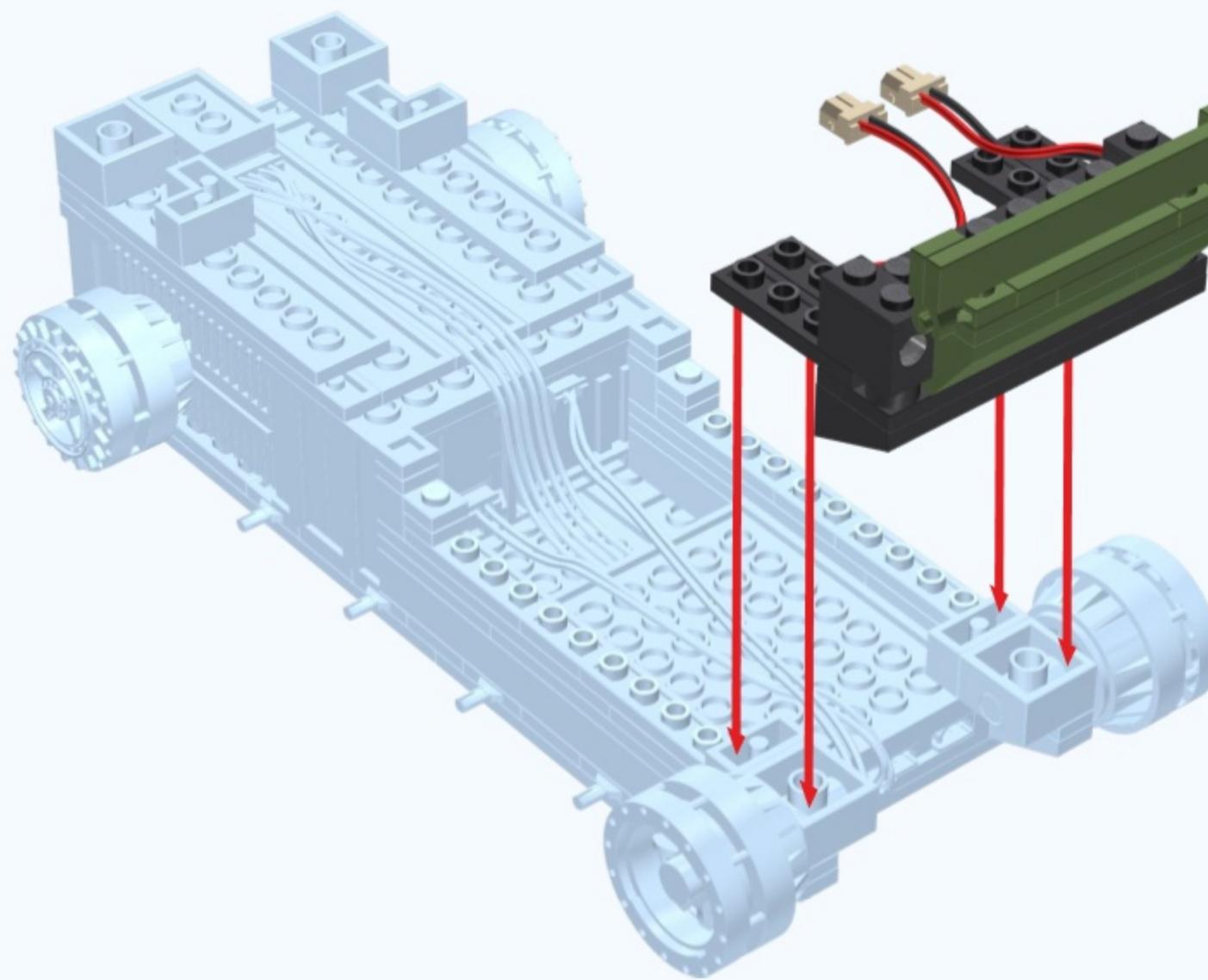
X

x



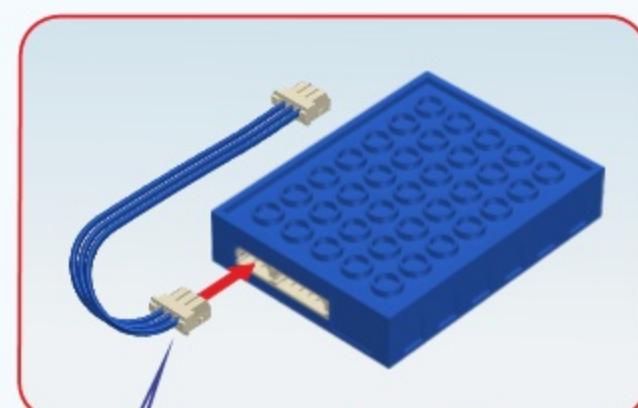
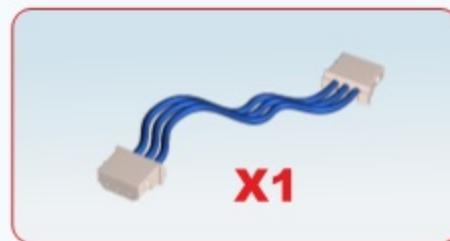
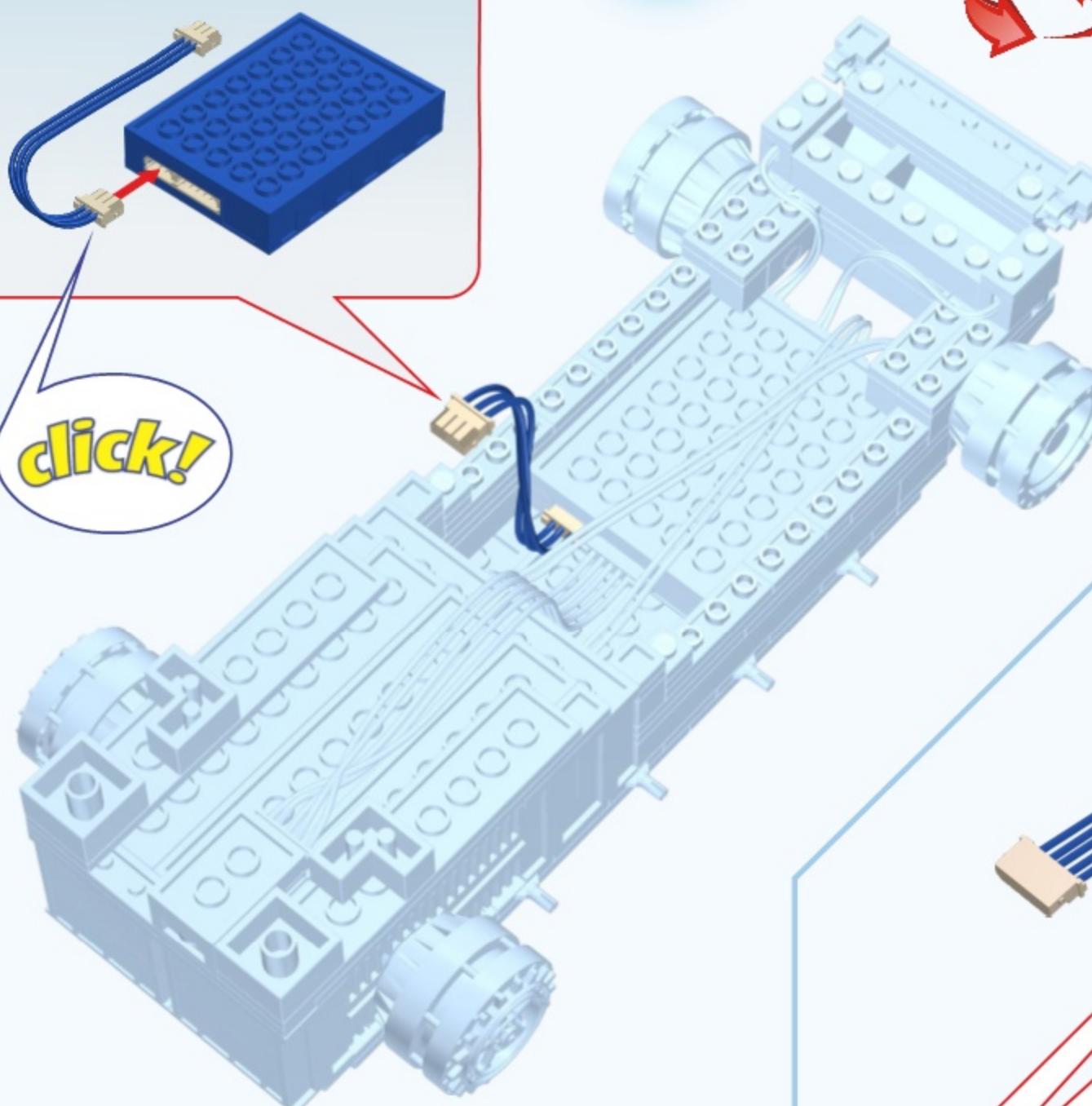
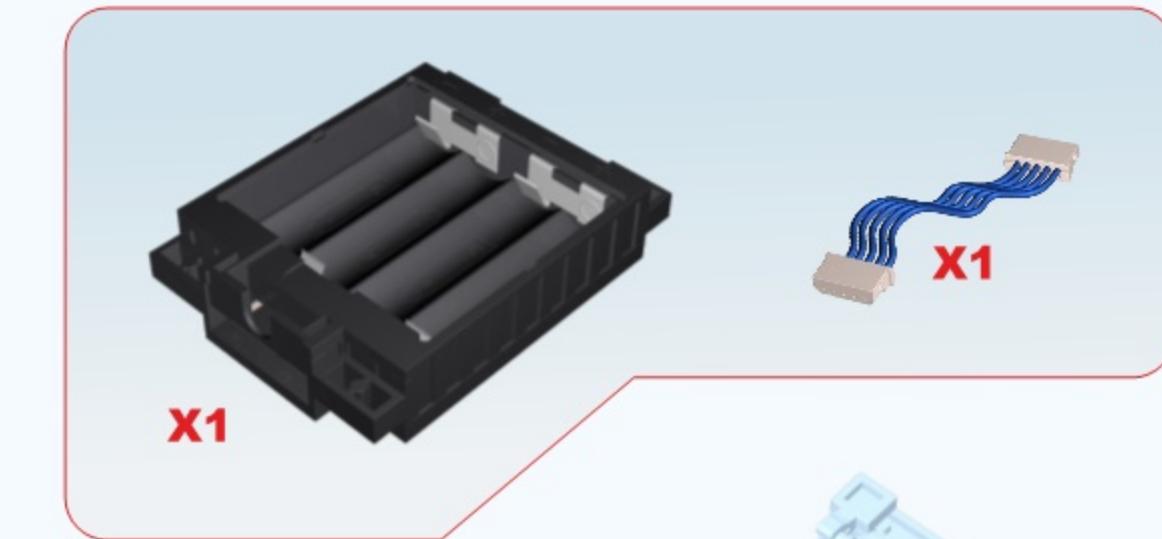
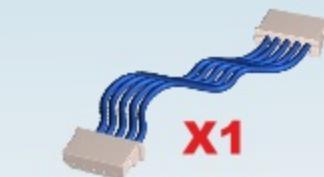
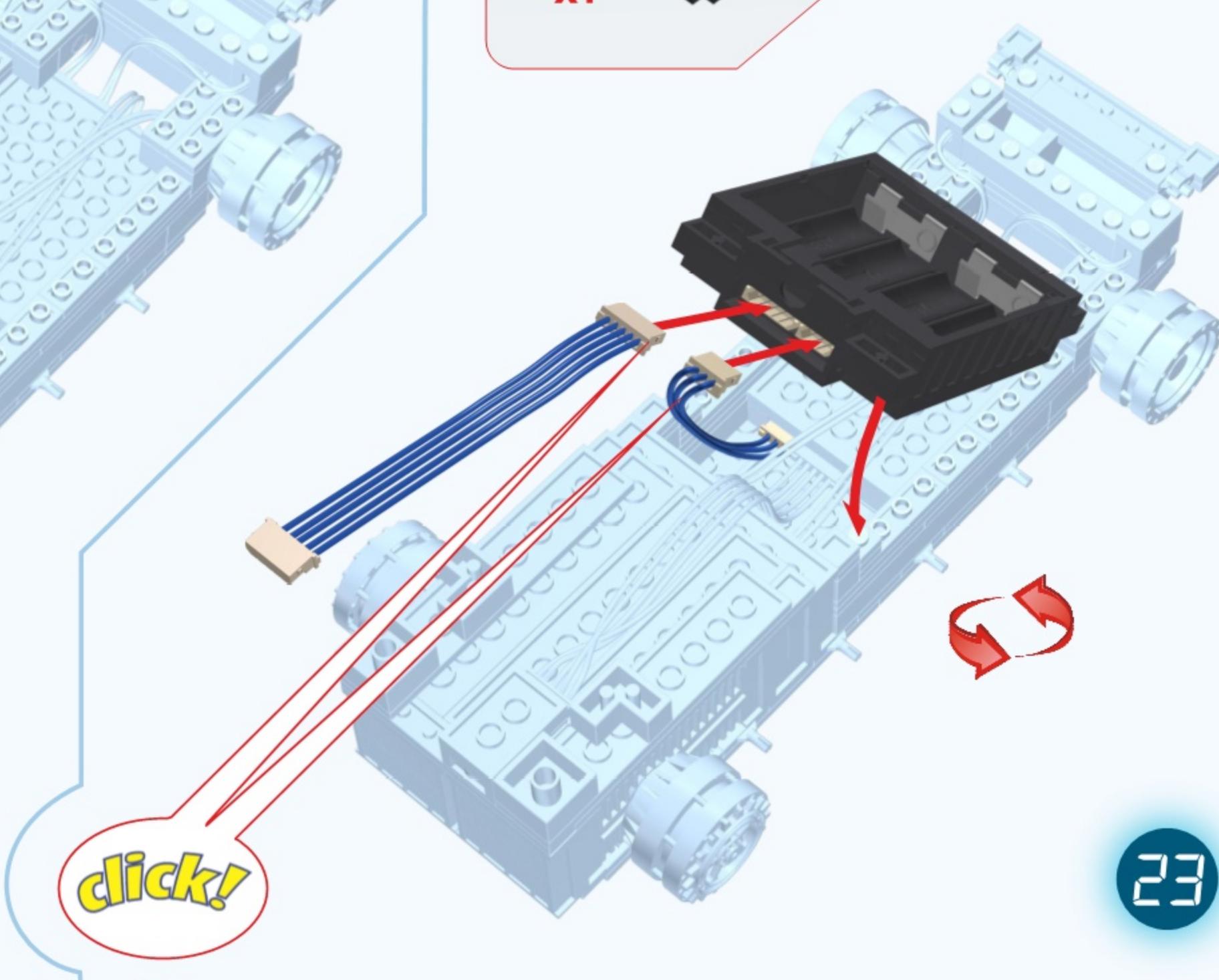


21

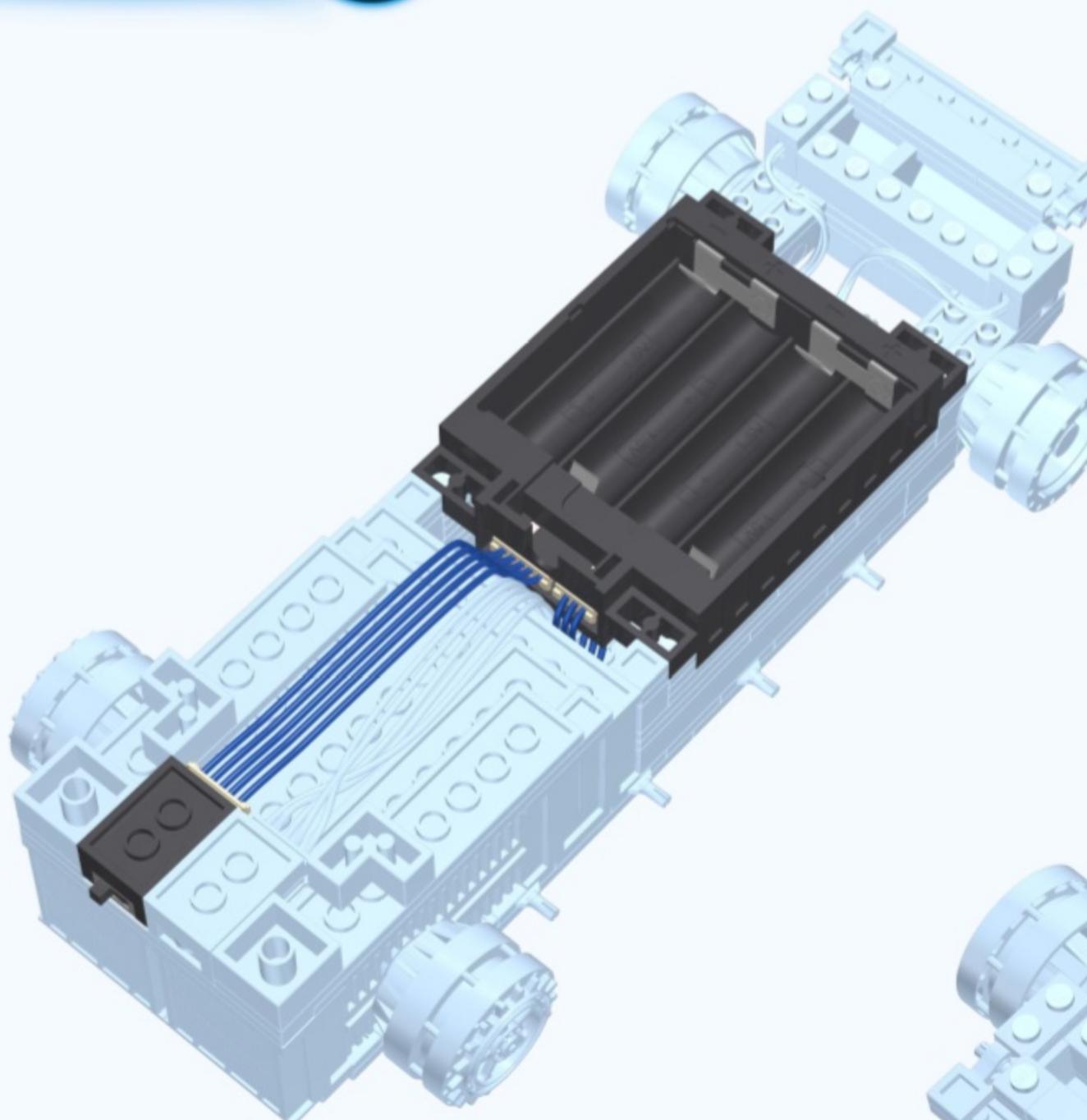




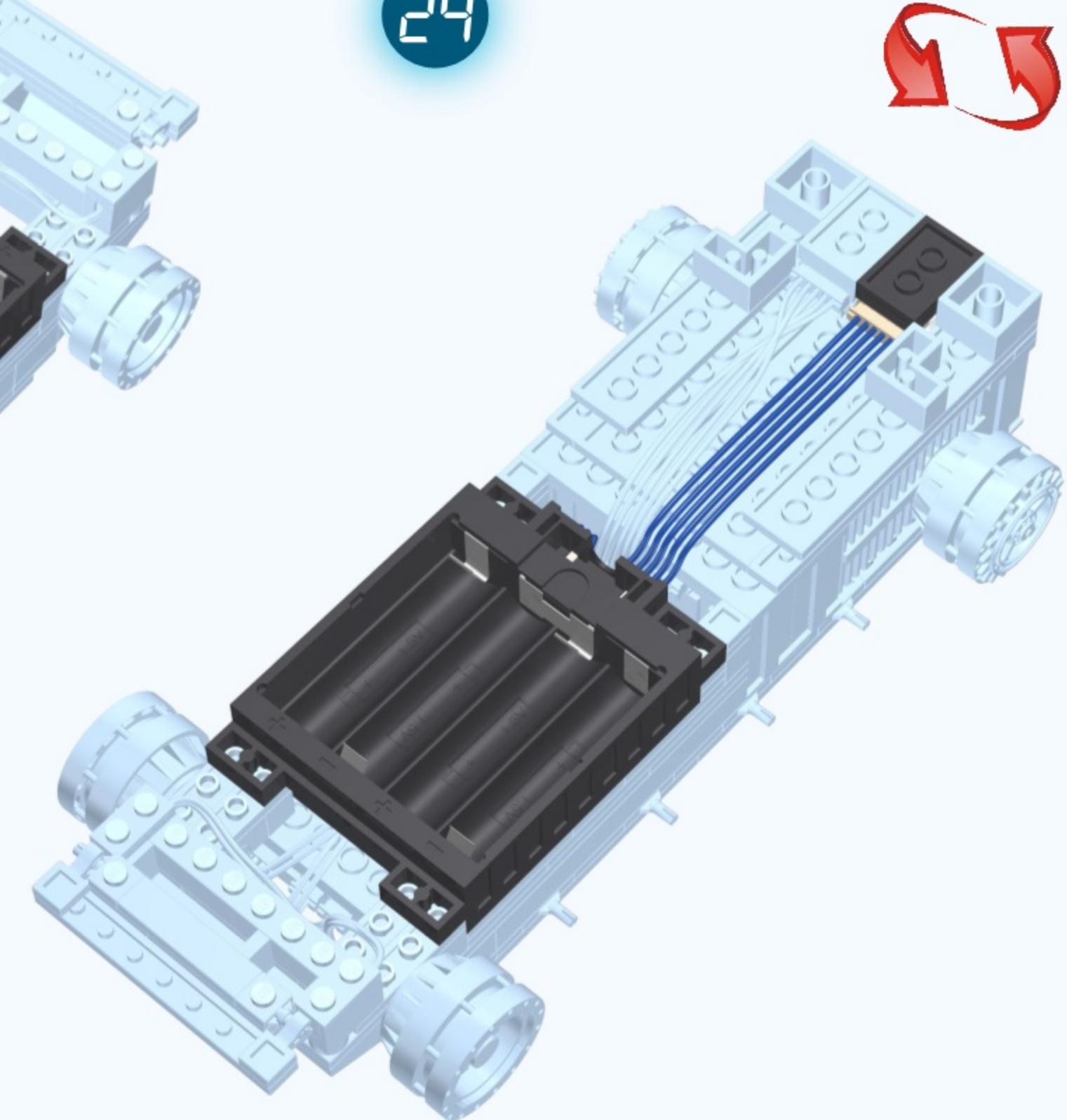
22

**click!****click!****X1****X1**

23

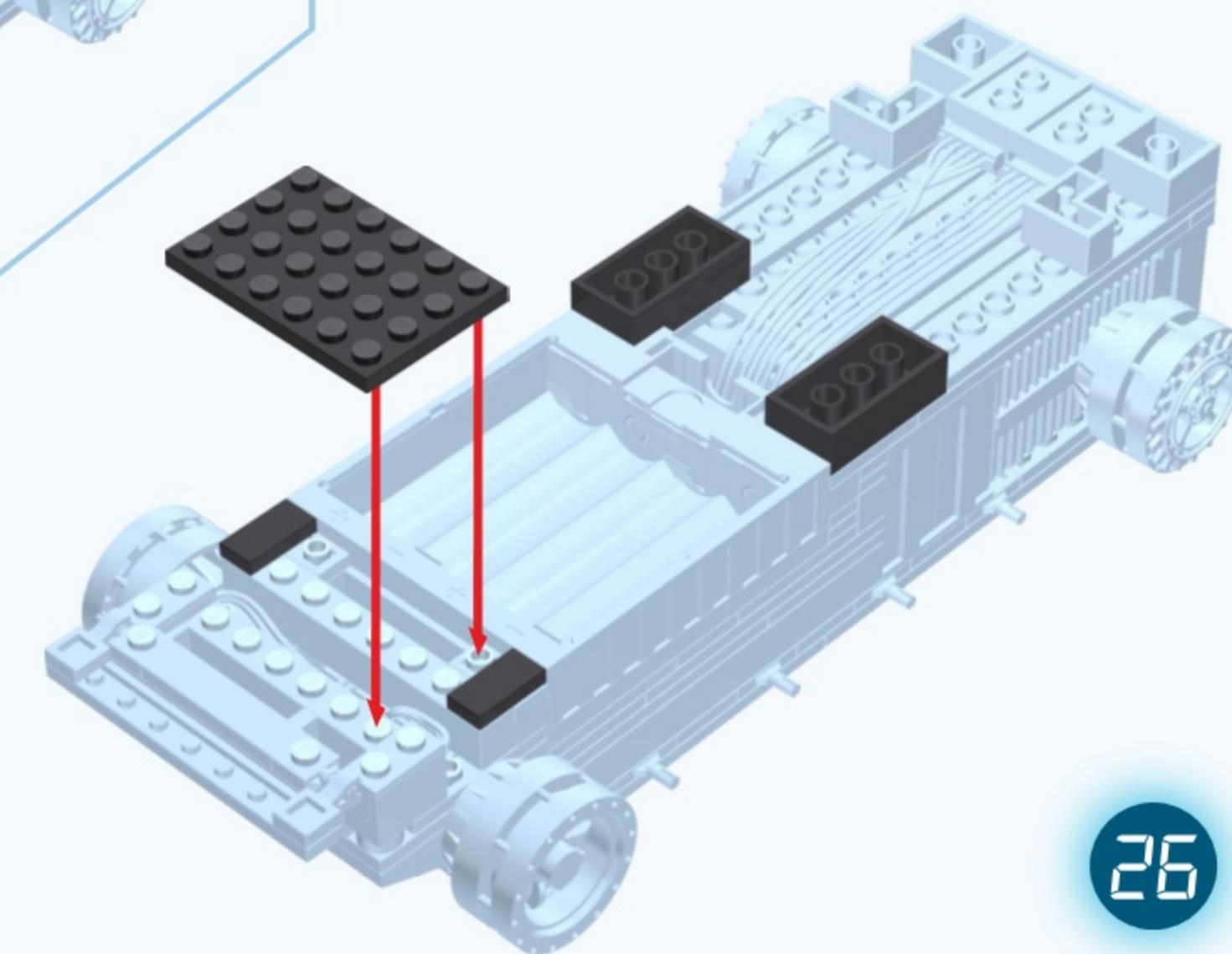
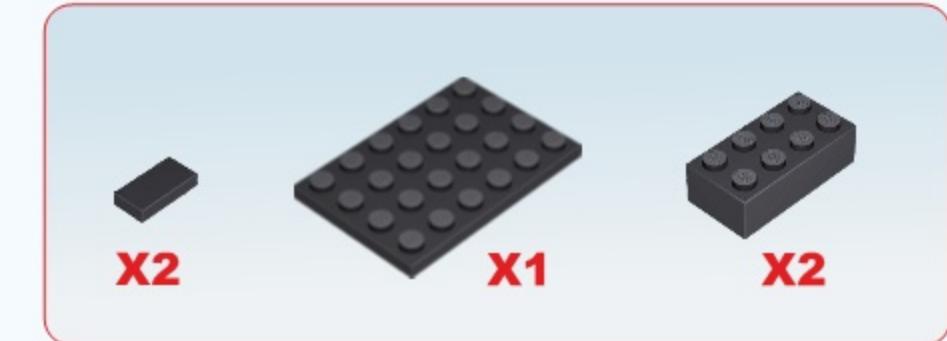
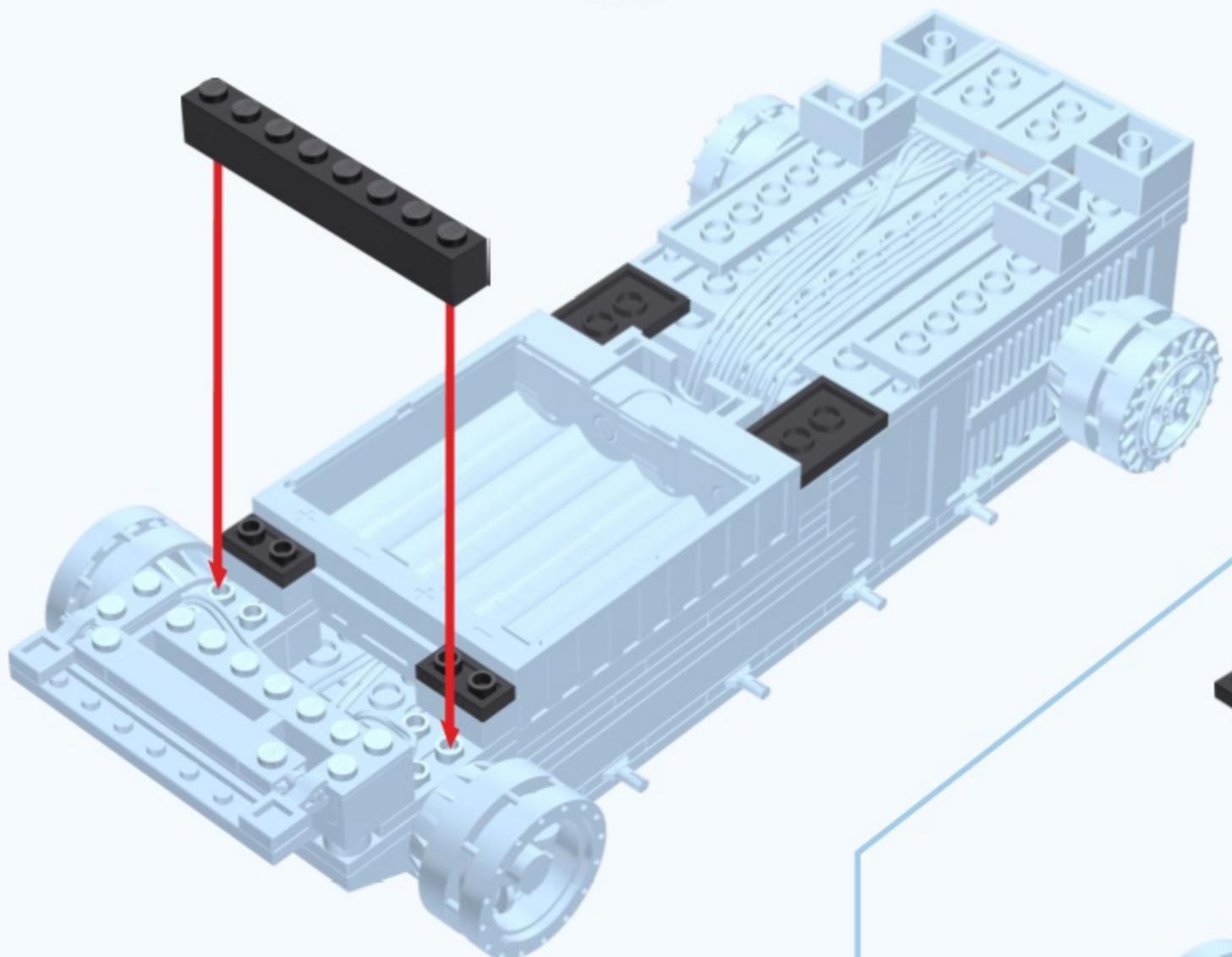


24



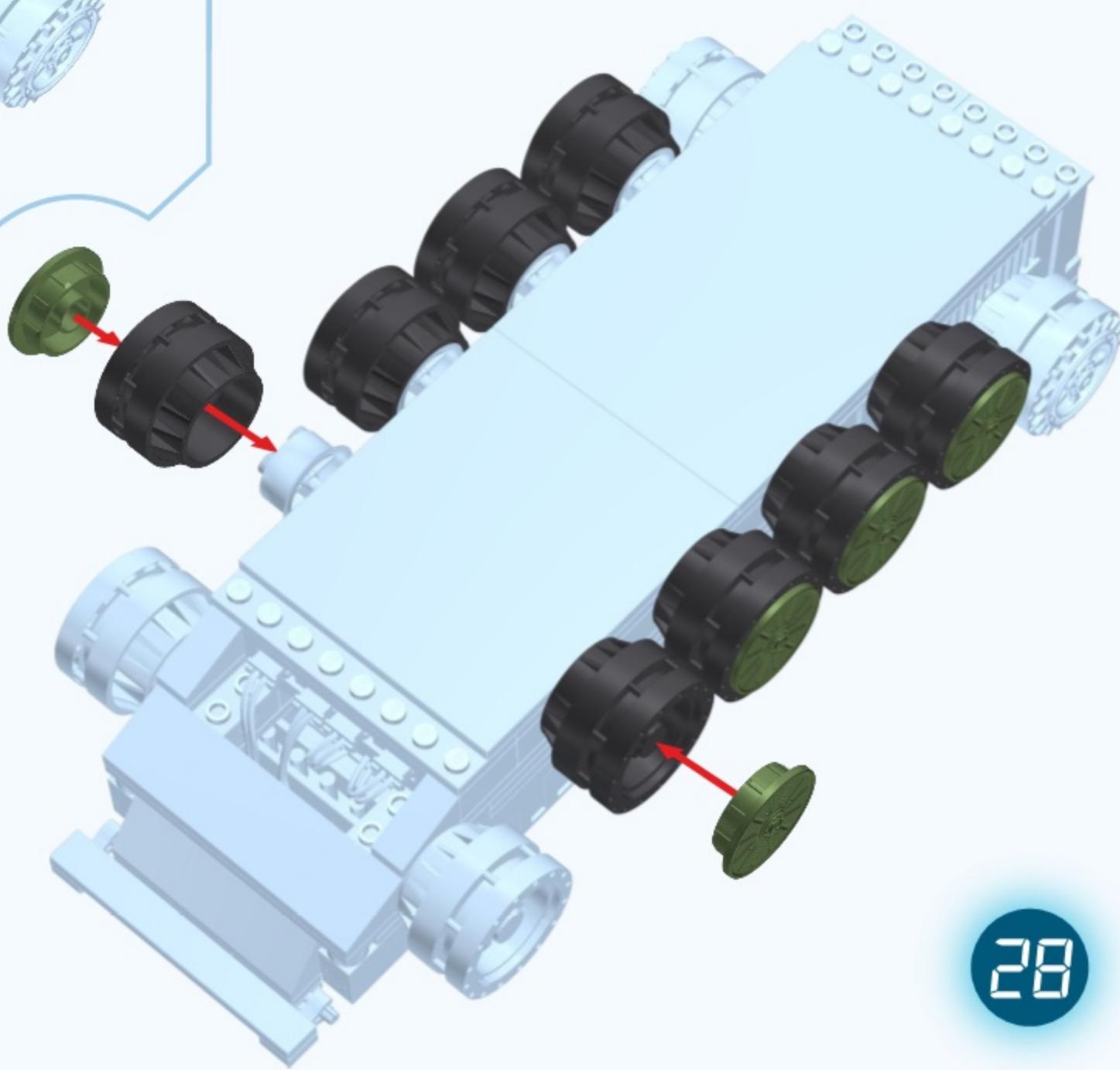
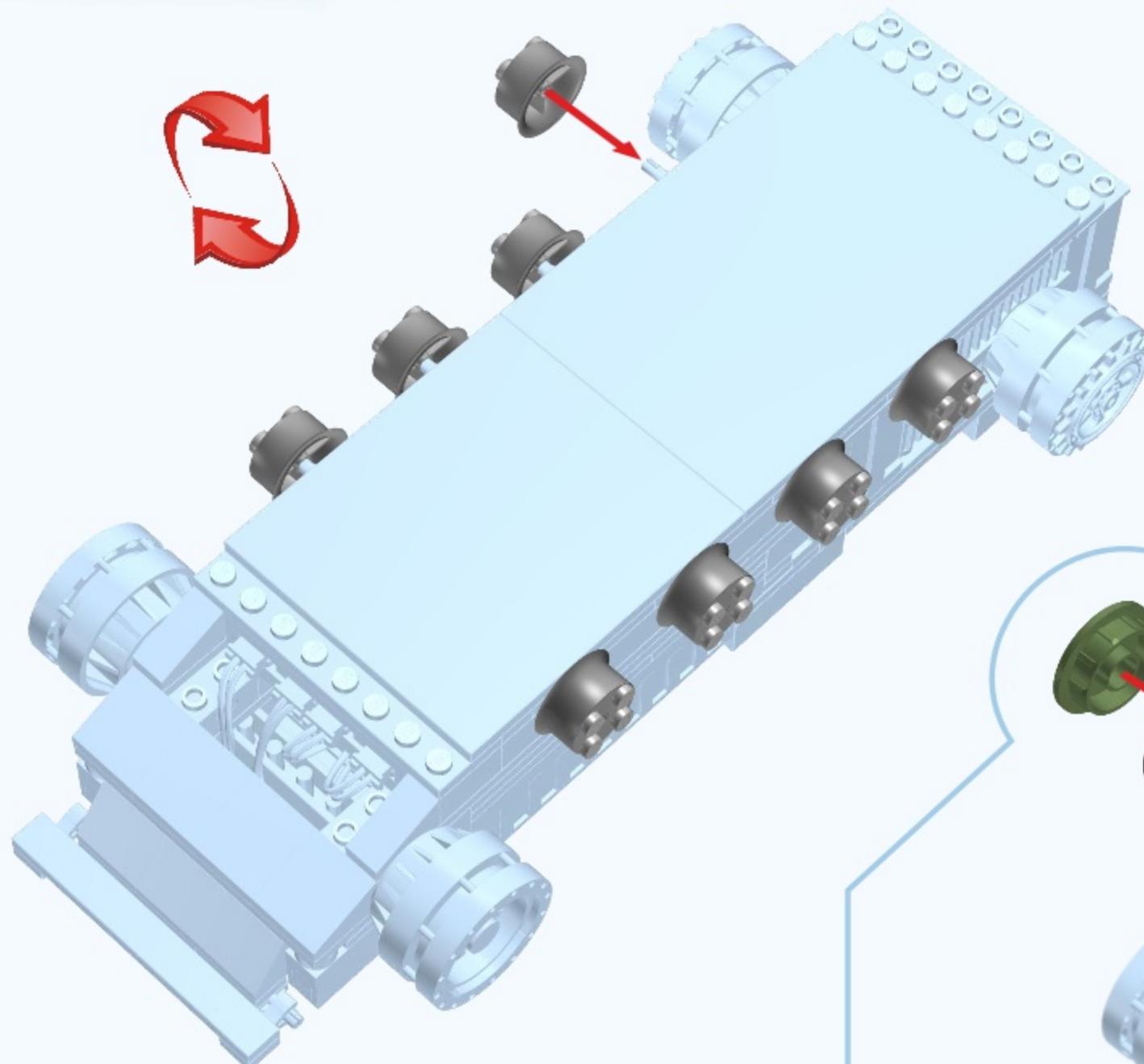


25



26

27

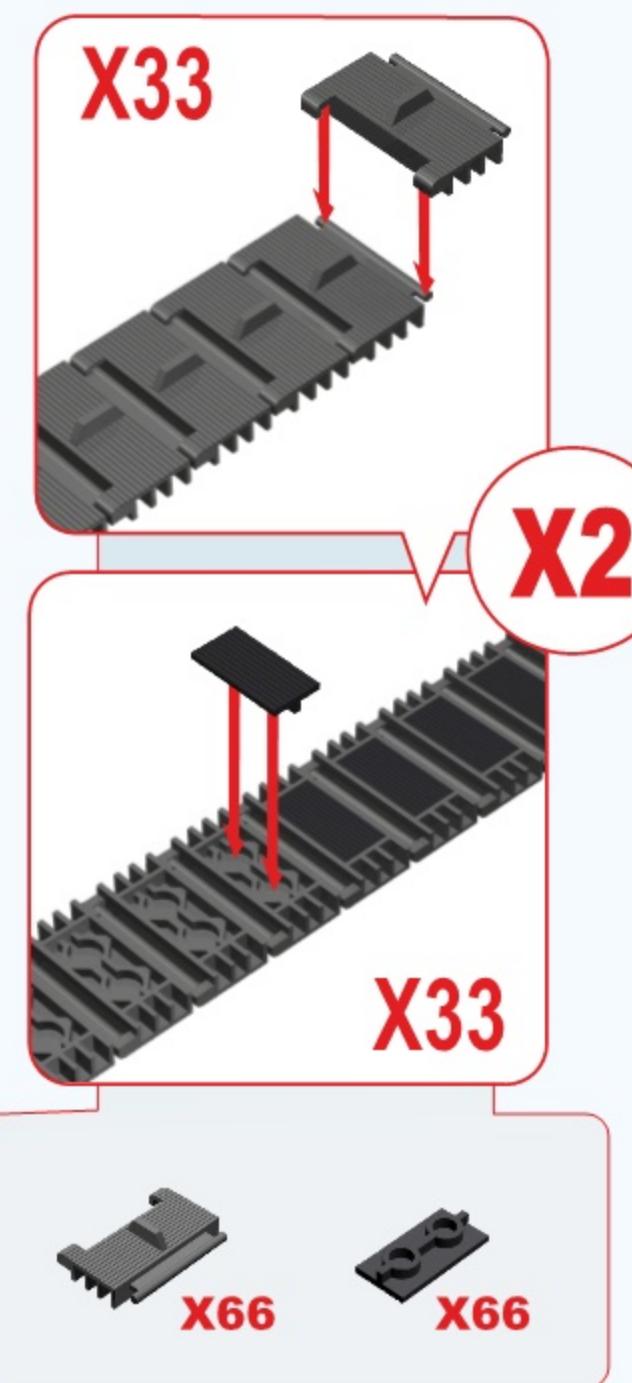


28

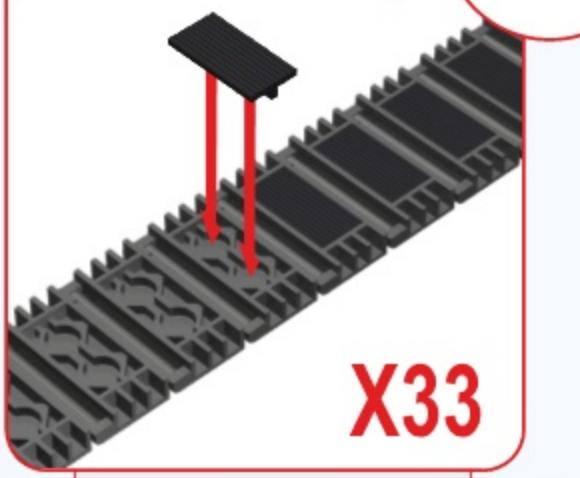




2



X33

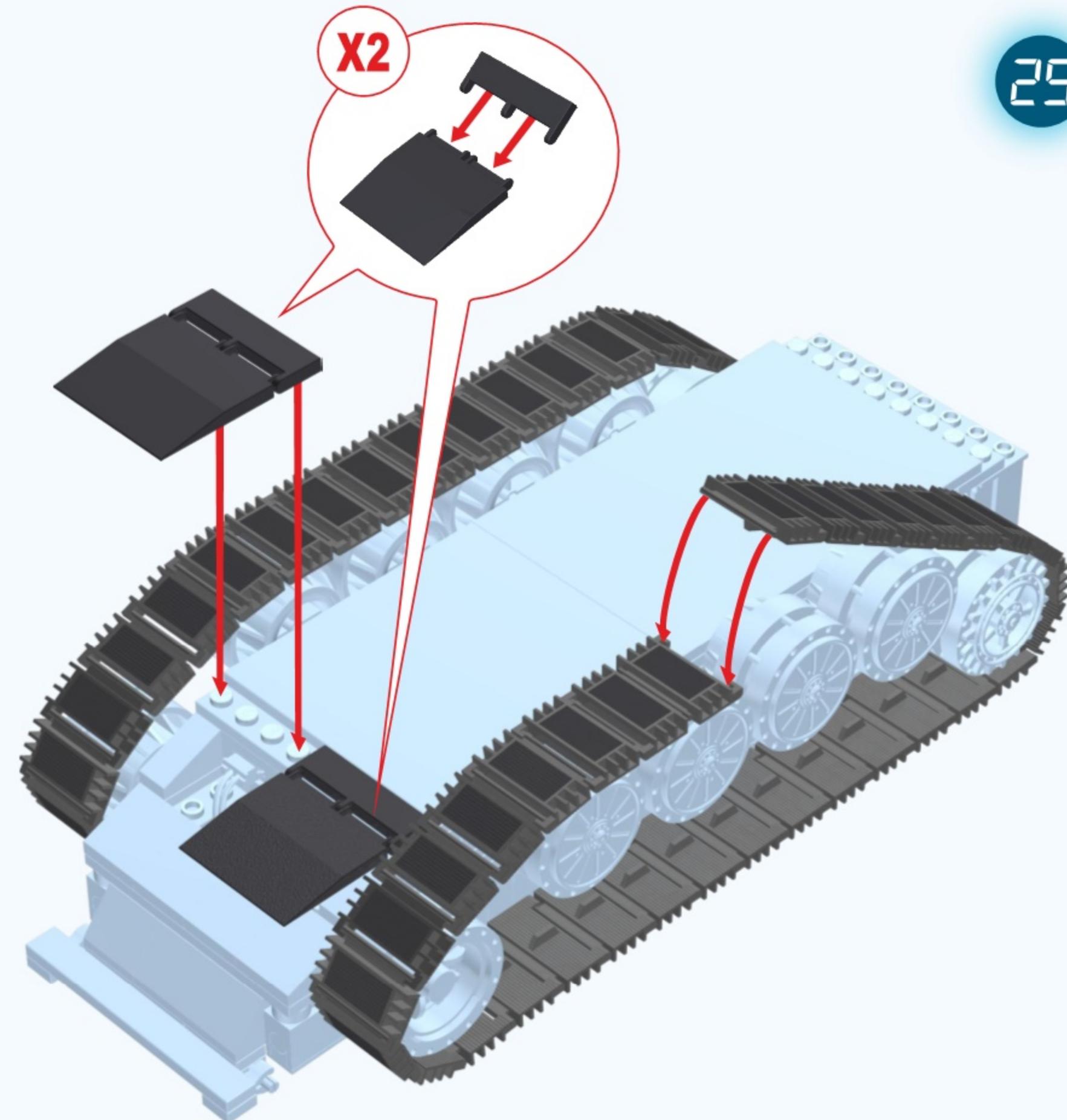


X33



X66

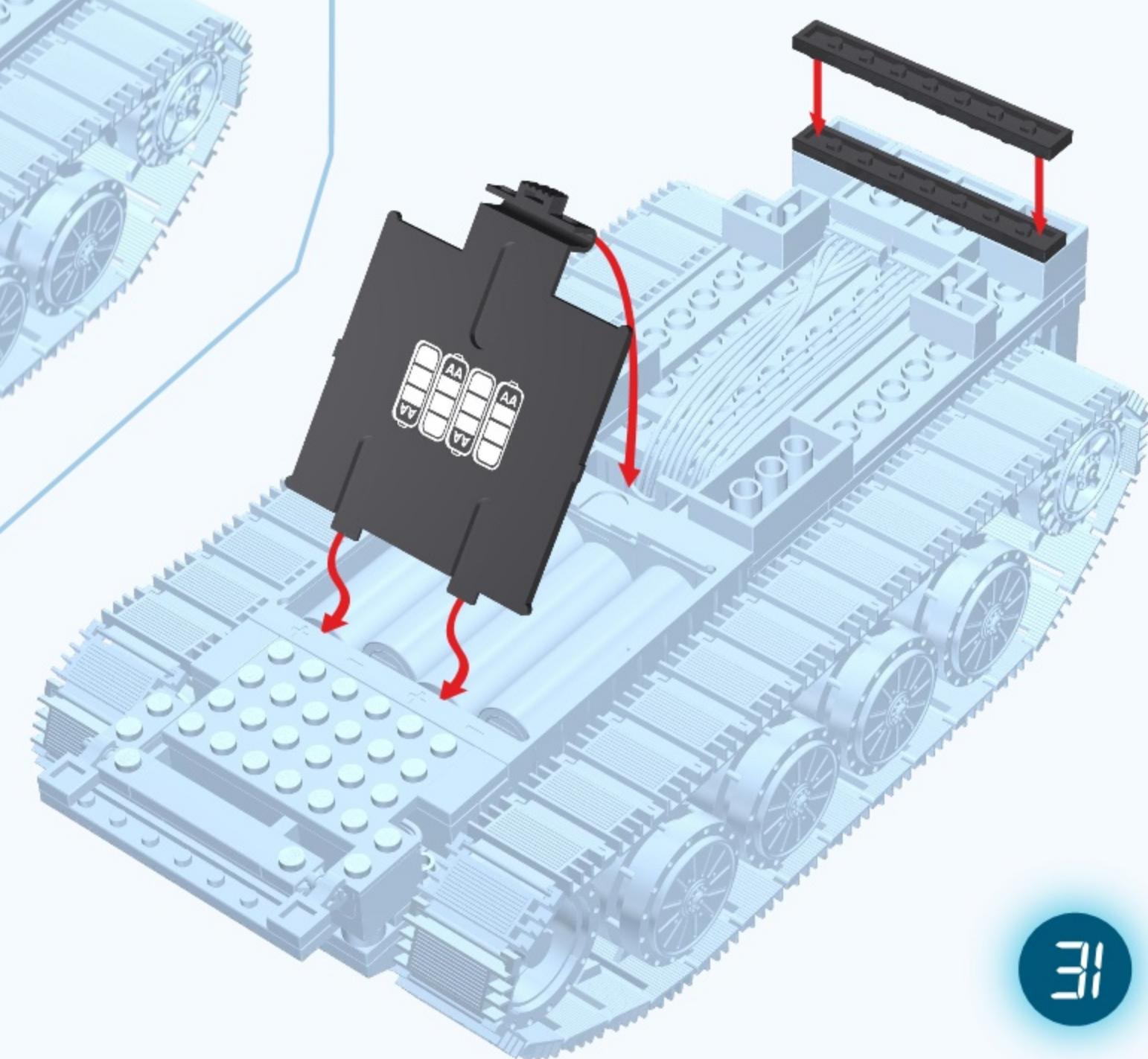
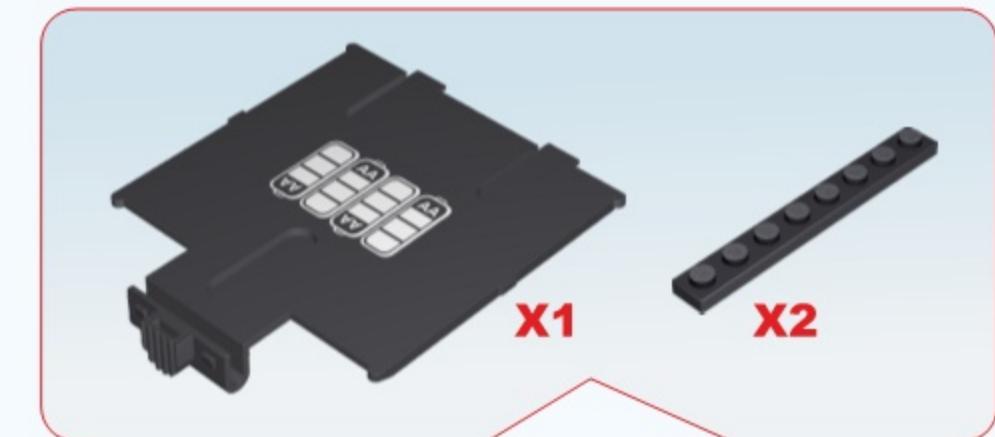
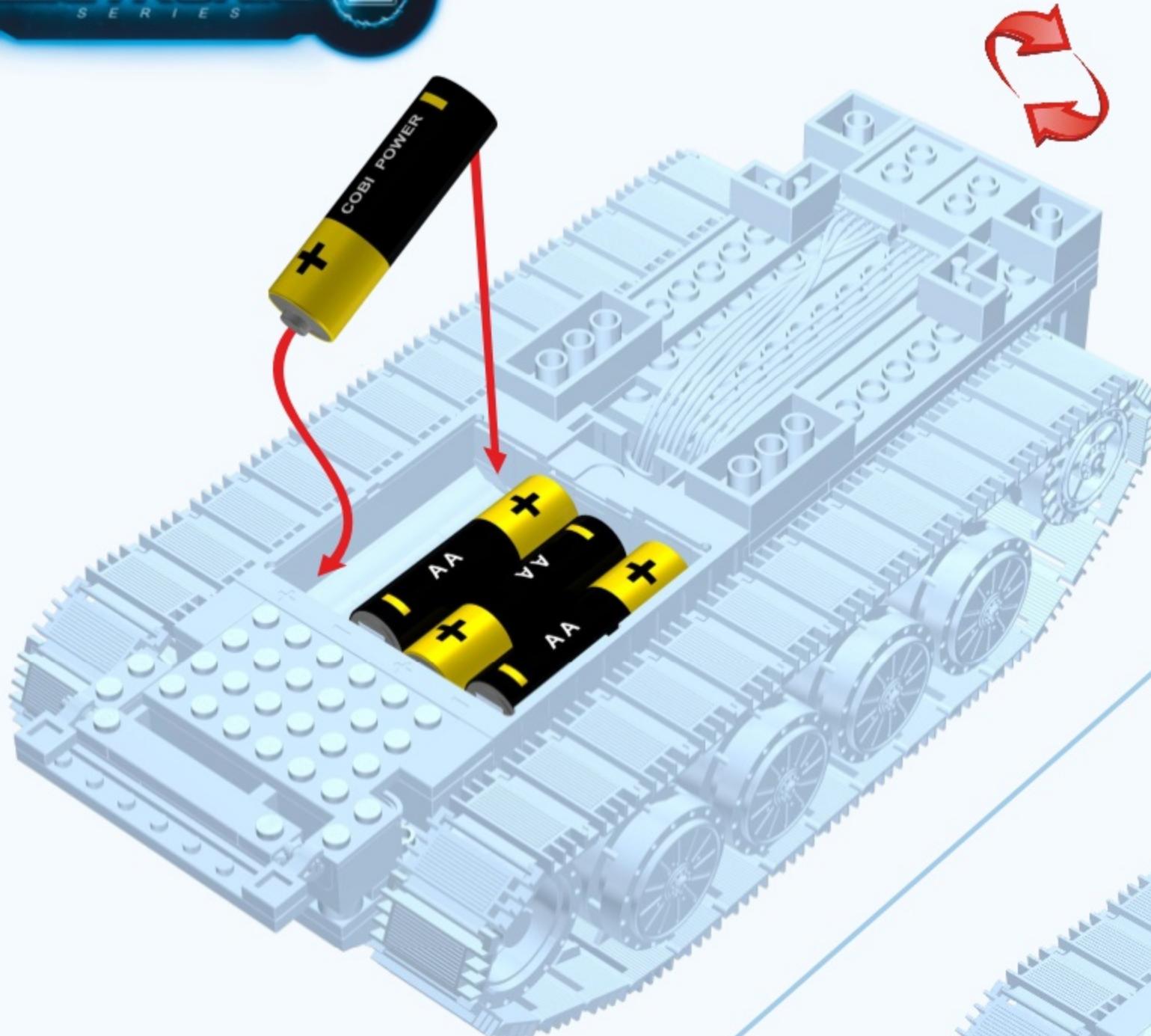
X60



A diagram showing a dark grey rectangular component being inserted into a slot. A red circle contains the text "X2" in red, with a line connecting it to the top edge of the component. Two red arrows point downwards from the top edge towards the bottom edge of the component, indicating a two-step insertion process.

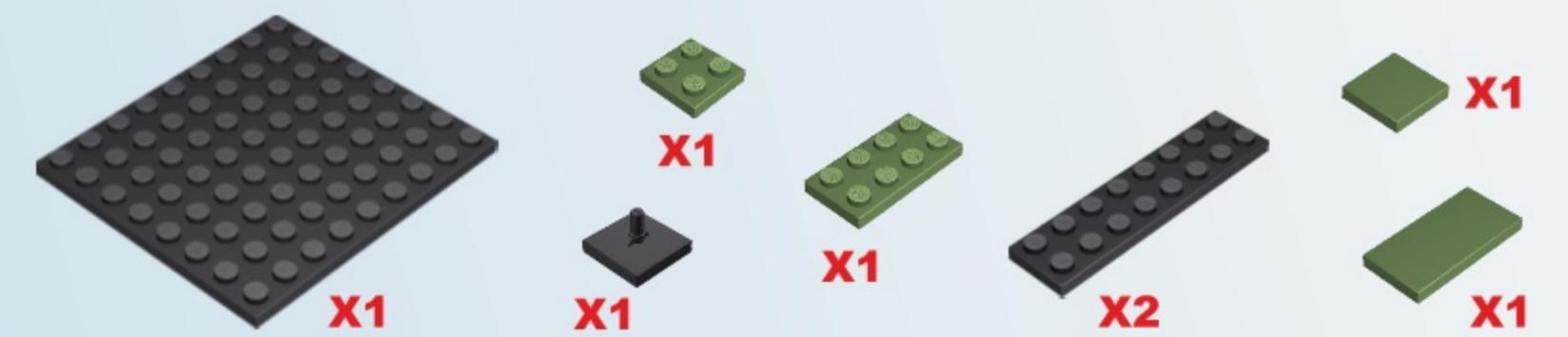
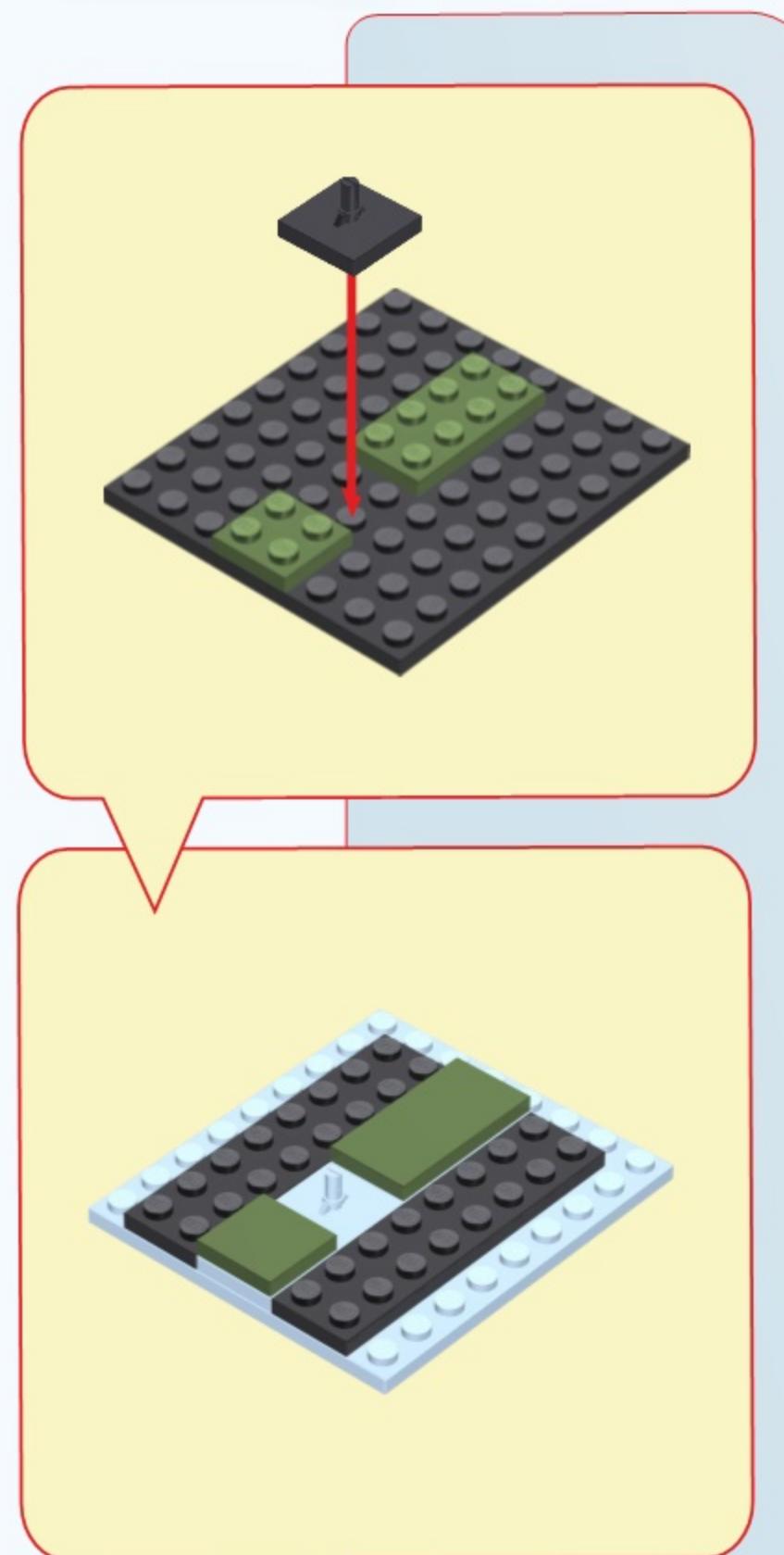
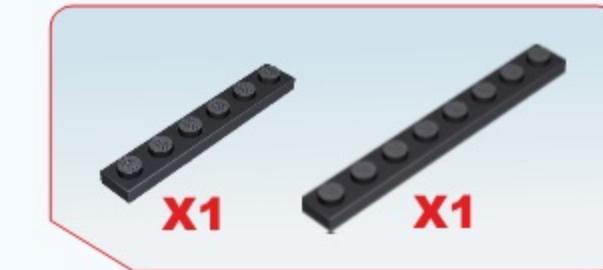
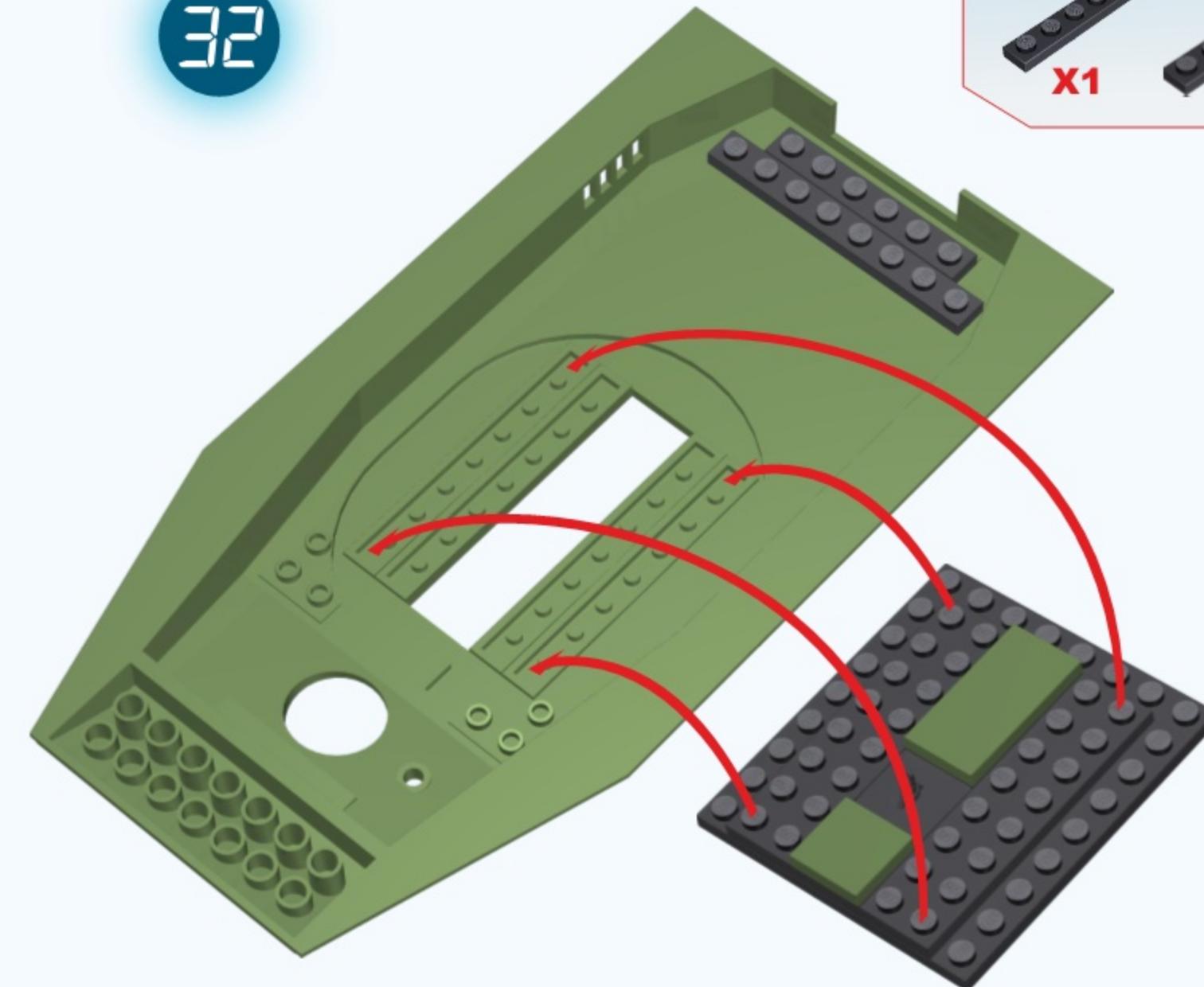
1

29

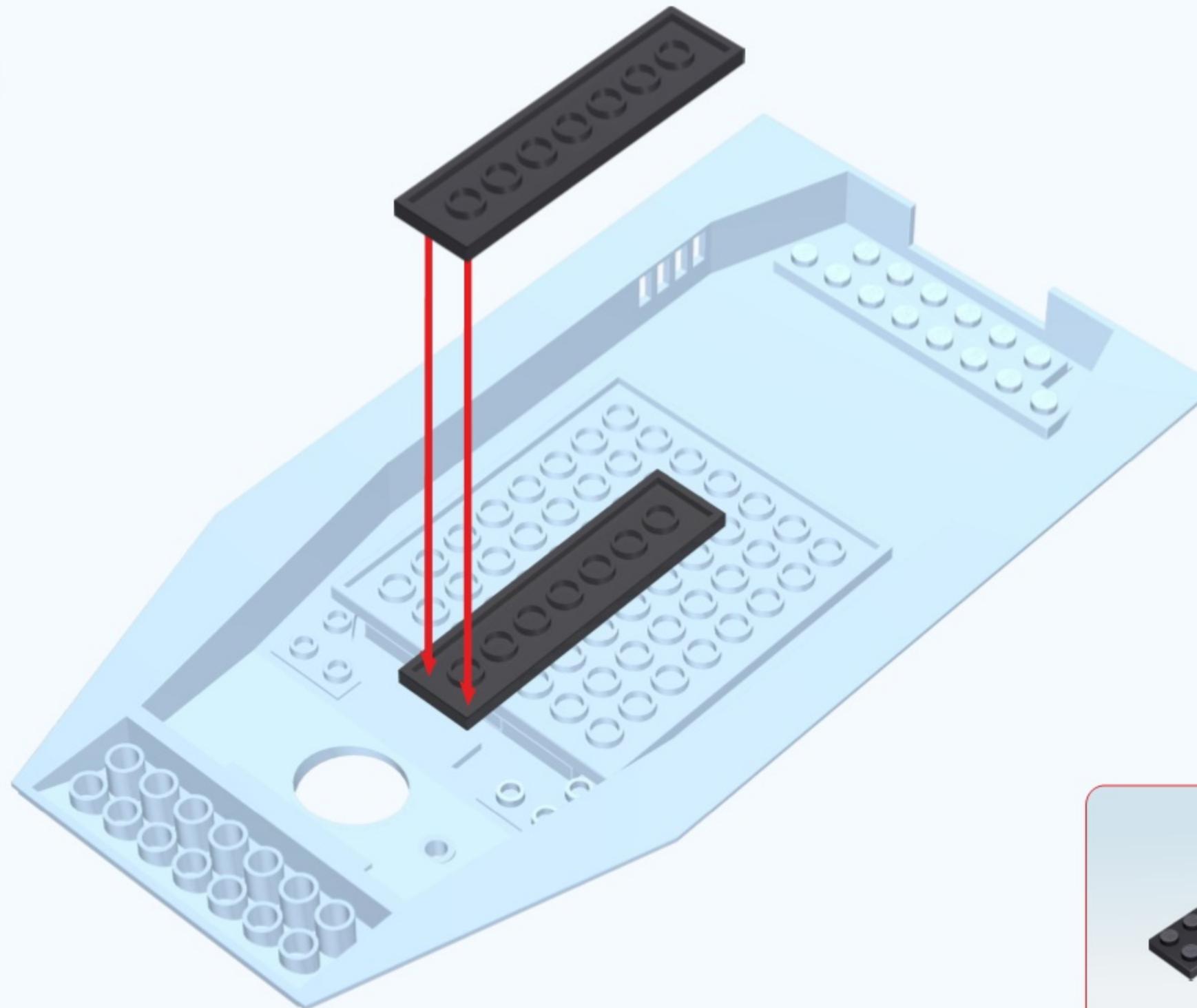




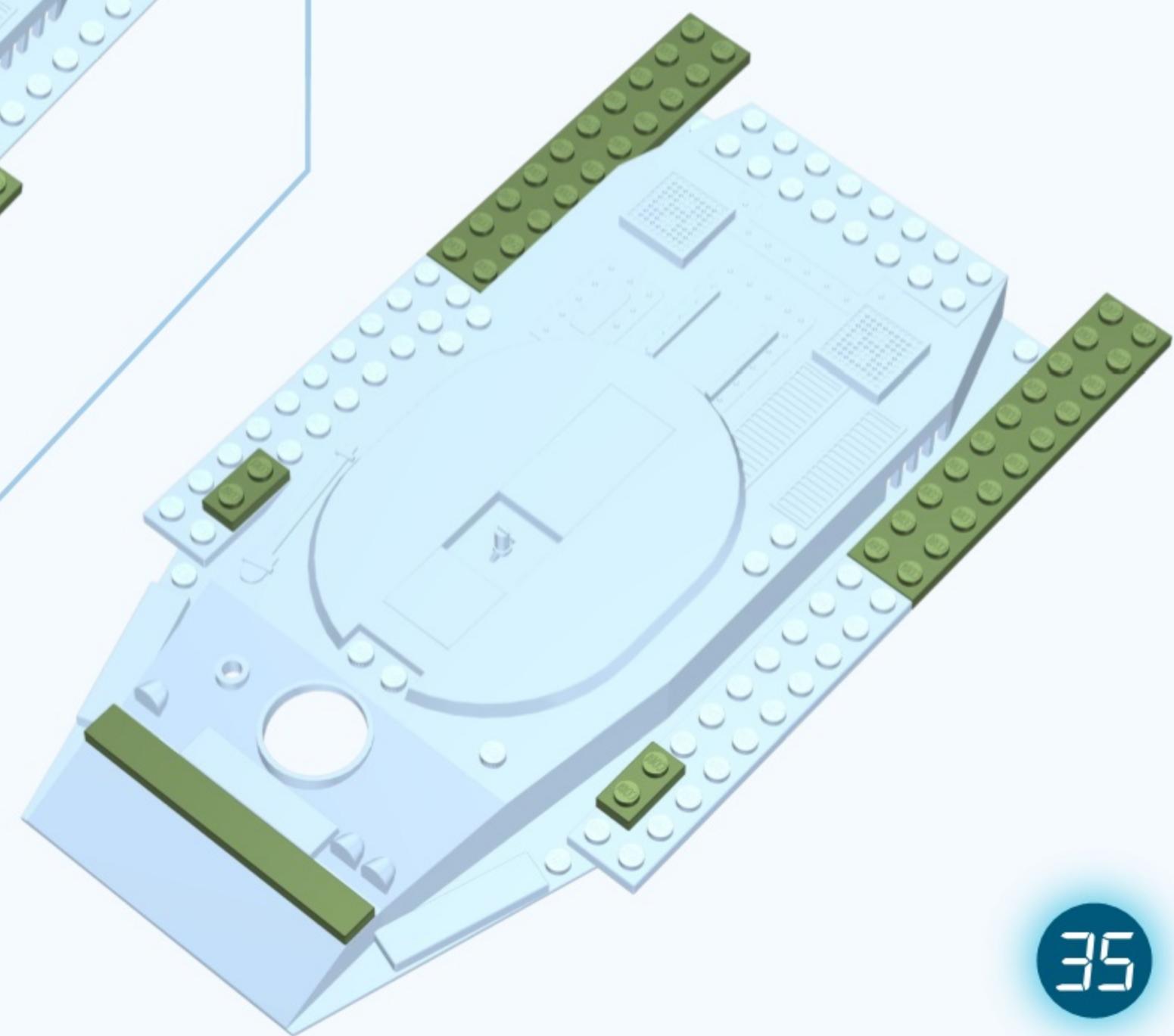
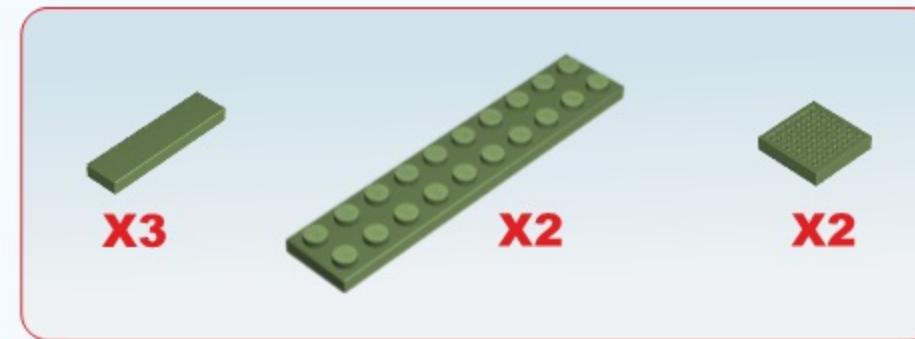
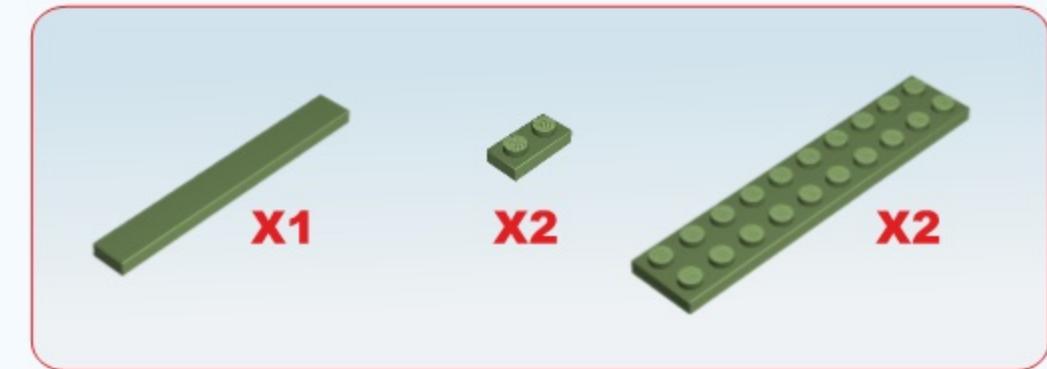
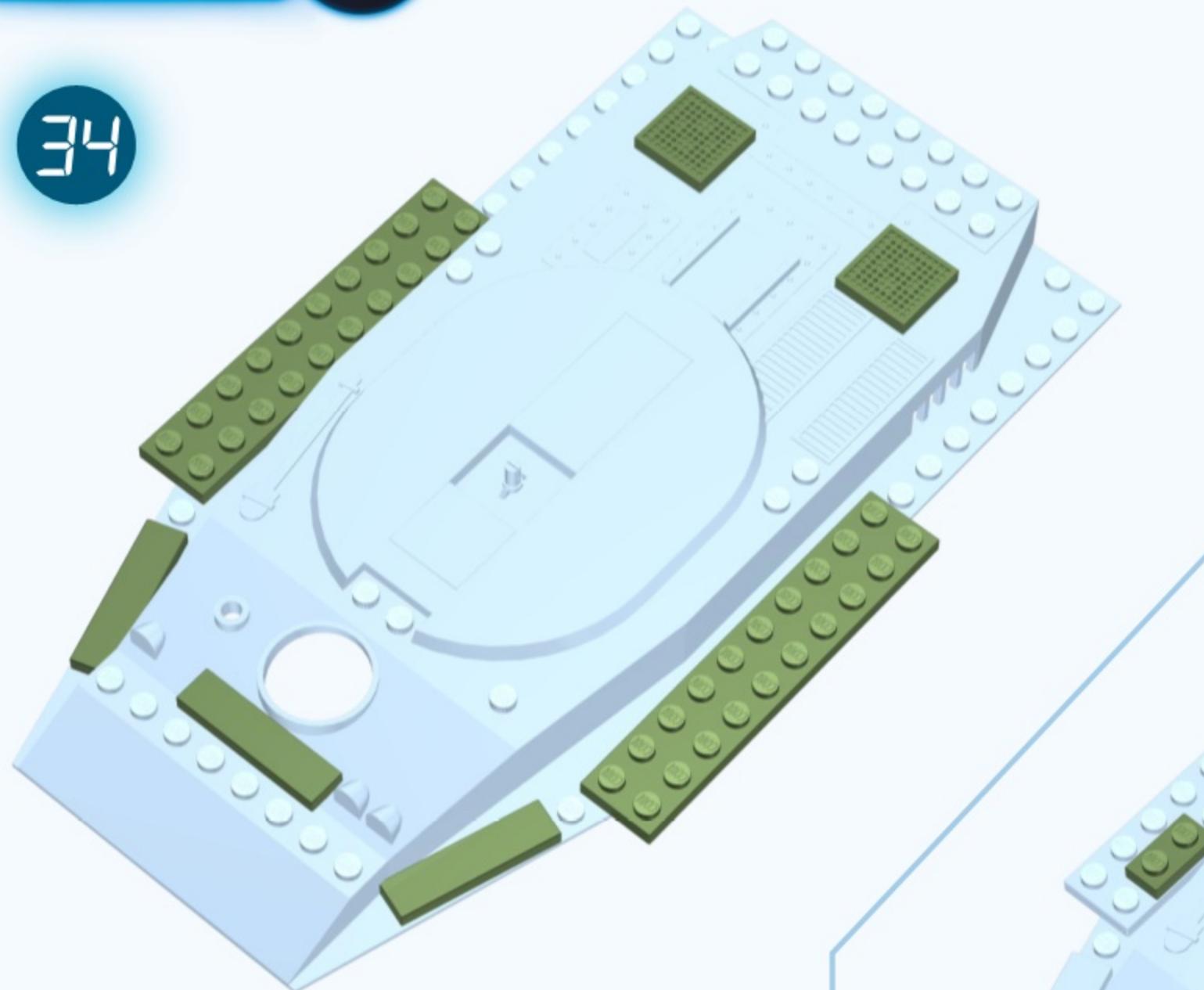
32



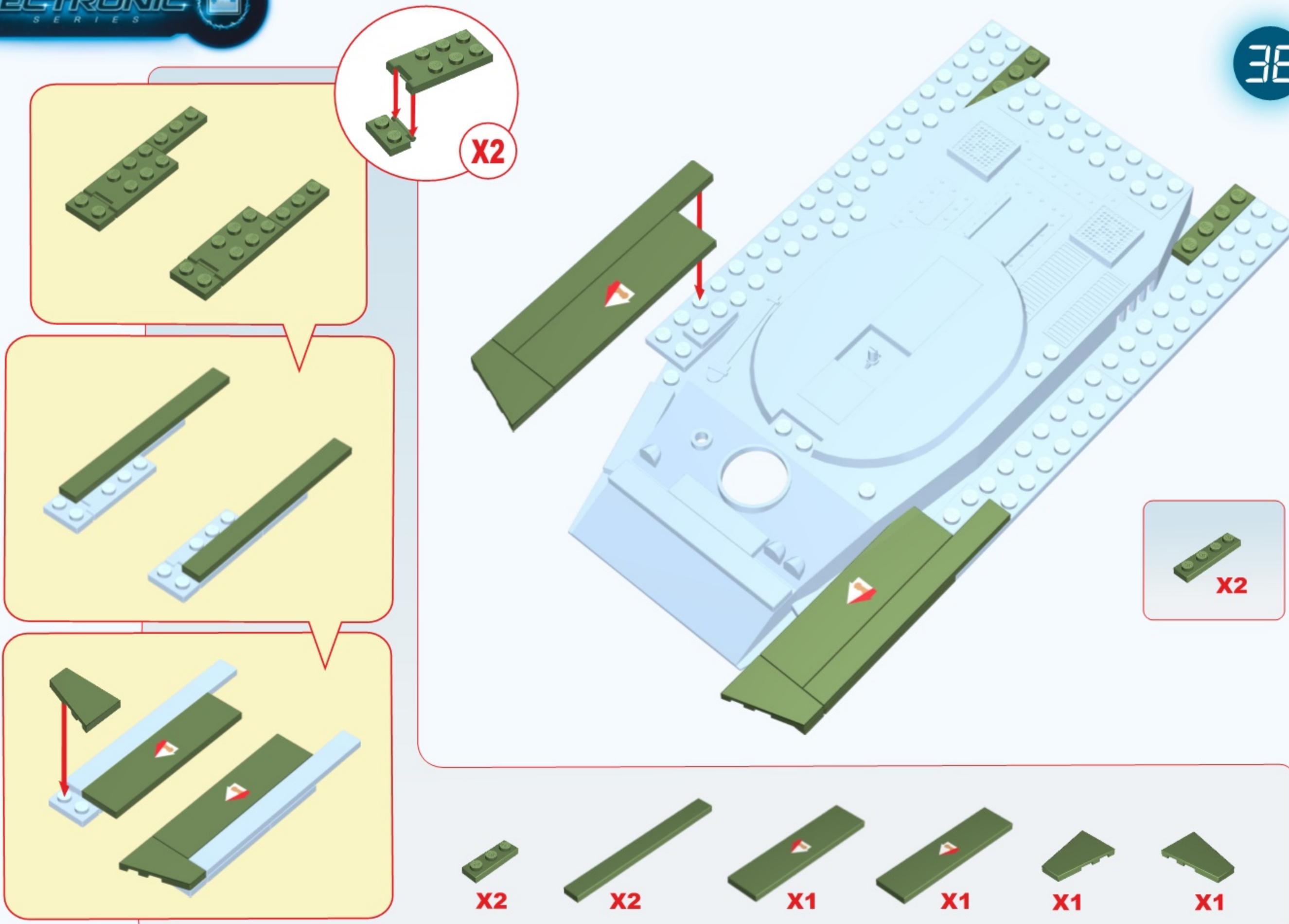
33



34

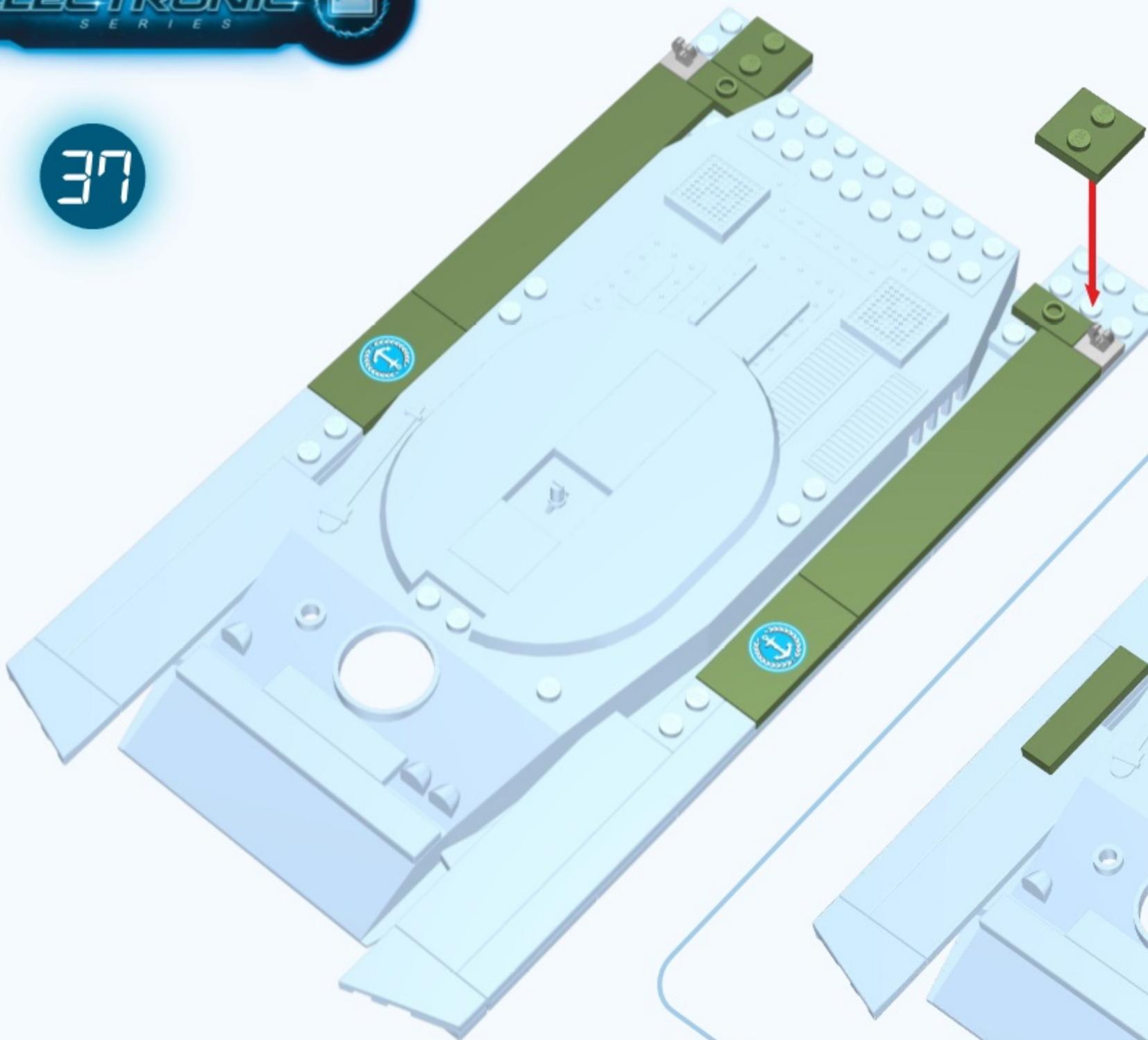


35

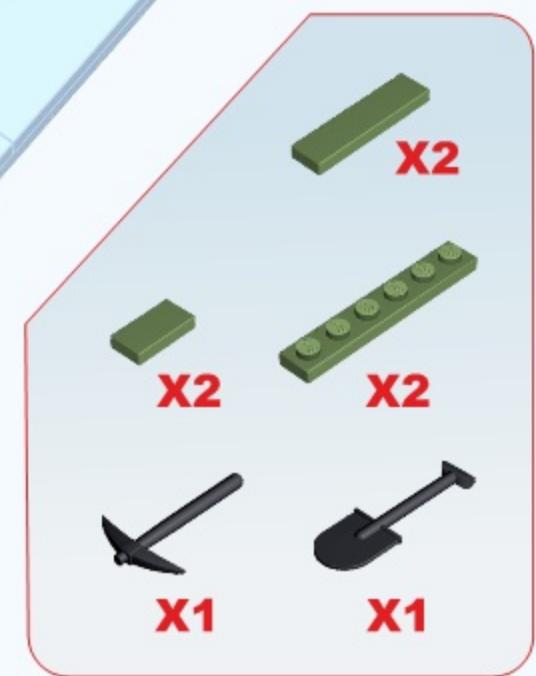
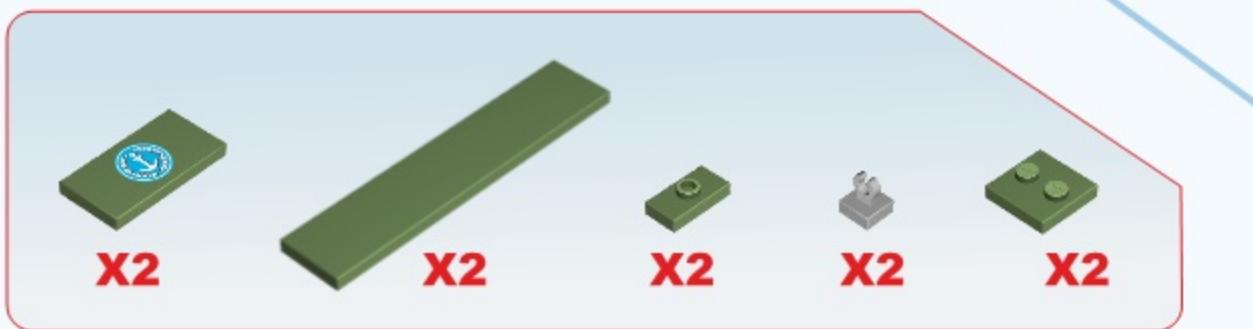
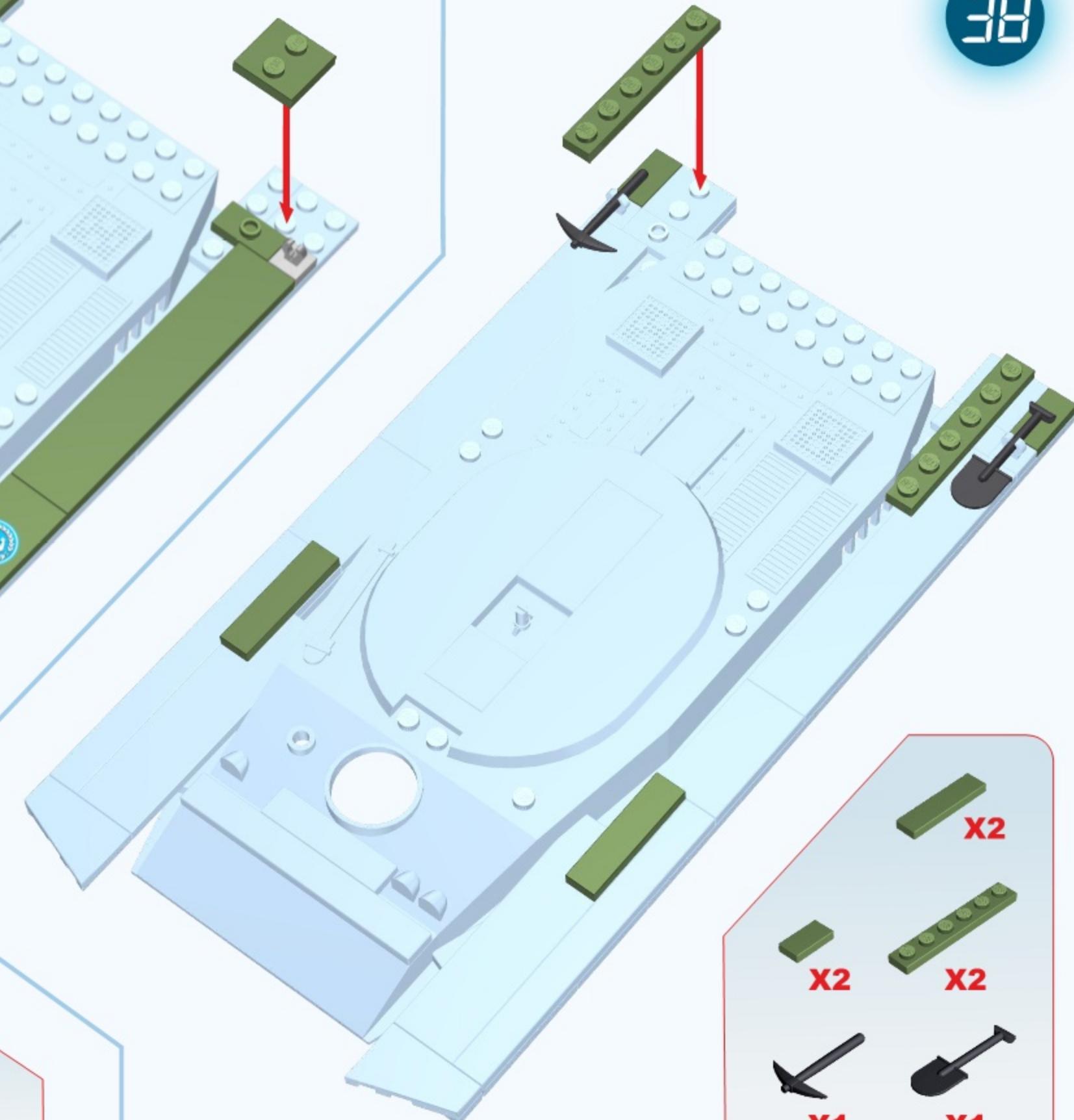




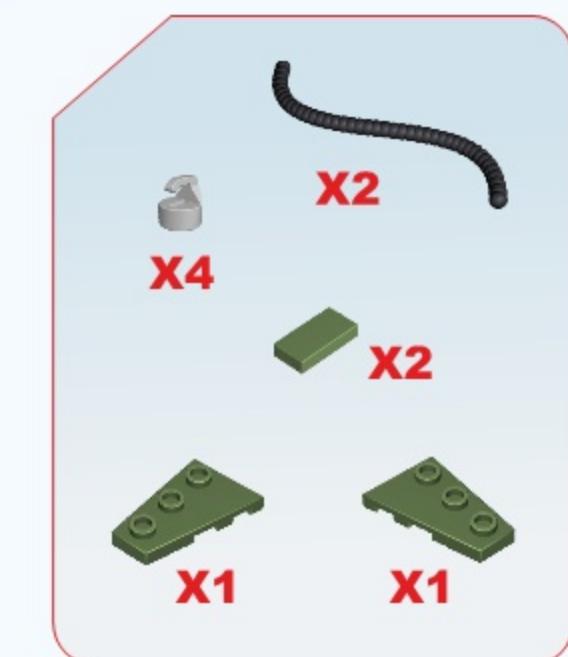
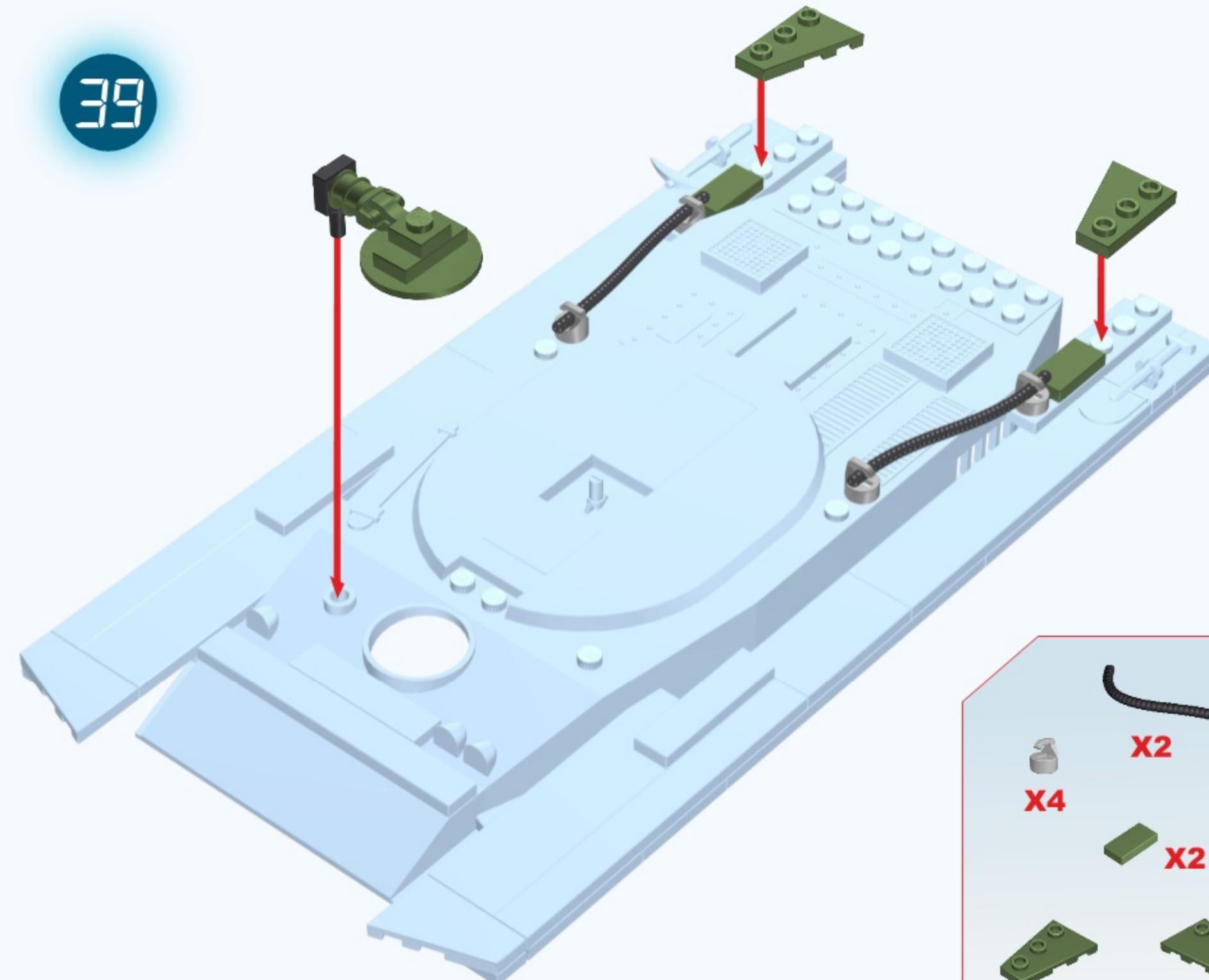
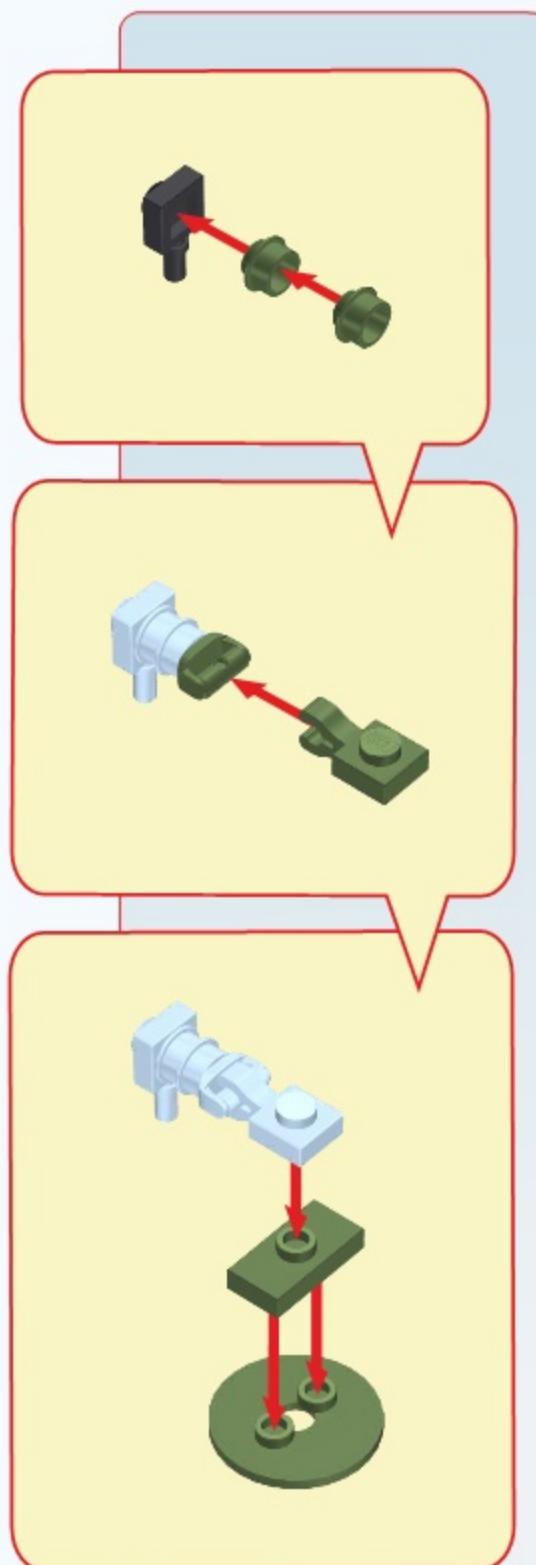
37



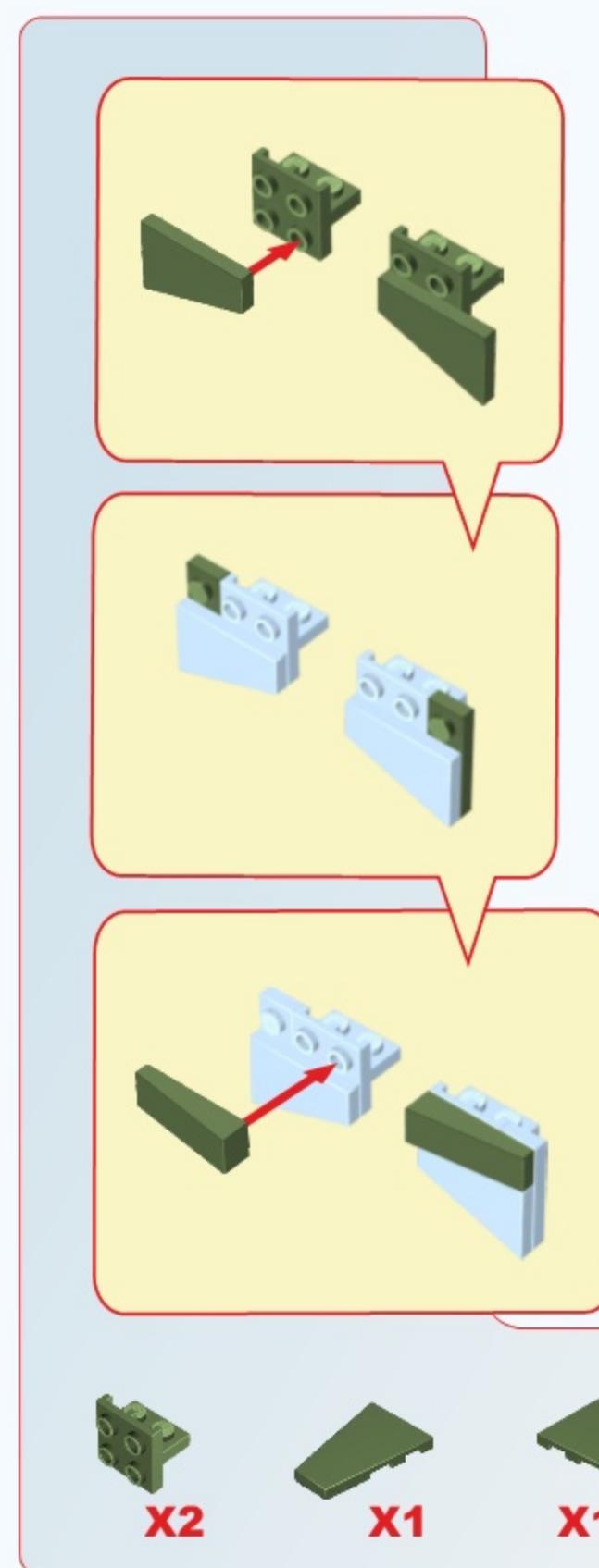
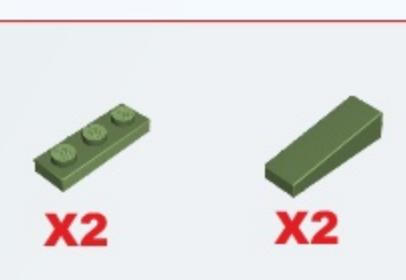
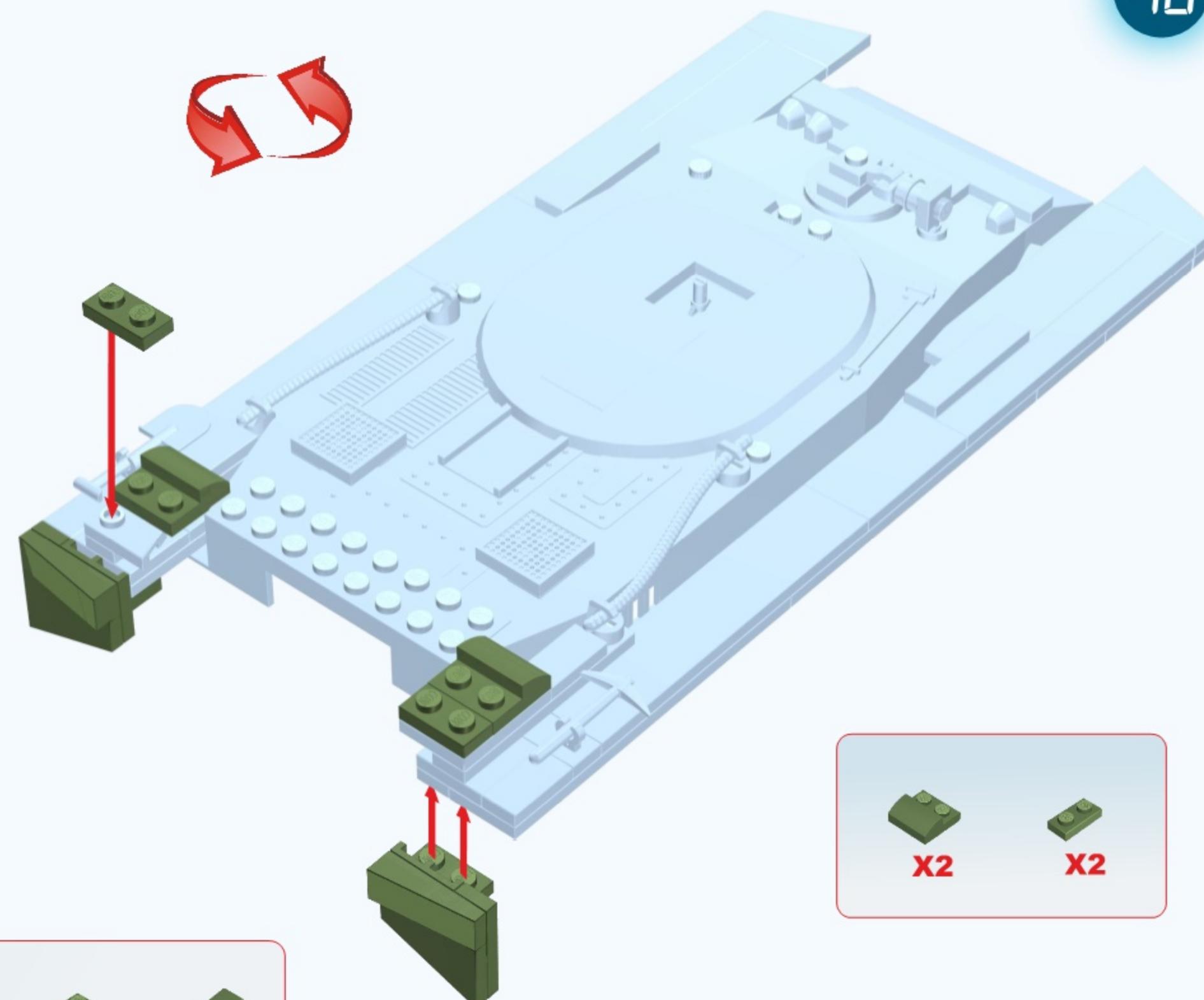
38



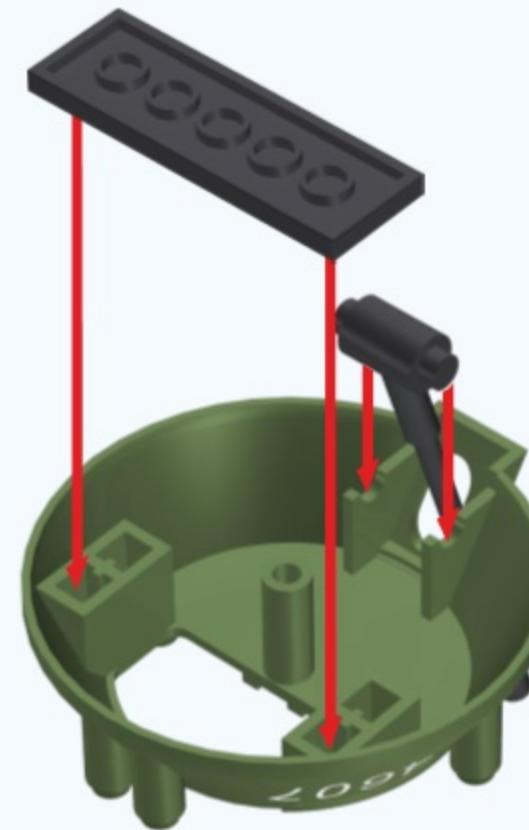
39



A horizontal row of six green LEGO pieces. From left to right: a black Technic pin, a small green circular piece, a green Technic connector, a green Technic connector with a stud, a long green rectangular plate, and a large green circular plate with two holes. Below each piece is a red label with the text 'X1'.



41



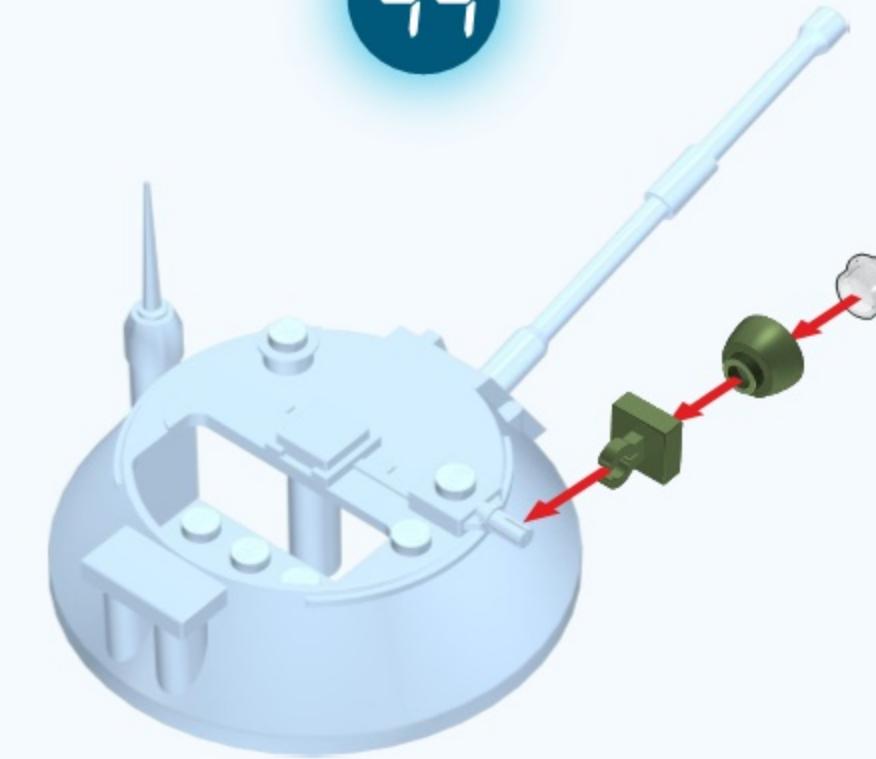
42



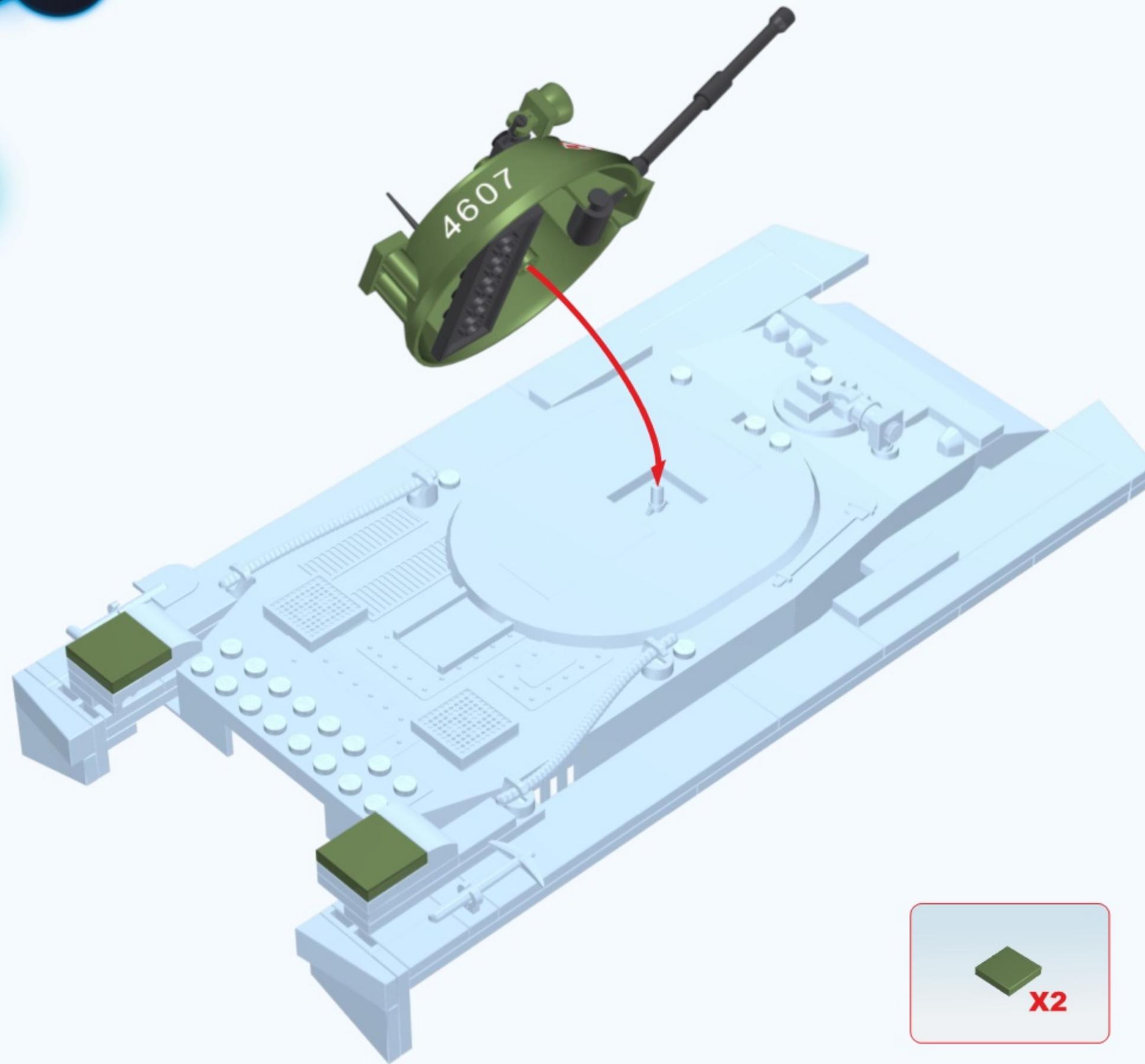
43



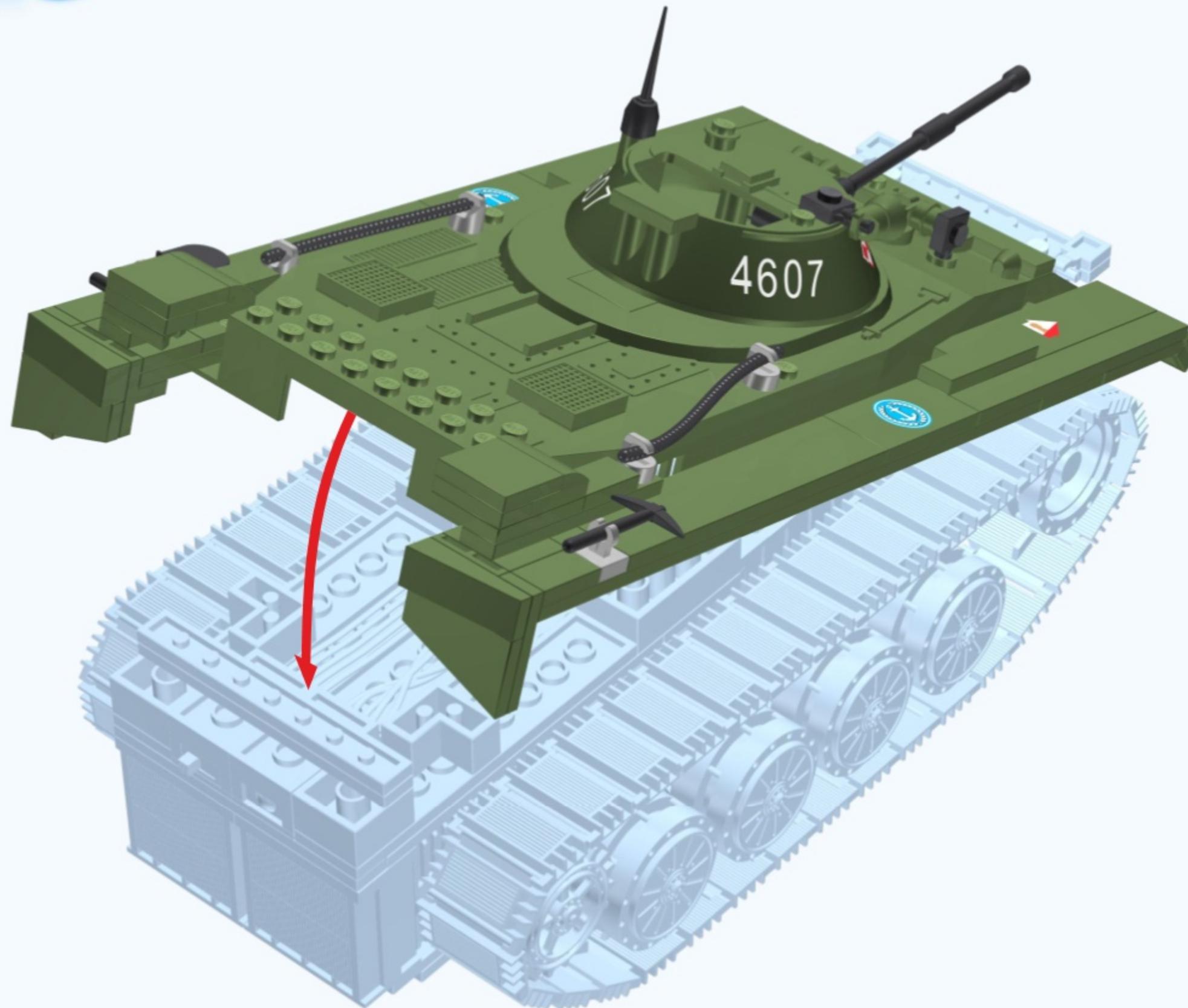
44



45

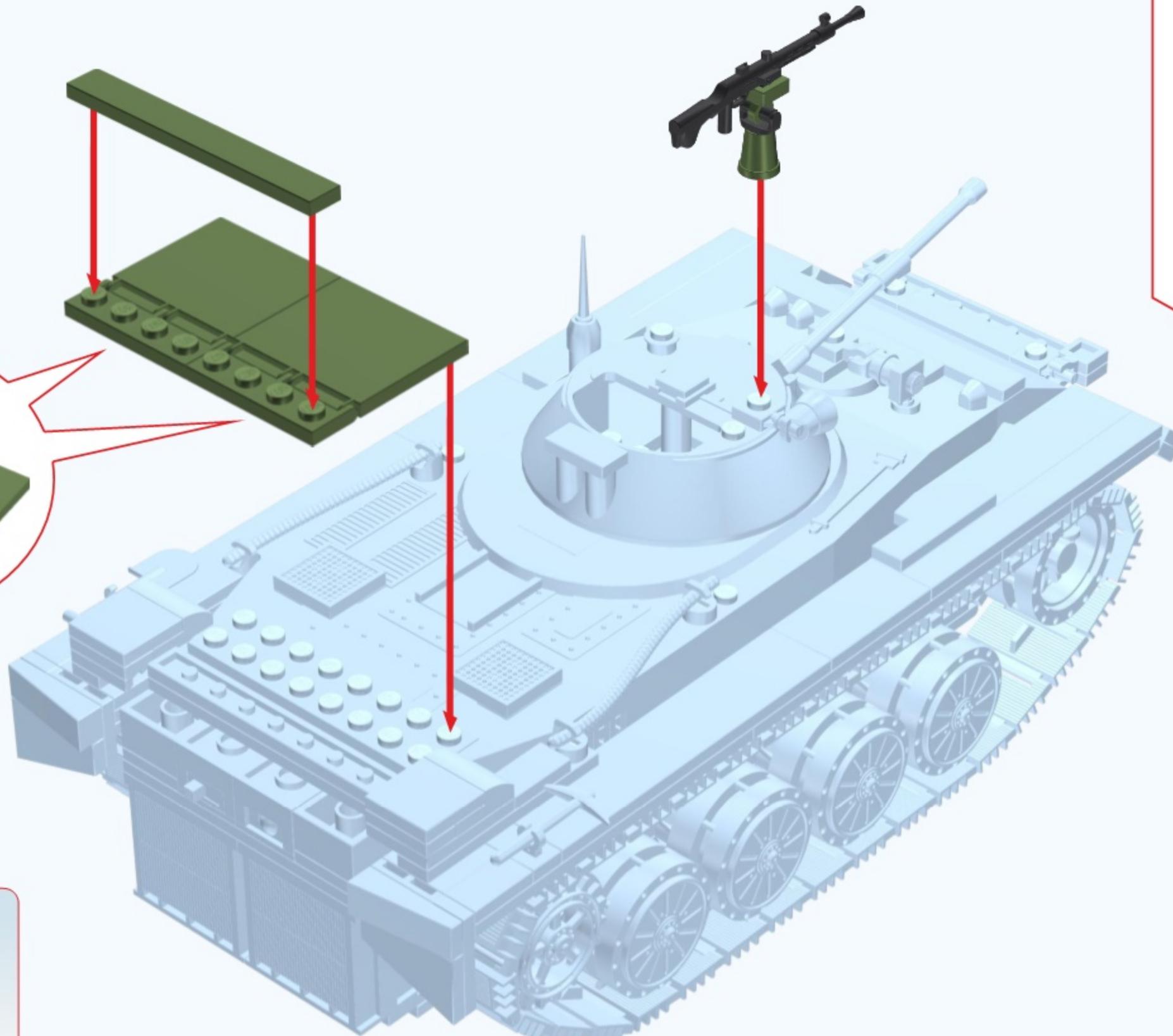
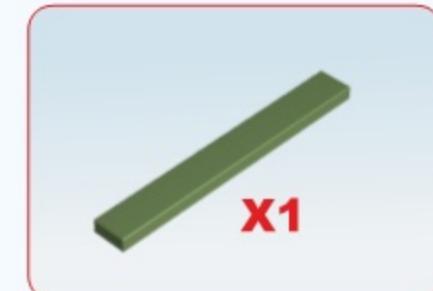
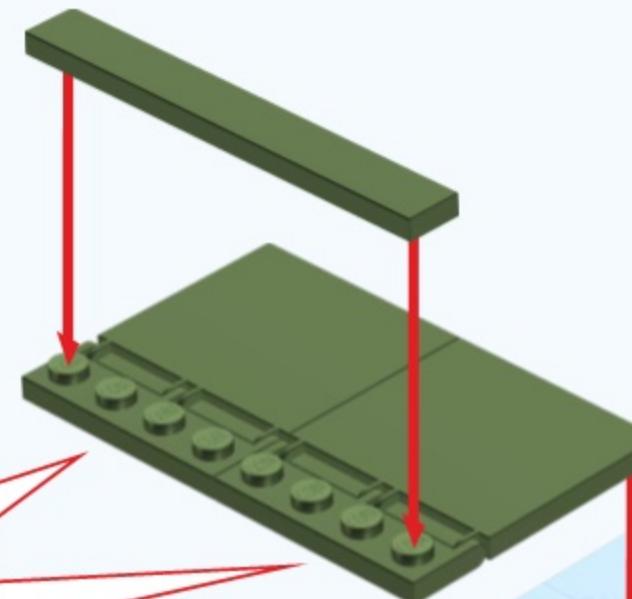
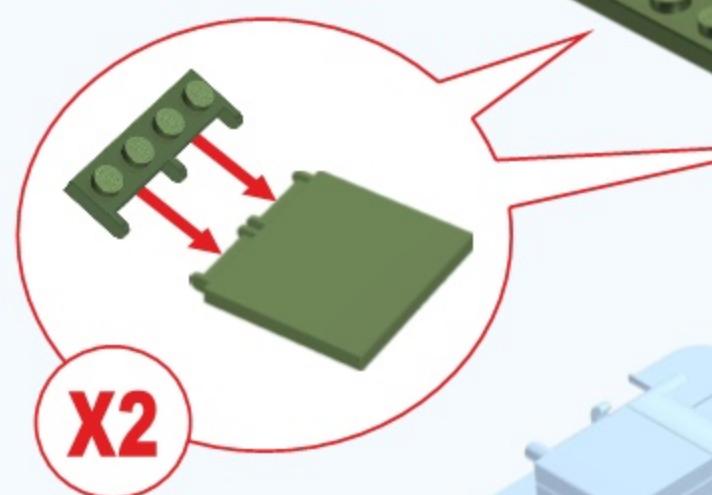


46





47



X1



X1



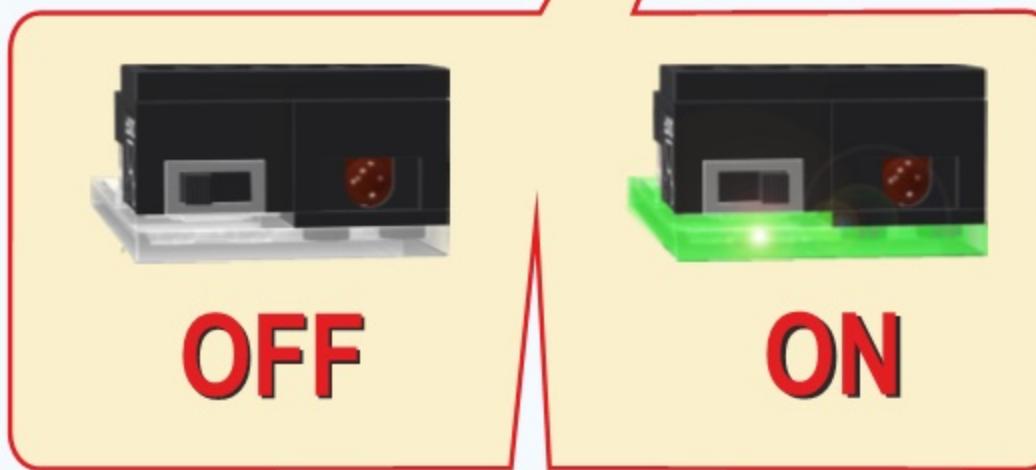
X1

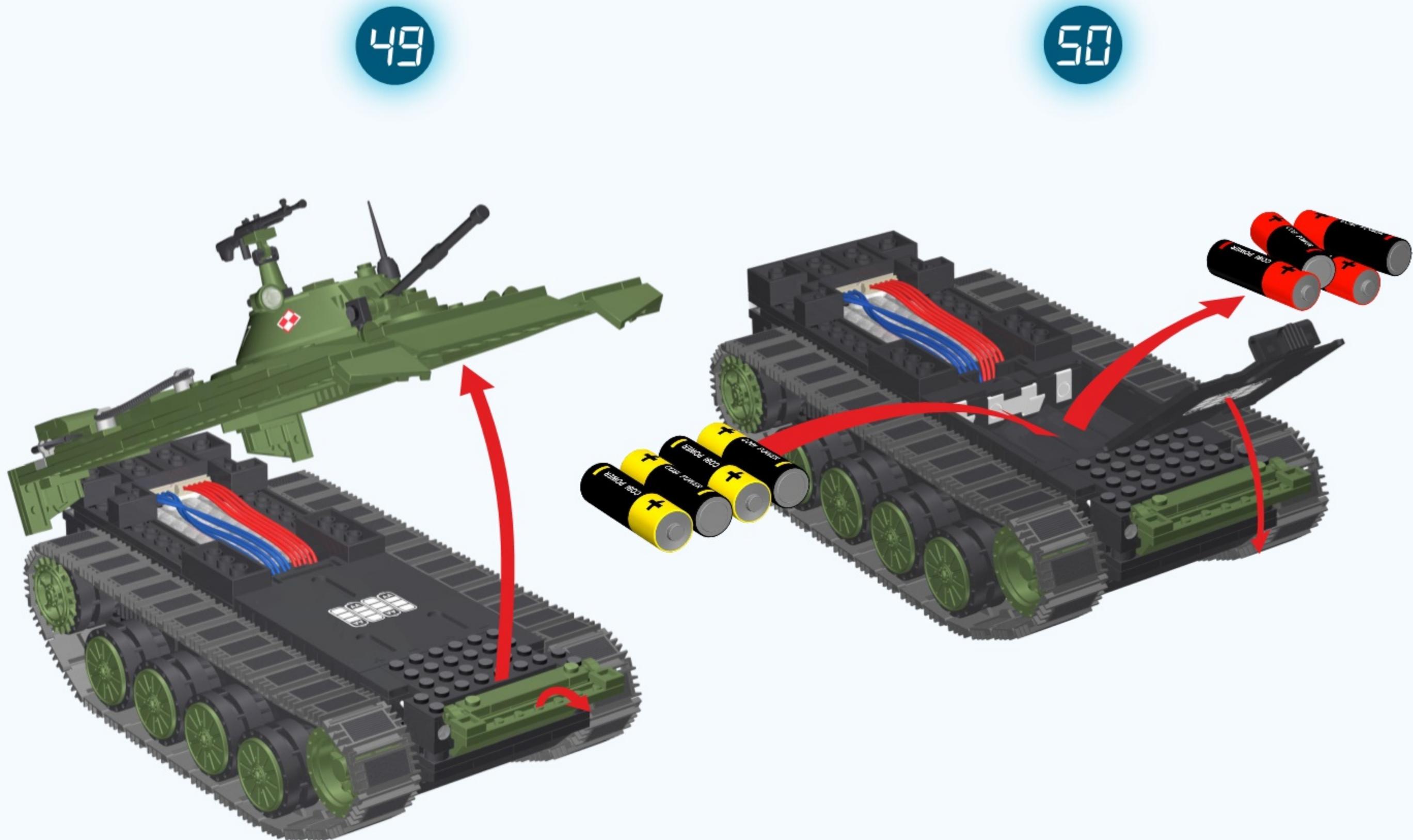


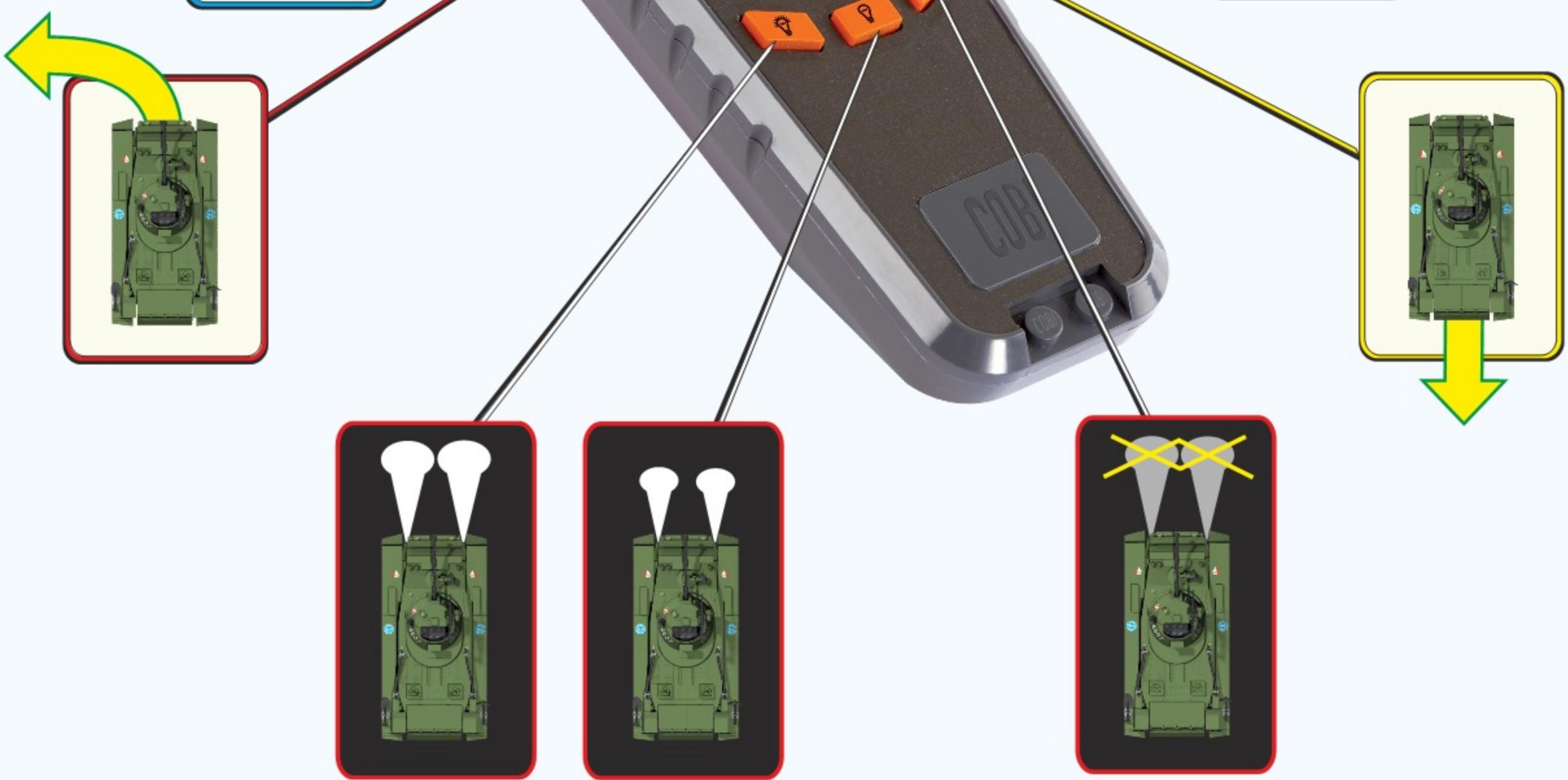
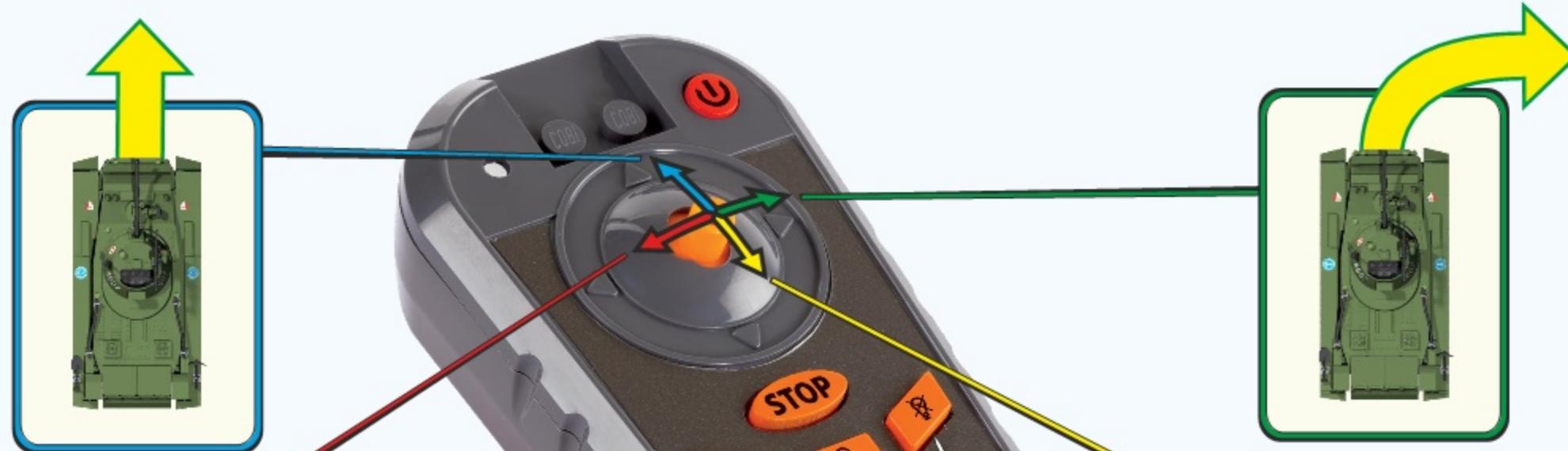
X1



48







PROGRAMOWANIE PILOTA

Modele serii Elektronic wyposażone są w pilot z drążkiem i mają możliwość jednocześnie zabawy czterema modelami. Wymaga to ustalenia kanału pomiędzy modelem a pilotem. Dostępne są cztery kanały. W przypadku zabawy kilkoma modelami każdy model powinien być sterowany na innym kanale.

W celu ustalenia kanału, na którym będzie sterowany model należy:

1. Włączyć model czołgu (patrz strona obok).
UWAGA: Podczas ustalania kanału włączony może być tylko jeden model i należy korzystać z pilota, którym będzie sterowany model.
2. Na pilocie przytrzymać czerwony przycisk (około 3 sekundy) do czasu, aż zaświeci się na nim dioda.
3. Trzymając wcisnięty czerwony przycisk należy przesunąć drążek pilota w jednym z kierunków:
góra, dół, lewo lub prawo. Każdy kierunek oznacza wybranie innego kanału.
4. Model potwierdza ustalenie kanału krótkim błyskiem światłami.
5. Można zwolnić przyciski.
6. Model i pilot są gotowe do zabawy.

UWAGA: W PRZYPADKU, GDY MODEL PRZESTANIE REAGOWAĆ NA SYGNAŁ Z PILOTA NALEŻY PONOWNIE GO ZAPROGRAMOWAĆ LUB WYMIESIĆ BATERIE.

PROGRAMMING THE REMOTE CONTROL



ELECTRONIC SERIES tanks, equipped with a remote control and a joystick, can be played with even four models at the same time. It is required to program a channel between a tank and a remote control. There are four channels available. Each tank should be controlled via different channel.

In order to program the channel follow the steps:

1. Turn on the tank.
ATTENTION: While programming the channel only one tank and its remote control can be turned on.
2. Press the red button on the remote control until the diode lights on (approx. 3 sec.).
3. Keeping the button pressed you must direct the joystick into one of the directions:
up, down, left or right. Each direction corresponds to one channel.
4. The tank will blink to confirm the programming.
5. Release the button.
6. The tank and the remote control are ready to be used.

ATTENTION: IF THE TANK STOPS RESPONDING TO THE SIGNAL PLEASE REPROGRAM THE TANK OR EXCHANGE THE BATTERIES.

PROGRAMOVÁNÍ OVLADAČE



Tanky z ELECTRONIC SERIES jsou vybaveny dálkovým ovladačem s joystickem, kterým můžete ovládat najednou až 4 modely. Nejdříve nastavte komunikační kanál mezi tankem a ovladačem. K dispozici máte 4 kanály. Každému tanku přiřaďte jiný kanál.

Jak kanál naprogramujete:

1. Zapněte tank.
POZOR: Během programování kanálu musí být zapnutý pouze jeden tank a jeden ovladač.
2. Stiskněte a podržte červené tlačítko na ovladači (přibližně 3 sekundy), dokud se nerozsvítí dioda.
3. Zatímco držíte tlačítko stisknuté, posuňte joystick do jednoho ze čtyř možných směrů:
nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo. Každý směr odpovídá výběru jednoho kanálu.
4. Tank blikne světly pro potvrzení naprogramování.
5. Uvolněte tlačítko.
6. Tank a ovladač jsou připraveny ke hře.

UPOZORNĚNÍ: POKUD TANK PŘESTANE REAGOVAT NA SIGNÁL OVLADAČE, ZKUSTE HO ZNOVU NAPROGRAMOVAT NEBO VYMEŇTE BATERIE.

PROGRAMOVANIE OVLÁDAČA



Tanky z ELECTRONIC SERIES sú vybavené diaľkovým ovládačom s joystickom, ktorým môžete ovládať naraz až 4 modely. Najprv nastavte komunikačný kanál medzi tankom a ovládačom. K dispozícii máte 4 kanály. Každému tanku priraďte iný kanál.

Ako kanál naprogramujete:

1. Zapnite tank.
POZOR: Počas programovania kanálu musí byť zapnutý iba jeden tank a jeden ovládač.
2. Zatlačte a podržte červené tlačítko na ovládači (pričízne 3 sekundy), dokým sa nerozsvieti dióda.
3. Zatiaľ čo držíte tlačítko zatlačené, posuňte joystick do jedného zo štyroch možných smerov:
hora, dolu, vľavo alebo vpravo. Každý smer zodpovedá výberu jedného kanála.
4. Tank blikne svetlami pre potvrdenie naprogramovania.
5. Uvoľnite tlačítko.
6. Tank a ovládač sú pripravené na hru.

UPOZORNENIE: POKIAĽ TANK PRESTANE REAGOVAŤ NA SIGNÁL OVLÁDAČA, SKÚSTE HO ZNOVU NAPROGRAMOVAŤ ALEBO VYMEŇTE BATÉRIE.

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПУЛЬТА ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ



Танки ЭЛЕКТРОННОЙ СЕРИИ, снабженные пультом дистанционного управления и джойстиком, могут управляться одинаково на всех четырех моделях. Для этого требуется запрограммировать канал между танком и пультом дистанционного управления. Есть четыре доступных канала. Каждая танк должна контролироваться с помощью своего канала связи.

Для того, чтобы запрограммировать канал, выполните следующие действия:

1. Включите танк.
ВНИМАНИЕ: При программировании канала связи может быть включена только одна танк и ее пульт управления.
2. Зажмите красную кнопку на пульте управления пока не загорится диод (примерно 3 секунды).
3. Удерживая кнопку зажатой, вы должны направить джойстик в одном из направлений: вверх, вниз, влево, вправо.
Каждое направление соответствует одному каналу
4. Танк будет мигать, подтверждая программирование.
5. Отпустите кнопку.
6. Танк и дистанционный пульт управления готовы к работе.

ВНИМАНИЕ: ЕСЛИ ТАНК ПЕРЕСТАЛ РЕАГИРОВАТЬ НА СИГНАЛЫ, ПОЖАЛАУЙСТА ПЕРЕПРОГРАММИРУЙТЕ СВЯЗЬ С ПУЛЬТОМ ИЛИ ЗАМЕНИТЕ БАТАРЕЙКИ.

PROGRAMMIERUNG DER FERNSTEUERUNG



Unsere Ferngesteuerten Panzer, ausgestattet mit einer Fernsteuerung und Joystick, können dank Unterkanälen von vier Spielern gleichzeitig bespielt werden. Hierfür ist es nötig die jeweils vier verschiedenen Unterkanäle im Sender und Empfänger zu koppeln bzw. zu synchronisieren.

Gehen Sie hierfür wie folgt vor:

1. Panzer einschalten
Achtung beim koppeln von Sender und Empfänger immer nur jeweils ein Panzer und eine Fernsteuerung einschalten, die anderen Modelle bitte ausgeschaltet lassen.
2. Drücken Sie die rote Taste auf der Fernbedienung, bis die Diode aufleuchtet auf (ca. 3 Sek. Gedrückt halten).
3. Halten Sie die Taste gedrückt, während Sie den Joystick in die folgenden Richtungen bewegen: **oben, unten, links oder rechts. Jede Richtung entspricht einem Kanal.**
4. der Panzer blinkt auf, wenn die Synchronisierung bestätigt wurde.
5. Taste loslassen.
6. Der Panzer und die Fernsteuerung sind nun funktionsbereit.

ACHTUNG: Wenn der Panzer sich nicht synchronisieren lässt, bitte Kanal wechseln und Programmierung erneut versuchen oder Batterien austauschen.

PROGRAMMER LA COMMANDE



PROGRAMMER LA COMMANDE

Les chars "Electronics Series" équipés d'une commande et d'un joystick, peuvent être utilisés jusqu'à 4 modèles en même temps avec une seule commande. Il est recommandé de programmer un canal par char.
Il y a 4 canaux disponibles. Chaque char doit être pilotée par un canal différent.

Pour programmer les canaux, suivre les étapes suivantes :

1. Allumer le char.
Attention : Allumer un char à la fois pour le synchroniser à la commande.
2. Appuyer sur le bouton rouge de la commande jusqu'à ce que la diode s'allume (environ 3 secondes)
3. En gardant le bouton appuyé, choisir une direction gauche, droite, haut, bas, avec le joystick pour définir un canal. Chaque direction correspond à un canal différent.
4. Le char clignote pour confirmer la programmation.
5. Relâcher le bouton.
6. Le char et la commande sont prêt à jouer.

Attention : Si le char ne répond pas, il faut la reprogrammer ou changer les piles.

PROGRAMMERING AV FJÄRRKONTROLLEN



ELEKTRONISKA SERIEN Stridsvagnar, utrustade med en fjärrkontroll och en joystick, kan användas med upp till 4 modeller samtidigt. Det krävs att man ställer in en kanal mellan stridsvagn och fjärrkontroll. Det finns 4 kanaler tillgängliga. Varje stridsvagn skall ställas in på separat kanal.

För att programera gör följande steg:

1. Sätt på stridsvagnen.
UPPMÄRKSAMMA. Under programeringen får enbart en stridsvagn och fjärrkontrollen vara påslagna.
2. Tryck in den röda knappen på fjärrkontrollen tills diod lampan lyser (ungefärl 3 sekunder).
3. Medan knappen fortfarande är intryckt så skall du förflytta joysticken i valfri riktning beroende på vilken kanal du vill ha : **upp , ner , vänster och höger motsvarar dom 4 tillgängliga kanalerna som finns.**
4. 4 Stridsvagnen kommer att blinika till som bekräftelse på programeringen.
5. Släpp upp den nedtrycka knappen.
6. Stridsvagnen och fjärrkontrollen är nu reda för användning.

OM STRIDSVAGEN SLUTAR SVARA PÅ SIGNALEN FRÅN FJÄRRKONTROLLEN VÄNLIGEN BYT BATTERIER ELLER PROGRAMERA OM STRIDSVAGNEN.

KAUKOSÄÄTIMEN OHJELMOINTI



ELECTRONIC SARJAN tankit, joissa on kaukosäädin tai joystick, voidaan pelata jopa neljää mallia samanaikaisesti. Kanava tulee ohjelmoida tankin ja kaukosäätimen välillä. Tuotteessa on olemassa neljä kanavaa, mitä voidaan käyttää. Kutakin tankkia tulisi ohjata eri kanavalla.

Kanavan ohjelmoinnissa noudata seuraavia ohjeita:

1. Laita ajoneuvo päälle.
HUOMIO: Kun tehdään ohjelointia, vain yksi ajoneuvo ja kaukosäädin voivat olla päällä.
2. Paina punaista painiketta kaukosäätimessä, kunnes diodi valot (n. 3 sek.) sytyttyvät.
3. Pidä nappi alhaalla ja ohjaa joystick johonkin suuntaan: **ylös, alas, vasemmalle tai oikealle. kaikki suunnat vastaavat yhtä kanavaa.**
4. Ajoneuvo vilkuttaa valoja vahvistaen ohjelmoinnin.
5. Vapauta painike.
6. Säiliö ja kaukosäädin on valmis käytettäväksi.

HUOMIO: JOS AJONEUVO LAKKAA REAGOIMASTA SIGNAALIIN, OHJELMOI SE UUDELLEEN TAI VAIHDAA PATTEREIT.



Download on the
App Store

ANDROID APP ON
Google play

Aplikacja do pobrania z App Store i Google Play.
The App available at App Store and Google Play.
Aplikace je k dispozici v App Store a Google Play.
Aplikácia je k dispozícii v AppStore a Google Play.
Аппликацию можно скачать с App Store или Google Play.
Die App ist im App Store und Google Play erhältlich.



PL	UWAGA! Aplikacja działa na urządzeniach z Bluetooth 4.0 lub nowszym.
UK	Attention! The App works with devices with Bluetooth 4.0 or above.
CZ	Pozor! Aplikace pracuje na zařízeních s Bluetooth 4.0 nebo vyšším.
SK	Pozor! Aplikácia pracuje na zariadeniach s Bluetooth 4.0 alebo vyšším.
RU	Внимание! Аппликация работает на устройствах с Bluetooth 4.0 или более новой версией.
DE	Achtung! Die App funktioniert mit Geräten mit 4.0 Bluetooth oder höher .

1. Pobierz i zainstaluj aplikację **Cobi Controller**.

Aplikacja kompatybilna z:

iOS 8 lub nowszy	lub	Android 4.3 lub nowszy
iPhone® 4s lub nowszy		
iPad® 4 lub nowszy		
iPad Air®, iPad mini™		

2. Włącz zabawkę.
3. Uruchom aplikację (zezwól na włączenie Bluetooth jeśli był on wyłączony).
4. Aplikacja wyszukuje i łączy się z pojazdem automatycznie. Jeśli są włączone dwa modele lub więcej, pojawi się ekran wyboru zabawki. Wybierz model, którym chcesz sterować.
5. Naciśnij .
6. Steruj modelem poprzez pochylenie urządzenia. Jeśli zabawka posiada dodatkowe funkcje, na ekranie pojawią się odpowiednie ikony do ich używania.
7. Po zakończeniu zabawy zamknij aplikację naciskając „Exit” i wyłącz zabawkę.

1. Stiahnite a nainstalujte **Cobi Controller** (Cobi ovládač). Aplikácia je kompatibilná s:

iOS 8 alebo vyšší	alebo	Android 4.3 alebo vyšší
iPhone® 4s alebo vyšší		
iPad® 4 alebo vyšší		
iPad Air®, iPad mini™		

2. Zapnite hračku.
3. Spustite aplikáciu (povolte zapnutie Bluetooth, pokiaľ je vypnutý).
4. Aplikácia vyhľadá model a automaticky sa s ním spojí. Pokiaľ je zapnutých viac modelov, zobrazia sa všetky modely na obrazovke. Vyberte si model, ktorý chcete ovládať.
5. Zatlačte .
6. Model ovládate naklánaním zariadenia. Pokiaľ má model ďalšie funkcie, zobrazia sa príslušné ikonky.
7. Pre ukončenie aplikácie zatlačte „Exit“ a vypnite model.

1. Download and install **Cobi Controller**.

The App is compatible with:

iOS 8 or above	or	Android 4.3 or above
iPhone® 4s or above		
iPad® 4 or above		
iPad Air®, iPad mini™		

2. Turn the toy on.
3. Run the application (turn Bluetooth on if it is turned off on your device).
4. The application searches and connects with the model automatically. If two or more models are turned on, a screen to select a toy will appear. Select the model you want to control.
5. Press .
6. Control the model by tilting the device. If the toy has additional functions, the appropriate icons will appear on the screen.
7. To finish playing, close the App by pressing "Exit" and turn the toy off.

1. Скачайте и установите приложение **Cobi Controller**. Аппликация совместима с:

iOS 8 или более новой версии	или	Android 4.3
iPhone® 4s или более новой версии		
iPad® 4 или более новой версии		
iPad Air®, iPad mini™		

2. Включите модель.
3. Включите приложение (включите функцию Bluetooth, если она была выключена).
4. Аппликация ведет поиск и автоматически подключается к модели. Если включено две и более модели, появится экран выбора модели. Выберите модель, которой хотите управлять.
5. Нажмите кнопку .
6. Управляйте моделью, наклоняя устройство. Если модель оснащена дополнительными функциями, на экране появятся соответствующие значки.
7. Для завершения игры закройте приложение, нажимая „Exit“, и выключите модель.

1. Stáhněte a nainstalujte **Cobi Controller** (Cobi ovladač). Aplikace je kompatibilní s:

iOS 8 nebo vyšší	nebo	Android 4.3 nebo vyšší
iPhone® 4s nebo vyšší		
iPad® 4 nebo vyšší		
iPad Air®, iPad mini™		

2. Zapněte hračku.
3. Spusťte aplikaci (povolte zapnutí Bluetooth, pokud je vypnuté).
4. Aplikace vyhledá model a automaticky se s ním spojí. Pokud je zapnuto více modelů, zobrazí se všechny modely na obrazovce. Vyberte si model, který chcete ovládat.
5. Stiskněte .
6. Model ovládáte naklánaním zařízení. Pokud má model další funkce, zobrazí se příslušné ikonky.
7. Pro ukončení aplikace stiskněte "Exit" a vypněte model.

1. Laden Sie den **Cobi Controller** herunter und installieren Sie ihn. Die App ist kompatibel mit:

iOS 8 oder höher	oder	Android 4.3 oder höher
iPhone® 4s oder höher		
iPad® 4 oder höher		
iPad Air®, iPad mini™		

2. Schalten Sie das Modell ein.
3. Starten Sie die App (Bluetooth am Gerät einschalten).
4. Die App sucht und verbindet sich mit dem Modell automatisch. Wenn zwei oder mehrere Modelle eingeschalten sind, erscheint ein Bildschirm und Sie können sich das zu verbindende Modell aussuchen.
5. Taste betätigen .
6. kontrollieren Sie das Modell indem Sie mit Ihrem Gerät kippbewegungen durchführen. Wenn das Modell zusätzliche Funktionen hat, erscheinen die entsprechenden Symbole auf dem Bildschirm.
7. Zum Beenden, schließen Sie die App durch drücken von "Exit" und schalten Sie das Modell aus.



Download on the
App Store

ANDROID APP ON
Google play

L'application est disponible sur l'App Store ou Google Play.
Appen finns att ladda hem från App Store och Google Play.
Sovellus saatavilla App Store ja Google Play.

FR Attention! L'application ne fonctionne qu'avec la version **Bluetooth 4.0** ou supérieure.
SE Observera! Appen fungerar enbart ihop med enheter med **Bluetooth 4.0** eller högre.
FI Huomio! Sovellus toimii laitteiden kanssa jotka ovat joko **4.0 Bluetooth-** tai uudempia.



1. Téléchargez et installer installez **Cobi Controller**.

L'application est compatible avec :

iOS 8 ou une version supérieure

iPhone® 4s ou une version supérieure

iPad® 4 ou une version supérieure

iPad Air®, iPad mini™

ou **Android 4.3**

ou une version supérieure

1. Ladda hem och installera **Cobi Controller**.

Appen är kompatibel med:

iOS 8 eller högre

iPhone® 4s eller högre

iPad® 4 eller högre

iPad Air®, iPad mini™

och **Android 4.3 eller högre**

2. Allumer le jouet.

3. Lancer l'application (autoriser la connexion Bluetooth si elle est désactivée).

4. L'application recherche et se connecte automatiquement avec le modèle. Si un ou plusieurs modèles sont allumés, un écran vous demandera lequel sélectionner. Sélectionner celui que vous souhaitez contrôler.

5. Appuyer

6. Contrôler le modèle en inclinant l'appareil. Si le jouet est doté de fonctions supplémentaires, les icônes appropriées apparaîtront sur l'écran.

7. Pour finir de jouer, fermer l'application en appuyant sur « Exit » mettre le bouton sur Off.

2. Starta modellen.

3. Starta Appen (se till att Bluetooth är påsatt och att Appen har rätt att använda Bluetooth).

4. Appen söker rätt på och ansluter automatiskt till modellen. Om två eller fler modeller hittas dyker en lista upp där du får välja vilken modell du vill styra.

5. Tryck och välj modell

6. Kontrollera modellen genom att luta ("tilt") din enhet. Om modellen har fler funktioner kommer det finnas ikoner för dessa synliga i displayen.

7. När du är färdig, avsluta Appen genom att trycka på "Exit" och stäng därefter av modellen.

1. Lataa ja asenna **Cobi Controller**.

Sovellus on yhteensopiva :

iOS 8 tai uudempi

iPhone® 4s tai uudempi

iPad® 4 tai uudempi

iPad Air®, iPad mini™

ja

Android 4.3 tai uudempi

2. Laita lelu päälle.

3. Suorita sovellus (salli Bluetooth yhteyks, jos pois päältä).

4. Sovellus etsii ja yhdistää malliin automaattisesti. Jos useampia malleja käytössä, näytölle ilmestyy valinta mahdollisuus. Valitse malli jonka haluat yhdistää.

5. Paina

6. Ohjaa malliin kallistamalla laitetta. Jos lelussa on lisätoimintoja tulevat kuvakeet näytölle.

7. Lopeta yhteys painamalla "Exit" (poistu) ja kytke lelu pois päältä.



Tractor
1861



Long-Arm Forklift
1865



Garbage Truck
with Roll-Off Dumpster
1781



Forklift
1668



Combine Harvester
1866



Snow Patrol
1569



Garbage Truck
1780



**ACTION
TOWN**



**SMALL
ARMY**



ARMY HYDROPLANE
2335



VERTICAL TAKE OFF PLANE
2360



**G2I 6X2 MISSILE
LAUNCHER VEHICLE**
2196



MOBILE INFANTRY POST
2197



P-4 ARMOURED CAR
2336



MOBILE MISSILE LAUNCH POST
2198



ARMOURED COMMAND VEHICLE
2361

ELECTRONIC
SERIES



JEEP WRANGLER ELECTRONIC
(BLUETOOTH)
21920



JEEP WRANGLER ELECTRONIC
21921



TANK CHALLENGER I
DESERT ELECTRONIC
21905



BULLDOZER ELECTRONIC
21910



TANK T-72 ELECTRONIC
21904

COBI